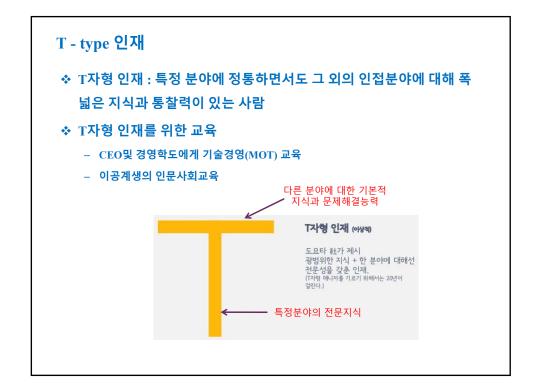
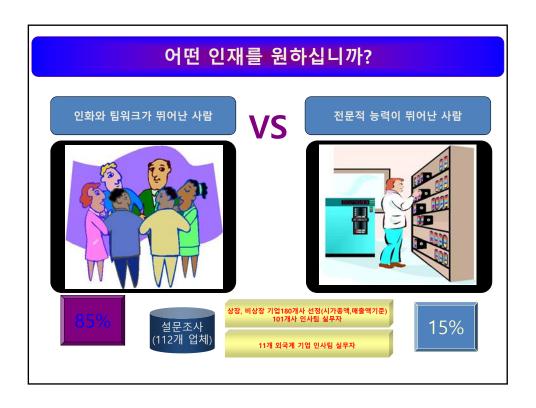
# 2018학 년 가을 학기 Management of Technology

Chapter 1. 기업과 기술혁신















#### 1. 기술 혁신의 개념

- ❖ 기업에 있어서 핵심적인 성공요소는 무엇인가.
  - 기술혁신의 핵심주체는 기업
  - 과거 → 마케팅, 재무관리, 인사관리, 생산관리
  - 현재 → 첨단 하이테크 경쟁 사회→기술혁신이 급부상
  - 혁신에 있어서 CEO의 역할 → 기술 관점의 지형과 기후, 운용 가능 자원 파악, 적정 규모와 타이밍 결정 등
  - 빠른 시대변화와 이에 따른 다양한 고객욕구의 충족이 기업 생존의 열쇠
  - 기존의 기술이나 산업환경을 무너뜨리는 파괴적 혁신 필요

#### CEO는?

- ❖ 경영자가 보는 핵심 성공요소?
  - 기술과 관련해서...기술을 아는 경영자, 경영을 아는 엔지니어
- ❖ CEO; 기업에 미치는 영향 vs 투자 방향 및 규모 결정?
  - 고지만 바라보고 열심히 뛰자?(전반적인 경영환경의 이해: 지형, 기후, person)
  - 다양한 유형의 의사결정: 기술환경 짧아지는 제품수명주기, R&D 규모는 증가
- ❖ 기술혁신의 주요 동기 ; 기존 고객의 욕구 충족 vs 파괴적 혁신

#### (disruptive innovation)

- 고객 욕구의 다양화; 암치료, 노령화,
- 기술의 다양화 및 변화; 스마트폰, 디지털카메라(←후지필름) 등

# 1 - 1 혁신과 기술혁신

### ❖ 혁신(innovation):

- 존재하지 않는 것을 만들어내고(create), 낙후된 것을 개선하여 발전시킴 (upgrade) → 제도나 방법, 조직 풍습 따위를 고치거나 버리고 새롭게 하는 의미
- 가죽 '**革**' + 새로울 '新'
- 기술혁신에서 "혁신"의 의미는 경제에 신 생산방식이 도입되어 획기적으로 경제적으로 새로운 성과가 나타나는 일을 뜻함
- Schumpeter = 경제성장의 원동력: 전통적인 생산 요소(노동, 자본) → 기술 혁신에 기인함.

