

# Programação I

## Ficheiros (ficha 12)

1. Implemente um programa para “copiar” um ficheiro de texto. O programa deve pedir os nomes do ficheiro existente e do novo ficheiro (cópia).
2. Considere a existência de um ficheiro `notas.txt` com a seguinte informação:

```
helder 40009 3

joana 40002 10
manuel 40003 14

maria 40001 14
pedro 40007 13
rui 40008 15
sofia 40005 12
```

- (a) Implemente um programa que pede ao utilizador o nome do ficheiro (que deverá ser `notas.txt`) e depois invoca a função `int conta_alunos(FILE *)` que devolve o nº de alunos existentes no ficheiro.
- (b) Adicione outra função ao programa cujo objetivo é preencher os vetores com a informação de cada aluno: `void processa_notas(FILE *, char *aluno[], int nr[], int nota[],`
- (c) Implemente a função `int maior_nota(int nota[], int sz)` que devolve índice do aluno com maior nota.
- (d) Adicione uma nova função `void escreve_notas(char nome_in[], char nome_out[])` que cria ficheiro `out_file`. A função lê o ficheiro `in_file` e aplica as funções anteriores e outras que achar necessárias para produzir o seguinte resultado:

```
# prova de 007 alunos
# nota mais alta: rui, 40008, 15
40009 = 03
40002 = 10
40003 = 14
40001 = 14
40007 = 13
40008 = 15
40005 = 12
```