

POWER RANGERS

ROLEPLAYING GAME

NAME

PRONOUNS

ORIGIN

ROLE

LEVEL

DESCRIPTION

LANGUAGES

INFLUENCES

PERSONAL POWER MOVEMENT

HEALTH



HANG-UPS

ATTACK

NAME	RANGE	ATTACK	EFFECTS	NOTES

STRENGTH

SPEED

SMARTS

SOCIAL

TOUGHNESS

$$10 + \square + \square + \square = \square$$

ESSENCE PERKS ARMOR MORPHED

ATHLETICS

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

BRAWN

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

CONDITIONING

+1 +2 +3 +4 +5 +6

INTIMIDATION

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

MIGHT

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

EVASION

$$10 + \square + \square + \square = \square$$

ESSENCE PERKS BONUS MORPHED

ACROBATICS

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

DRIVING

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

FINESSE

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

INFILTRATION

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

INITIATIVE

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

TARGETING

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

WILLPOWER

$$10 + \square + \square + \square = \square$$

ESSENCE PERKS BONUS MORPHED

ALERTNESS

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

CULTURE

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

SCIENCE

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

SURVIVAL

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

TECHNOLOGY

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

SOCIAL

CLEVERNESS

$$10 + \square + \square + \square = \square$$

ESSENCE PERKS BONUS MORPHED

ANIMAL HANDLING

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

DECEPTION

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

PERFORMANCE

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

PERSUASION

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

STREETWISE

D2	D4	D6	D8	D10	D12
<input type="radio"/>					

POWER RANGERS

ROLEPLAYING GAME

POWERS

PERKS

BACKGROUND BONDS

WEAPONS

WEAPON	RANGE	HANDS	TRAITS	ATTACK	EFFECTS	ALTERNATIVE EFFECTS
<input type="text"/>						
<input type="text"/>						
<input type="text"/>						

ARMOR

TYPE	DESCRIPTION	EFFECT	TRAITS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ZORD

NAME

STRENGTH

TOUGHNESS

BRAWN

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SPEED

EVASION

DRIVING

D2 D4 D6 D8 D10 D12

CONDITIONING

+1 +2 +3 +4 +5 +6

INITIATIVE

D2 D4 D6 D8 D10 D12

MIGHT

D2 D4 D6 D8 D10 D12

SKILL NOTES

WEAPON

RANGE

EFFECTS

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SIZE MOVEMENT HEALTH OOOOOOOOOOOODAMAGE OOOOOOOOOOOOFEATURES

INVENTORY

NOTES