# 1-1 혁신과 기술혁신

#### ❖ 혁신의 연구자별 정의

■ 존재하지 않는 것을 만들어내고(create), 낙후된 것을 개선하여 발전시킴(upgrade)

년 도	내 용
Thompson(1965)	<u>새로운</u> 아이디어, 공정, 제품, 서비스창조, 수용, 실행하는 것
Roger(1983)	<mark>새로운</mark> 것으로 인식되는 아이디어, 아이디어실행, 그 대상을 혁신
Kimberly(1981)	현존하는 관행으로부터의 이탈
Rogers& Shoemaker(1971)	개인이나 집단에게 느껴지는 아이디어, <u>최초로</u> 시도되는 것
Urabe(1988)	<mark>새로운</mark> 것을 창출,창안할 뿐만 아니라 이를 실행하는 과정
Damanpour(1991)	조직에 <mark>새로운</mark> 정책, 프로그램, 공정, 제품 등을 자체 개발하거 나 외부에서 도입(이전)하여 사용하는 것

# 1-1 혁신과 기술혁신

#### ❖ 기술혁신의 유형

- 대상(form)에 따라 Product(service) Innovation(제품 또는 서비스 혁신)과 Process
   Innovation(공정혁신)으로 구분
  - Product Innovation의 例 : 새로운 자동차 디자인 개발 등
  - Process Innovation의 例 : 자동차 생산을 위한 생산방법이나 장비 등
- 속도(degree)에 따라 Incremental Innovation(점진적 혁신)과 Radical /Disruptive
   Innovation(급격한/파괴적 혁신)로 구분
  - Incremental Innovation 의 例 : 윈도7에서 윈도8 그리고 윈도 10으로의 변화
  - Radical Innovation 의 例 : 아날로그 카메라 -> 디카 등 완전히 새로운 기술 분야 출현 등

# 1-1 혁신과 기술혁신

❖ 연구개발, 발명, 기술혁신(기술혁신 관련 용어의 정의)

구분	연구개발 (R&D: Research & Development)	발명 (Invention)	기술혁신 (Technology Innovation)
개 념	지식의 양을 늘리기 위하여 체계적인 기반 위에서 이루어지는 창조적인 활동 (기초연구,응용연구,시험개발)	새롭거나 향상된 부품, 공정 또는 시스템의 모형 을 창안하는 활동	개발된 기술로 제품, 공정, 서비스를 만들어 시장에 진출하는 단계
중요공 간	연구실	실험실	<u>현장, 시장</u>
주요 성과물	논문, 특허	모형, 특허	<u>상품, 재화</u>

# 1 - 1 혁신과 기술혁신

#### ❖ 과학, 지식, 기술

과 학	기 술	
자연현상의 탐구나 발견, 이해로서 경제 성과 무관, know-why 또는 발견 (discovery)과 분석에 촛점(노벨상)	과학적 지식의 적용/활용, 실생활에 응용, 상품/상용화를 강조	
지 식	기 술	
일반적으로 과학(원리)을 기반으로 한 새로운 응용	지식을 응용(활용)하여, 인간의 효용을 증가시키는 새로운 상품(서비스)을 생산/ 제공하는 등 경제적 성과를 중요시함	

"과학(이론)을 모르고 탐색.실행을 통해서 기술을 개발된 사례 → 1903년 라이트형
 제의 비행기, 1895년 뢴트켄은 다른 실험중 우연히 설명할 수 없는 미지의 빛"

# 1-1 혁신과 기술혁신

❖ 기술혁신 (Technical Innovation)



- 과학=기술혁신=발명과 동의어 개념으로 보거나,
- 성공한 새로운 아이디어 자체를 기술혁신으로 생각하거나,
- 개인이나 사회조직이 새로운 아이디어를 받아들이고 개발하고 실용화하는 전 과 정으로 인식. **경제성 중시**
- 기술혁신의 정의: 기술향상이나 기술창출을 통해 새로운 제품(서비스)과 공정(프로세스)을 개발함으로써, 그 산출물을 고도화하고, 그에 따른 부가가치를 향상시키려는 노력을 의미. → 소비자의 삶에 필요한 제품과 서비스 및 기술의 창조활동.

