## 메타버스 콘텐츠크리에이터 (1급) 과정

증강 현실 콘텐츠 플랫폼인 Spark AR 플랫폼의 기본적인 사항 & 전문적인 AR효과 과정을 배워서 증강 현실 콘텐츠 크리에이터가 되는 전문가 과정입니다.

구분	ri i i i	중분류	 강의명	교수자	강의시간	비고
	대분류					-1
1	- <b>찍스타트</b> (초급)	제1장: Spark AR 시작하기 증강 현실 콘텐츠크리에이터가 Spark AR 플랫폼의 기본적인 사항을 쉽 게 이해할 수 있도로고 마련되 교육과정입니다.	Spark AR Studio로 증강 현실 배우기	스파크AR크리에이터 Kyo	1분26초	
2			AR 효과 직접 만들어보기	스파크AR크리에이터 Kyo	16분48초	
3		제2장: Spark AR 효과 만들기 기초	커스텀 에셋을 AR 효과에 통합하기	스파크AR크리에이터 Kyo	18분04초	
4		Spark AR 인텊이스에 어느 정도 익숙해지셨다면, 다음은 객체와 에셋을	3D 효과를 향상시키는 조명 활용법	스파크AR크리에이터 Kyo	25분20초	
5		사용하여 멋진 효과를 만드는 방법을 배워볼 차례입니다.	얼굴 필터 고급: 월드 AR 효과 만들기	스파크AR크리에이터 Kyo	23분18초	
6		제3장: 내 AR호과를 세상과 공유하기 이번 시간에는 Spark AR 게시 관련 정욕을 살펴보고 효과를 다양한 사 용자와 공유하는 과정에 대해 알아봅니다. 제4장: AR 크리에이터가 나아갈 길 중강현실은 현재 많은 주목을 받고 있는 새로운 분야로서, 기술이 계속 발전함에 따라 AR호과의 가능성도 계속해서 활대될 전망입니다	Spark AR 허브에 효과를 게시하는 방법	Meta 플랫폼파트너쉽 담당 박보라	14분14초	
7			Spark AR 정책 이해하기	Meta 플랫폼파트너쉽 담당 박보라	1분3초	
8			증강현실 콘텐츠 크리에이터로서의 미래 구축하기	Meta 플랫폼파트너쉽 담당 박보라	2분10초	
9		제1정: 내 AR호파를 세상과 공유하기 중강현실(AR)의 기본 원리를 살펴봅니다. 다양한 유형의 확장 현실(XR) 간의 차이점과 소설 AR과 관련한 최근의 우수 활용 사례에 대해 배울 수 있습니다.	Spark AR 기초 강좌 함께 시작하기	WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더 스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안회창	2분21초	
10			Spark AR 플랫폼을 구성하는 제품에 대한 학습	WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더 스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안희창	7분49초	
11			Spark AR에 대한 간단한 소개	WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더 스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안희창	13분14초	
12			Spark AR 스튜디오의 트랙커 이해	스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 단의성 스파크AR크리에이터 Kyo	2분57초	
13			얼굴 트래킹	스파크AR크리에이터 Kyo	9분23초	
-						
14			현실 공간 트래킹하기: 평면 및 타겟 트래킹	스파크AR크리에이터 Kyo	15분33초	
15			세그멘테이션 작업	스파크AR크리에이터 Kyo	3분25초	
16			오클루젼	스파크AR크리에이터 Kyo	7분51초	
17			패치 에디터 입문과정	스파크AR크리에이터 Kyo	18분54초	
18			무엇을 만들것인가:공감하기,디자인하기,영감받기	스파크AR크리에이터 Kyo	17분42초	
19			무엇을 만들것인가: 프로토타이핑과 테스트	스파크AR크리에이터 Kyo	8분19초	
20			패치 편집기: 믹스 패치	WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더	10분38초	
21	AR 기초강좌		비디오 제목 슬라이드: 인터랙션 패치 사용방법	스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안희창 WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더	41분42초	
22				스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안희창 WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더		
			3D 에셋을 활용한 타겟 트래킹	스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안희창 WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더	28분13초	
23			3D 애니메이션 텍스트 사용하여 타겟 트래킹 하기	스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안희창 WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더	25분30초	
