190417

\*Go To 문

1. 어셈블리어로 가면 goto를 주로 쓴다.

2. 고급 언어의 경우 반복문이 구현되어 있기 때문에 goto를 잘 쓰지 않을 뿐더러, 남용 시 코드가 복잡해 질 수 있다.

3. goto는 반복문의 원조 격.

Syntax)

[레이블\_이름]: //1. 레이블 이름을 정해서 위치를 지정해준다, 참고로 레이블을 지정할 때는 Indenting을 하지 않는다.

goto [레이블\_이름]; //2. 원하는 위치에서 레이블 이름을 불러 해당 위치로 간다.

**\*While반복문**

Tip) count를 사용할 때 unsigned를 자료형으로 두면 에러가 발생할 수 있다.

Syntax)

While(BOOLEAN\_TYPE)

{

//…

}

**\*do-while문**

조건에 따라 한번도 실행되지 않을 수 있는 while 반복문을 최소 딱 한번 실행하도록 할 수 있게 해주는 do-while문.

Tip) do-while문 Boolean\_type부에 쓰이는 변수의 선언을 do안에 선언해서는 안된다. Do로 묶인 curly brackets가 끝나면 안에 선언해둔 변수가 사라지기 때문이다.

Syntax)

do

{

//…

}while(BOOLEAN\_TYPE);

**\*for문**

Syntax)

for( [순회용\_변수\_초기화\_및\_선언] ; [BOOLEAN\_TYPE] ; [ITERATION] )

{

// …

}