

메타버스 콘텐츠크리에이터(2급) 과정

현실세계와 같은 사회, 경제, 문화 활동까지 이뤄지는 메타버스 가상공간에서 다루어지는 콘텐츠를 기획하고 커스텀 아바타 제작 과정 및 아바타를 활용한 버추얼유튜버(VTuber) 과정

구 분	강 의 주 제	세 부 내 용	비고
필수교육	(0차시) 메타버스 윤리(요약)	메타버스 윤리	
메타버스 사용범위	(1차시) 메타버스 이해하기	1. 메타버스의 정의 2. 메타버스의 구성요소와 작동 요인 3. 메타버스의 유형	
	(2차시) 메타버스와 아바타	1. 메타버스에서의 아바타의 의미 2. 메타버스와 멀티버스 3. 메타버스 표준 포럼과 VRM	
메타버스와 3차원 그래픽	(3차시) 3D 컴퓨터 그래픽	1. 3D 모델링의 개념 2. 쉐이더 3. 3D 애니메이션 용어	
	(4차시) 가상현실의 정의	1. 가상현실(VR)의 정의 2. 가상현실과 HMD 3. 가상현실과 메타버스	
브이로이드로 아바타 제작	(5차시) VRoid 설치하기	1. 다양한 아바타 만드는 SW 소개 2. Pixiv, VRoid Studio, VRoid Hub, Booth 3. VRoid 설치하기	
	(6차시) VRoid 인터페이스 이해하기	VRoid Studio 인터페이스	
	(7차시) VRoid 얼굴 커스터마이징	1. VRoid 얼굴 커스터마이징 2. VRoid 헤어스타일 3. Expression Editor	
	(8차시) VRoid 의상 커스터마이징	1. VRoid 의상 커스터마이징 2. 의상 오버레이 방법	
	(9차시) VRoid Look 조정과 VRM 출력하기	1. VRoid Look 조정 2. VRoid 카메라 기능 3. VRM 출력하기	
메타버스 1인 방송 OBS 송출	(10차시) VSeeFace 시작하기	1. VSeeFace 시작 2. VSeeFace 설정	
	(11차시) VSeeFace 활용하기	1. Leap Motion 설치 및 세팅 2. VSeeFace와 Leap Motion 연동	
	(12차시) 디지털영상의 이해	1. 디지털영상 해상도 (Resolution) 2. 동영상 코덱 (CODEC) 3. 프레임레이트와 비트레이트	
	(13차시) OBS 시작하기	1. 오픈소스 소프트웨어 2. OBS 다운로드 및 설치 3. OBS 인터페이스 이해	
	(14차시) OBS 설정하기	1. OBS 설정 방법 이해 2. OBS 플러그인 설치 방법 이해	
	(15차시) Vtuber 실습하기	1. VSeeFace와 OBS를 연동 2. 라이브 스트리밍 세팅 후 Vtuber 실습	