

Práctica de JavaScript 2

- 1) Imprime los números del 1 al 10
- 2) Imprime los números pares del 2 al 20
- 3) Imprime los números impares del 1 al 19
- 4) Imprime los números del 10 al 1 en orden inverso
- 5) Imprime los números del 1 al 10, pero se detiene al llegar al 5
- 6) Imprime los números del 1 al 10, pero salta el 5

- 7) Crea una función llamada decirNombre(nombre) y nos ejecute una alerta "Hola " + nombre
- 8) Crea una función llamada saludar(nombre) y nos devuelva un string "Hola " + nombre y luego invoca la función dentro de una alerta
- 9) Crea una función llamada sumar(a,b) y nos devuelva la suma de a y b
- 10) Crea una función llamada restar(a,b) y nos devuelva la resta de a y b
- 11) Crea una función llamada calcular(operación,a,b) y dependiendo de si la operación es "+" o "-" invocar la función sumar(a,b) o restar(a,b) (retornar el resultado), en caso de recibir una operación no válida devolver null
- 12) Crea una función llamada contarHasta(número) y nos cuente hasta ese número por consola
- 13) Pregúntale al usuario si desea usar la calculadora, mientras su respuesta sea "SI" ejecutaras el siguiente algoritmo. Solicita al usuario un número, otro número y una operación, luego con los valores ingresados ejecuta la función calcular para mostrar el resultado por alerta. Una vez hecho esto se volverá a preguntar al usuario si quiere volver a usar la calculadora. Si escribe algo distinto de sí, el programa nos dirá por alerta "El programa ha finalizado".
- 14) Hacer un programa que imprima 25 términos de la serie 11 - 22 - 33 - 44-55-66.....no shacer un programa que permita cargar 5 números enteros y luego nos informe cuántos valores fueron pares y cuántos impares.e ingresan valores por teclado.
- 15)
- 16) Hacer un programa donde se ingresan un conjunto de 5 alturas de personas por teclado. Mostrar la altura promedio de las personas.
- 17) Se cuenta con la siguiente información:
 - Las edades de 5 estudiantes del turno mañana.
 - Las edades de 6 estudiantes del turno tarde.
 - Las edades de 11 estudiantes del turno noche.Las edades de cada estudiante deben ingresarse por teclado.
 - a) Obtener el promedio de las edades de cada turno (tres promedios).
 - b) Imprimir dichos promedios (promedio de cada turno).

c) Mostrar por pantalla un mensaje que indique cual de los tres turnos tiene un promedio de edades mayor.

18) Se realiza la carga de 10 valores enteros por teclado. Se desea conocer:

- a) La cantidad de valores negativos ingresados.
- b) La cantidad de valores positivos ingresados.
- c) La cantidad de múltiplos de 15.
- d) El valor acumulado de los números ingresados que son pares.

19) hacer un programa que lea los lados de 4 triángulos, e informar:

- a) De cada uno de ellos, qué tipo de triángulo es: equilátero, isósceles o escaleno
- b) Cantidad de triángulos de cada tipo.
- c) Tipo de triángulo del que hay menor cantidad.

20) hacer una función que solicite la carga de dos enteros (primero el menor y luego el mayor) y nos muestre desde el menor hasta el mayor de uno en uno.

Por ejemplo si ingresamos los valores 4 y 10 luego se debe mostrar por pantalla:

4 5 6 7 8 9 10

21) Hacer una función que reciba tres enteros y retorne el promedio.

22) Confeccionar una función que solicite la carga de 5 valores por teclado y retorne su suma.

23)

hacer una función que envíe una palabra cualquiera y me la devuelva con signo de exclamación al inicio y al final !;

24) Definí una función obtenerNombreCompleto que reciba como argumento un nombre y un apellido y devuelva un string con la unión de ambos valores

25) Definí una función convertirHorasEnSegundos que reciba como argumento un número de horas y devuelva la conversión a segundos de dicha cantidad de horas

26) Definí una función generarEmail que reciba como argumentos dos string usuario y dominio y el un string email con el formato usuario@dominio.com

27) Necesitamos un programa que pida ingresar una cantidad de grados Celsius, mediante el siguiente mensaje:

- Ingresá una cantidad de grados Celsius

Con esta información, el programa deberá mostrar la conversión de grados Celsius a grados Fahrenheit con el mensaje: La conversión de {grados} grados Celsius a Fahrenheit es: {resultado}

28) Necesitamos un programa que pida ingresar la distancia de un recorrido, mediante el mensaje:

- Ingresá la distancia del recorrido

Con esta información, el programa deberá calcular cuánto tiempo tardaría en completar el recorrido en distintos medios de transporte y luego mostrarlo mediante el siguiente mensaje: Para la distancia {distancia} km en bicicleta el tiempo de viaje es {resultadoEnBicicleta} hora/s, a pie {resultadoAPie} hora/s y en auto {resultadoEnAuto} hora/s

Las velocidades de los medio de transporte son:

- a pie : 5 km/ hs
- bicicleta : 10 km/ hs
- auto : 50 km/hs

29) Definí una función puedeVerPelicula que reciba como argumentos un número edad y un booleano tieneAutorizacion, y retorne true si la persona está habilitada para ver la película o false si no. Sólo puede ver la película si: tiene 15 años o más, o tiene autorización de sus padres.

datos con los cuales deben ser enviados a la función

```
puedeVerPelicula(12, false)
false
puedeVerPelicula(12, true)
true
puedeVerPelicula(16, false)
true
puedeVerPelicula(18, true)
true
```

30) Definí una función esVocal que tome por parámetro un string letra y nos indique si letra es una vocal.

datos con los cuales deben ser enviados a la función:

```
esVocal('a')
true
esVocal('n')
false
esVocal('e')
true
```

Crear una condicional que verifique que la edad sea mayor o igual a 18, en caso de ser así decir por consola "es mayor de edad" sino decir "es menor de edad"

Crear un programa que solicite al usuario un precio, eso guardarlo en una variable. Si el precio es inferior a 3000 entonces decir por consola "es barato", si el precio es superior a 3000 decir por consola es caro

Solicitar al usuario 3 números y verificar cuál es el mayor de los 3 (nos muestra el número mayor por consola)

Verificamos si el número es positivo, negativo o cero (nos dirá por consola a qué categoría pertenece)

Verificamos si la edad está en el rango de 18 a 65 años, si se cumple la condición, se dirá por consola Esta en edad laborable