

anime recommendation

Henry Franz Ramos Arcaya

São Paulo Tech School

Rua Haddock Lobo, 595 - SP

2025 / SP

Sumario

1.0 - CONTEXTO	3
1.1 - O que é anime.....	3
1.3 - Gêneros de animes	3
1.4 - Problemática	3
1.5 - Tecnologias utilizados	4
2.0 - OBJETIVO	4
3.0 - JUSTIFICATIVA	4
4.0 - ESCOPO	4
4.1 - Visão geral do projeto	4
4.2 - Resultados esperados:.....	4
4.3 - Requisitos:	5
4.4 - Limites e exclusões:	7
4.6 - Recursos necessários:	7
4.7 .0- Premissas e Restrições:.....	7
4.7.1 - Premissas:	7
4.7.2 - Restrições:	8
4.8 - Partes interessadas (stakeholders).....	8

1.0 - CONTEXTO

1.1 - O que é anime

Anime é um tipo de desenho feito e elaborado no Japão, se popularizando no Brasil por volta de 1980 pelas obras como: Dragon Ball, Naruto, Cavaleiros do Zodíaco, Sakura Card Captor, Pokémon, Digimon, Sailor Moon, Death Note, One Piece e vários outros.

Atualmente animes são bem presentes sendo em eventos como "Anime friends" ou dentro da cultura de músicas como "Rap geek" elaborados por artistas como: Anirap, M4arkin, Kaito entre outros ou em bandas famosas do Japão como "Crepy Nuts" que normalmente responsáveis pela criação de aberturas que tem a duração média de 90 segundos por cada episódio de anime

1.3 - Gêneros de animes

Como qualquer outro desenho animes tem classificação de gênero ou idade, no caso de gênero um anime pode ser composto de diferentes gêneros para ter uma história mais rica e interessante, os principais gêneros de animes são:

- Aventura: Hunter x Hunter.
- Ação: Dragon Ball.
- Comédia: Konosuba.
- Drama: Kobato.
- Ficção Científica: Dr. Stone.
- Romance: Kaguyasama.
- Terror: Erased

Também temos categorias voltadas para um grupo e faixa etária específica

- Kodomo: voltados para crianças.
- Shounen: voltados para adolescentes do sexo masculino.
- Shoujo: voltados para adolescentes do sexo feminino.
- Seinen: voltados para adultos do sexo masculino.
- Josei: voltados para adultos do sexo feminino.

1.4 - Problemática

Com tantos gêneros e categorias demográficas dentro do universo de animes, cria-se a dificuldade de escolher um determinado anime para assistir e se mergulhar nesse universo de aventuras para isso decidimos criar uma plataforma de recomendação de anime feita e elaborada por nossa equipe

1.5 - Tecnologias utilizados

Para o desenvolvimento do web site será necessário a utilização de linguagens de marcação e estilização, para esta necessidade foi escolhida HTML para marcação e CSS na estilização da plataforma web

No caso da interatividade e comportamento das páginas foi escolhido Javascript para o desenvolvimento no front-end(toda parte visual da aplicação) e back-end(toda parte não visual da aplicação), no caso do back-end utilizaremos a biblioteca express(biblioteca de construção de servidor web) para elaboração da api para comunicação entre cliente e servidor

2.0 - OBJETIVO

- Web site funcional;
- API funcional;
- Página de cadastro funcional;
- Página de login funcional;
- Dashboards/gráficos na plataforma;
- Requisição de informações sobre animes e usuários;

3.0 - JUSTIFICATIVA

Diminuir tempo de procura de um anime para entretenimento do usuário.

4.0 - ESCOPO

4.1 - Visão geral do projeto

A motivação do projeto está em ajudar pessoas a escolher um anime com base em uma recomendação através de um site web, a importância se baseia na dificuldade das pessoas com base nas diversas obras que temos hoje em dia

4.2 - Resultados esperados:

Plataforma web: uma plataforma completa uma ponta a outra (front-end e back-end) para seguir arquitetura cliente servidor

UX/UI: Experiencia agradável e interface intuitiva dentro do web site pensando sempre no usuário

Gráficos dinâmicos: presença de gráficos para visualização de métricas de entretenimento

Ferramenta da sugestão: funcionalidade de sugestão de anime seja através de quizzes ou serviços externos como apis.

Documentação completa: será entregue a documentação do projeto seguindo o padrão PMBOK

4.3 - Requisitos:

Cate gori a	Identifica dor	Requisito	Descrição	Classificaçã o	Tama nho	T e a m (#)	Pri orid ade	SPRI NT
NF	RNF-1.1	Definição da paleta de cores	definir a paleta de cores a serem utilizado no figma	Essencial	Facíl	5	1	Spri nt 2
NF	RNF-1.2	Definição da tipografia	definir a tipografia a serem utilizado no figma	Essencial	Facíl	5	1	Spri nt 2
NF	RNF-1.3	Definição da logo	definir a logo do projeto e da plataforma	Essencial	Facíl	5	1	Spri nt 2
NF	RNF-1.3	Prototipagem da tela de cadastro	criação da prototipagem da tela de cadastro dentro no figma	Essencial	Médi o	8	1	Spri nt 2
NF	RNF-1.4	Prototipagem da tela de login	criação da prototipagem da tela de login dentro no figma	Essencial	Médi o	8	1	Spri nt 2
NF	RNF-1.5	Prototipagem da tela home	criação da prototipagem da tela home dentro no figma	Essencial	Médi o	8	1	Spri nt 2
NF	RNF-2.0	Modelagem do banco de dados	modelar as entidade em nivel conceitual no MER em mysql workbench	Essencial	Facíl	5	2	Spri nt 2
NF	RNF-2.1	Implementaçã o da modelagem de MER	Implementação do banco de dados do modelo logico para fisico	Essencial	Facíl	5	2	Spri nt 3
NF	RNF-2.2	Configuração de ambiente	Configuração do ambiente de virtualização de banco de dados	Importante	Facíl	5	2	Spri nt 3
NF	RNF-3.0	Protipação tema claro	Realizar prototipação das paginas atuais para tema claro	Importante	Facíl	5	2	Spri nt 3
F	RF-1.0	Implementaçã o da tela de cadastro	Implementação da prototipagem da tela de cadastro dentro do figma	Essencial	Facíl	5	1	Spri nt 3
F	RF-1.1	Implementaçã o da tela de login	Implementação da prototipagem da tela de login dentro do figma	Essencial	Facíl	5	1	Spri nt 3
F	RF-1.2	Implementaçã o da tela home	Implementação da prototipagem da tela home dentro do figma	Essencial	Facíl	5	1	Spri nt 3