24		제2장: Meta Spark Studio로 중강 현실 생성하기	환경 질감	스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안희창	19분51초	
25			질감 과 재질: 이미지 시퀀스 생성	WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더 스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안희창	11분25초	
26		- Meta Spark Studio의 기초 마스터하기 - 강의 : 정교함 추가하기	질감 과 재질: 3D 오브젝트 질감	WE-AR 콘텐츠스튜디오 팀리더 스파크 AR 콘텐츠 제작 크리에이터 안회창	19분57초	
27		0-1:0-1:1171	셰이더 활용하기: 렌더 패싱	Tribeproduction AR크레에이터 박상현	13분 9초	
28			선택기 & 슬라이더	Tribeproduction	27분36초	
29			Spark AR 스튜디오에서 스크립트 사용하기	AR크레에이터 박상현 Tribeproduction	9분48초	
				AR크레에이터 박상현 Tribeproduction		
30			AR 오디오: 마이크 소리 증강하기	AR크레에이터 박상현 Tribeproduction	7분17초	
31			보너스 클래스: 팁 & 요령	AR크레에이터 박상현	12분42초	
32		제3장: AR 효과 관리하기 완성된 효과를 Facebook에 제품군에 성공적으로 게시하는 데 필요한 AR 효과 제출 프로세스, 정책 가이드라인 및 필수 에셋에 대한 심충적 이해를 얻으실 수 있습니다. 이어서 Spark AR의 Insight(분석)탈을 활용 하여 효고를 최적화하고 효과의 전환율을 높이는 방법을 알아봅니다.	효과 정책: 제품 정책	Meta 플랫폼파트너쉽 담당 박보라	12분57초	
33			효과 정책: AR 콘텐츠 규정	Meta 플랫폼파트너쉽 담당 박보라	10분8초	
34			이펙트 배포	Tribeproduction AR크레에이터 박상현	7분34초	
35			높은 전환율을 위한 효과 개발하기	Tribeproduction AR크레에이터 박상현	7분58초	
36		제1장: 시작하기에 앞서	AR프로 강좌소개	quantumuniverse	2분11초	
37			AR프로 이민우님 소개	Meta Spark 크리에이터 이민우 quantumuniverse	1분48초	
38			AR프로 이보라님 소개	Meta Spark 크리에이터 이민우 WE-AR 콘텐츠스튜디오 MX팀	1분44초	
				디자이너 이보라 Syartfactory		
39			AR프로 박서영남 소개	Meta Spark 크리에이터 박서영	1분22초	
40			크리에이티브 브리프 소화하기	quantumuniverse Meta Spark 크리에이터 이민우	6분25초	
41			디자인 시 고려할 요소	quantumuniverse Meta Spark 크리에이터 이민우	7분2초	
42		제2장: 디자인과 콘셉트 -	모두를 위한 디자인	quantumuniverse Meta Spark 크리에이터 이민우	4분52초	
43			에셋 활용 시 고려할 사항	WE-AR 콘텐츠스튜디오 MX팀 디자이너 이보라	5분40초	
44			필요한 에셋 선택하기	WE-AR 콘텐츠스튜디오 MX팀 디자이너 이보라	7분56초	
45			AR 라이브러리 및 외부리소스 통합	WE-AR 콘텐츠스튜디오 MX팀	10분15초	
46			크리에이티브 전략 및디자인 패턴	디자이너 이보라 quantumuniverse	15분46초	
47			AR 개발자들이 겪는 세 가지 문제	Meta Spark 크리에이터 이민우	,,	
	AR 프로			WE-AR 콘텐츠스튜디오 MX팀		
48		제3장: 장면 조합	프로젝트 설정	디자이너 이보라 WE-AR 콘텐츠스튜디오 MX팀	5분7초	
49			장면 안에 에셋 배열하기	디자이너 이보라	14분57초	
50			에셋 속성 지정하기 및 구성하기	WE-AR 콘텐츠스튜디오 MX팀 디자이너 이보라	21분35초	
51			로직: 패치 편집기	WE-AR 콘텐츠스튜디오 MX팀 디자이너 이보라	12분24초	
52		[	로직: 스크립팅	Syartfactory Meta Spark 크리에이터 박서명	21분59초	
53		제4장: 장면 상호 작용	사용자를 위한 입력 방식	Syartfactory	18분32초	
54			오디오: 유틸리티	Meta Spark 크리에이터 박서영		
55			네이티브 UI 및 커스텀 설명	Syartfactory	24□12★	
				Meta Spark 크리에이터 박서영 quantumuniverse	24분13초	
56			시그널 처리하기	Meta Spark 크리에이터 이민우	6분2초	
57			커스텀 렌더 패스	quantumuniverse Meta Spark 크리에이터 이민우	12분55초	
58			장면 파라미터를 동적으로 수정하기	Syartfactory Meta Spark 크리에이터 박서영	13분24초	
59			로직 테스트와 디버깅	Syartfactory Meta Spark 크리에이터 박서영	7분00초	
60		제5참: 테스팅과 베포	프로젝트 최적화		12분55초	
61			효과 업로드 및 내보내기			
62			게시 관련 주의 사항	Syartfactory	2분24초	
			1	Meta Spark 크리에이터 박서영	- C-C-7-11	