

# 메타버스 윤리전문가 과정

직접 대면이 이루어지지 않는 3차원 가상 세계인 메타버스를 이용하는 일반인, 학생, 교직원, 일반인 등 사용자를 대상으로 '건전한 메타버스 문화를 조성'하기 위한 윤리교육

구 분	강 의 주 제	세 부 내 용	비고
메타버스의 기본 이해	(1차시) 4차 산업혁명과 메타버스	1. 1~4차 산업혁명 2. 4차 산업혁명의 기술들 3. 기술 발전에 따른 노동시장의 변화 4. 대학 교육의 변화	
	(2차시) 메타버스의 이해	1. 메타버스의 특징 2. 메타버스의 종류 3. 현실 속으로 파고든 메타버스	
	(3차시) 메타버스에서의 교육	1. 기존 온라인 교육의 문제점 2. 메타버스에서 교육의 장점 3. 메타버스플랫폼 구축사례 4. 메타버스플랫폼에서 교육 예시	
메타버스에서 윤리의 중요성	(4차시) 메타버스에서 윤리의 필요성	1. 사이버 폭력의 정의 2. 우리나라 사이버 폭력의 실태 3. 사이버 윤리의 중요성	
	(5차시) 메타버스 주요 윤리 문제	1. 메타버스에서의 윤리와 기존 사이버 윤리 2. 메타버스에서 일어날 수 있는 다양한 윤리적 문제들 3. 지속 가능한 발전을 위한 메타버스 윤리	
메타버스 윤리 실천	(6차시) 윤리적 성찰과 실천(1)	1. 전통적 윤리 핵심 가치 2. 자유, 책임에 대한 이해	
	(7차시) 윤리적 성찰과 실천(2)	1. 평등, 정의에 대한 이해 2. 사이버 자아와 실천	
메타버스 이슈 별 대응방안	(9차시) 주요이슈 1 : 사이버 폭력 (1)	1. 메타버스 내 주요 윤리 문제 - 사이버 폭력, 사생활 침해, 저작권 침해 2. 사이버 폭력의 개념 및 유형 3. 사이버 언어폭력, 성폭력 및 스토킹	
	(10차시) 주요이슈 1 : 사이버 폭력 (2)	1. 사이버 명예훼손/모욕 2. 사이버따돌림, 사이버강요/갈취 3. 실태조사 4. 사이버 폭력 대처	
	(11차시) 주요이슈 2 : 사생활 침해	1. 프라이버시권 - 비밀성, 익명성, 고독 2. 사생활 침해 예방 및 대응	
	(12차시) 주요이슈 3 : 저작권 침해	1. 지적재산권과 저작권 2. 메타버스 저작권 분쟁과 NFT	
메타버스 에티켓	(13차시) 메타버스 에티켓 (1)	1. 혼합 현실 패러다임(현실세계, 가상 세계) 2. 디지털시민성(지식, 가치/태도, 능력) 3. 윤리적 성찰	
	(14차시) 메타버스 에티켓 (2)	1. 메타버스 특징 2. 사이버윤리 원칙 3. 사이버윤리 강령	