

메타버스 콘텐츠크리에이터 (1급) 과정

증강 현실 콘텐츠 플랫폼인 Spark AR 플랫폼의 기본적인 사항 & 전문적인 AR효과 과정을 배워서 증강 현실 콘텐츠 크리에이터가 되는 전문가 과정입니다.

구분	대분류	중분류	강의명	교수자	강의시간	비 고
1	핵스타트 (초급)	제1장: Spark AR 시작하기	Spark AR Studio로 증강 현실 배우기	스파크AR크리에이터 Kyo	1분26초	
2			AR 효과 직접 만들어보기	스파크AR크리에이터 Kyo	16분48초	
3		제2장: Spark AR 효과 만들기 기초	커스텀 에셋을 AR 효과에 통합하기	스파크AR크리에이터 Kyo	18분04초	
4			3D 효과를 향상시키는 조명 활용법	스파크AR크리에이터 Kyo	25분20초	
5		제3장: 내 AR효과를 세상과 공유하기	얼굴 필터 고급: 월드 AR 효과 만들기	스파크AR크리에이터 Kyo	23분18초	
6			Spark AR 허브에 효과를 게시하는 방법	Meta 플랫폼파트너십 담당 박보라	14분14초	
7		제4장: AR 크리에이터가 나아가길	Spark AR 정책 이해하기	Meta 플랫폼파트너십 담당 박보라	1분3초	
8			증강현실 콘텐츠 크리에이터로서의 미래 구축하기	Meta 플랫폼파트너십 담당 박보라	2분10초	
9	AR 기초강좌	제1장: 내 AR효과를 세상과 공유하기	Spark AR 기초 강좌 함께 시작하기	WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더 스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안희창	2분21초	
10			Spark AR 플랫폼을 구성하는 제품에 대한 학습	WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더 스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안희창	7분49초	
11			Spark AR에 대한 간단한 소개	WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더 스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안희창	13분14초	
12			Spark AR 스튜디오의 트랙커 이해	스파크AR크리에이터 Kyo	2분57초	
13			얼굴 트래킹	스파크AR크리에이터 Kyo	9분23초	
14			현실 공간 트래킹하기: 평면 및 타겟 트래킹	스파크AR크리에이터 Kyo	15분33초	
15			세그멘테이션 작업	스파크AR크리에이터 Kyo	3분25초	
16			오류루트	스파크AR크리에이터 Kyo	7분51초	
17			패치 에디터 입문과정	스파크AR크리에이터 Kyo	18분54초	
18			무엇을 만들 것인가: 공감하기, 디자인하기, 영감받기	스파크AR크리에이터 Kyo	17분42초	
19			무엇을 만들 것인가: 프로토타이핑과 테스트	스파크AR크리에이터 Kyo	8분19초	
20		제2장: Meta Spark Studio로 증강 현실 생성하기	패치 편집기: 믹스 패치	WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더 스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안희창	10분38초	
21			비디오 제작 슬라이드: 인터랙션 패치 사용방법	WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더 스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안희창	41분42초	
22			3D 에셋을 활용한 타겟 트래킹	WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더 스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안희창	28분13초	
23			3D 애니메이션 텍스트 사용하여 타겟 트래킹 하기	WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더 스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안희창	25분30초	
24			환경 질감	WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더 스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안희창	19분51초	
25			질감 과 재질: 이미지 시퀀스 생성	WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더 스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안희창	11분25초	
26			질감 과 재질: 3D 오브젝트 질감	WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더 스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안희창	19분57초	
27			셰이더 활용하기: 렌더 패싱	Tribeproduction AR크리에이터 박상현	13분 9초	
28			선택기 & 슬라이더	Tribeproduction AR크리에이터 박상현	27분36초	
29			Spark AR 스튜디오에서 스크립트 사용하기	Tribeproduction AR크리에이터 박상현	9분48초	
30			AR 오디오: 마이크 소리 증강하기	Tribeproduction AR크리에이터 박상현	7분17초	
31			보너스 클래스: 팀 & 요령	Tribeproduction AR크리에이터 박상현	12분42초	
32		제3장: AR 효과 관리하기	효과 정책: 제품 정책	Meta 플랫폼파트너십 담당 박보라	12분57초	
33			효과 정책: AR 콘텐츠 규정	Meta 플랫폼파트너십 담당 박보라	10분8초	
34			이펙트 배포	Tribeproduction AR크리에이터 박상현	7분34초	
35		제1장: 시작하기에 앞서	높은 전환율을 위한 효과 개발하기	Tribeproduction AR크리에이터 박상현	7분58초	
36			AR프로 강좌소개	quantumuniverse Meta Spark 크리에이터 이민우	2분11초	
37			AR프로 이민우님 소개	quantumuniverse Meta Spark 크리에이터 이민우	1분48초	
38			AR프로 이보라님 소개	WE-AR 콘텐츠스튜디오 MX팀 디자이너 이보라	1분44초	
39			AR프로 박서영님 소개	Syartfactory Meta Spark 크리에이터 박서영	1분22초	
40			크리에이터브 브리프 소개하기	quantumuniverse Meta Spark 크리에이터 이민우	6분25초	
41			디자인 시 고려할 요소	quantumuniverse Meta Spark 크리에이터 이민우	7분2초	
42			모두를 위한 디자인	quantumuniverse Meta Spark 크리에이터 이민우	4분52초	
43			에셋 활용 시 고려할 사항	WE-AR 콘텐츠스튜디오 MX팀 디자이너 이보라	5분40초	
44			필요한 에셋 선택하기	WE-AR 콘텐츠스튜디오 MX팀 디자이너 이보라	7분56초	
45			AR 라이브러리 및 외부리소스 통합	WE-AR 콘텐츠스튜디오 MX팀 디자이너 이보라	10분15초	
46			크리에이터브 전략 및디자인 패턴	quantumuniverse Meta Spark 크리에이터 이민우	15분46초	
47			AR 개발자들이 겪는 세 가지 문제			
48	AR 프로	제3장: 장면 조합	프로젝트 설정	WE-AR 콘텐츠스튜디오 MX팀 디자이너 이보라	5분7초	
49			장면 안에 에셋 배열하기	WE-AR 콘텐츠스튜디오 MX팀 디자이너 이보라	14분57초	
50			에셋 속성 지정하기 및 구성하기	WE-AR 콘텐츠스튜디오 MX팀 디자이너 이보라	21분35초	
51			로직: 배치 편집기	WE-AR 콘텐츠스튜디오 MX팀 디자이너 이보라	12분24초	
52		제4장: 장면 상호 작용	로직: 스크립팅	Syartfactory Meta Spark 크리에이터 박서영	21분59초	
53			사용자를 위한 입력 방식	Syartfactory Meta Spark 크리에이터 박서영	18분32초	
54			오디오: 유틸리티			
55			네이티브 UI 및 커스텀 설명	Syartfactory Meta Spark 크리에이터 박서영	24분13초	
56			시그널 처리하기	quantumuniverse Meta Spark 크리에이터 이민우	6분2초	
57			커스텀 렌더 패스	quantumuniverse Meta Spark 크리에이터 이민우	12분55초	
58			장면 파라미터를 동적으로 수정하기	Syartfactory Meta Spark 크리에이터 박서영	13분24초	
59			로직 테스트와 디버깅	Syartfactory Meta Spark 크리에이터 박서영	7분00초	
60			프로젝트 최적화		12분55초	
61		제5장: 테스트와 배포	효과 업로드 및 내보내기			
62			게시 관련 주의 사항	Syartfactory Meta Spark 크리에이터 박서영	2분24초	