객체지향 프로그래밍

# OpenCV 없이 구현한

C++ 영상처리

#### 프로젝트목표

이미지 파일을 C++로 구현한 알고리즘으로 보정하기

### 프로젝트 기간

2024.03.25 ~ 2024.04.04

## 개발환경

Windows 10 Pro 64bit Visual Studio 2022

#### 프로그램명

Color Image Processing (Version 2.0)

## 주요 기능

화소점 처리, 기하학 처리, 화소영역 처리, 히스토그램 처리

## 블로그

blog.naver.com/hew0916/