F	RF-2.0	Mudança de tema na plataforma	Criar funcionalidade de mudança de tema entre dark e black	Importante	Médio	8	3	Sprint 3
F	RF-3.0	Upload de foto de perfil	Criar funcionalidade de upload de imagem de perfil durante o cadastro de perfil	Importante	Médio	8	3	Sprint 3
F	RF-4.0	Prototipação do quiz interativo	Prototipação do quiz para anime que combina com usuario	Essencial	Fácil	5	1	Sprint 3
F	RF-4.1	Implementação do quiz interativo	Implementação do desing do quiz para anime que combina com usuario	Essencial	Fácil	5	1	Sprint 3
F	RF-5.0	Prototipação da listagem dos quizzes	Prototipação da listagem dos quizzes disponiveis	Essencial	Fácil	5	1	Sprint 3
F	RF-5.1	Implementação da pagina de listagem de quizzes	Implementação da pagina de listagem de quizzes disponiveis para usuario autenticado	Essencial	Médio	8	1	Sprint 3
NF	RNF-4.0	Remodelagem do banco de dados	Remodelagem do banco de dados para suporte da nova interface	Essencial	Médio	8	1	Sprint 3
F	RF-6.0	Implementação do quiz interativo resultado	Implementação do desing do quiz para anime que combina com usuario	Essencial	Difícil	13	1	Sprint 3
F	RF-7.0	Funcionalidade de cadastro de usuario	controller de cadastro de usuario	Essencial	Médio	8	1	Sprint 3
F	RF-7.1	Funcionalidade de login do usuari	controller de login de usuario	Essencial	Médio	8	1	Sprint 4
F	RF-7.2	Funcionalidade de realizar um quiz	controller de cadastro de cadastro de resultado de um quiz	Essencial	Médio	8	1	Sprint 5
F	RF-7.3	Funcionalidade de cadastro de usuario	controller de cadastro de usuario	Essencial	Médio	8	1	Sprint 6
F	RF-7.4	Funcionalidade de listagem de quiz	controller de listagem de todos os quizzes	Essencial	Médio	8	1	Sprint 7
F	RF-7.5	Funcionalidade de obter um determinado quiz	controller para obter um determinado quiz com sua questão e alternativas	Essencial	Médio	8	1	Sprint 8
F	RF-7.6	Funcionalidade de obter um determinado anime	controller de obter informações de um anime	Essencial	Médio	8	1	Sprint 9
F	RF-7.7	Funcionalidade de cadastro de comentar	controller de cadastro de comentario do usuario em um anime	Essencial	Médio	8	1	Sprint 10

F	RF-7.8	Funcionalidad e de listagem de comentarios de um anime	controller de listagem de comentarios de uma anime	Essencial	Médi o	8	1	Sprint 11
F	RF-7.9	Funcionalidad e de listagem de recomendações	controller de listagem de recomendações feitas para usuario	Essencial	Médi o	8	1	Sprint 12
NF	RNF-5.0	Proteção de funcionalidades	Somente usuarios autenticados podem realizar funcionalidade de referente a quiz e dashboard	Essencial	Difícil	1 3	1	Sprint 3
NF	RNF-6.0	Recomendação	O quiz não pode retornar a mesma recomendação ao usuario já anteriormente recomendado	Essencial	Difícil	1 3	1	Sprint 3
NF	RNF-6.0	Uso de animação	uso de animação para agradar o uso na plataforma	Desajavel	Medi o	8	2	Sprint 3

4.4 - Limites e exclusões:

Só será entregue:

- Plataforma de login e cadastro de usuários
- Plataforma de recomendação de animes
- Plataforma de quizzes relacionados com perfil da pessoa
- Não será feito um site de streaming de animes
- Não será liberado a utilização compartilhada na internet global
- Não será feito algum contrato de vinculação entre contrato e contratada

4.6 - Recursos necessários:

- Conexão com internet
- Ambiente de execução Javascript (NODE, BUN ou DINO)
- Banco de dados Mysql
- Navegador

4.7 .0- Premissas e Restrições:

4.7.1 - Premissas:

Será levado em conta que

- usuário terá acesso à internet

- Usuário terá um teclado e mouse para utilizar plataforma
- Usuário terá um meio de visualização como: monitor, celular, tablet, notebook e semelhantes

4.7.2 - Restrições:

Será executado somente mediante internet

Será entregue até dia 9 de junho

Será disponibilizado uma equipe de somente um desenvolvedor

Será disponibilizado material de apoio

Não será permitido uso de i.a no desenvolvimento do projeto

Necessário uso de Git e GitHub para versionamento do código

4.8 - Partes interessadas (stakeholders)

Uma das partes interessadas do projeto 'anime recommendation' é o próprio criador da plataforma e desenvolvedor

Parte interessada é corpo docente composto pelas matérias de pesquisa e inovação e socioemocional