# 1 - 1 혁신과 기술혁신

# ❖ 기술혁신 (Technical Innovation) 관련 용어의 정의

- 1. 과학(Science): 자연세계에서 발견된 보편적 진리나 법칙에 관한 체계적 지식
- 2. 기술(Technology): 유용한 목적에 대한 지식의 응용, 과학적이며 공학적인 지식의 실용적응용
- 연구개발 (Research & Development; R&D): 지식의 양을 늘리기 위하여 체계적인 기반 위에서 이루어지는 창조적인 활동 (기초연구, 응용연구, 시험개발)
- 4. 발명 (Invention): 새롭거나 향상된 부품, 공정 또는 시스템의 모형을 창안하는 활동
- 5. 기술혁신 (Technology Innovation): 개발된 기술로 제품, 공정, 서비스를 만들어 시장에 진출하여, 경제적 성과를 창출

# Research and Innovation Science/Research Money Innovation Technology (knowledge)

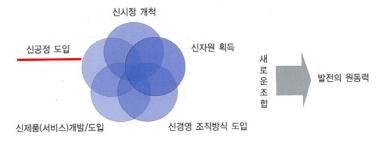
If science/research is the transformation of money into Technology(knowledge),

innovation is the transformation of Technology(knowledge) into money. (EUREKA)

9

#### ❖ 기술혁신의 개념

- (J.A. Schumpeter, 1883~1950)의 혁신의 개념 → 경기순환론과 "창조적 파괴"라는
   용어를 경제학에 널리 알림 (새로운 이윤 창출을 위한 창조적 파괴)
- 자본주의 발전은 기업가의 Innovation 에 의해서 이루어지며, 기업가는 혁신의 대가로 이윤을 획득.
- 노동, 자본 등이 아닌 성장과 발전의 근본 요인으로 "기술적요소의 혁신"을 제시



# 1-2 기술혁신의 개념과 중요성

#### ❖ 기술혁신 (Technical Innovation)의 개념

#### ■ 슘페터의 기술 혁신 내용

- 1. 새로운 공정의 도입
  - 기존과 전혀 다른 방법으로 상품 또는 서비스를 효율적으로 생산
  - 컨베이어 벨트에 의한 대량생산 체제 등
- 2. 새로운 제품/서비스의 개발
  - 획기적인 상품 또는 서비스를 창출하여 신제품의 기술혁신
  - 스마트폰, 대중교통카드결재서비스 등
- 3. 새로운 자원의 획득
  - 신자원의 획득으로 산업 전체의 혁신적인 발전
  - 유류, 천연개스 등
- 4. 새로운 시장의 개척
  - 새로운 판매 Route와 전략을 고안하여 유통비용 절감 등의 혁신
  - 유통/물류센터 등
- 5. 신 경영 조직방식의 도입
  - 제품 판매와 관리를 효율적으로 하기 위해 조직개편을 통해 제품 개발 및 이익증가 혁신
  - 전문 자회사 체제 등

 기존의 노동, 자본 등에 국한하지 않고 근본적인 성장발전의 원동력으로 기술을 제시

- ❖ 기술혁신의 중요성
  - 기업에서 기술혁신의 중요성
    - 1. 기술혁신이 기업의 존폐와 성장의 결정 요인임.
    - 2. 기술혁신의 성공이 매우 어렵다.
    - 3. 기술혁신의 연구개발 비용 규모가 매우 크다.

# 1-2 기술혁신의 개념과 중요성

- ❖ 기술혁신의 중요성
  - 1. 기업의 존폐와 성장의 결정 요인
    - 신제품이 지속적으로 출현함으로써 상품 또는 기술의 수명주기 단축
    - 고객의 욕구가 다양하게 변화(sophisticated)되고, 세분화(segmented)됨으로 지속적인 기술혁신과 고객감동 기업이 성공
    - 기술혁신은 대부분의 산업/기업에서 단 하나의 가장 중요한 경쟁요인
    - 많은 우량 기업이 최근 5년 이내에 개발된 제품(신제품)의 매출과 이익의 1/3 이상(3M 45%)을 차지
    - 시장의 세계화, 진보된 기술의 출현으로 인해 기술혁신이 야기
    - ▶ 혁신은 왜 잘 안돼는가???? 기업에서의 과제

#### ❖ Nokia의 몰락

- 핸드폰 시장의 최강자에서 노키아(핀란드)
  - 1865년 설립(제지회사), 이동전화 제조사,
  - 핀란드 경제의 25%
  - 최근 10년 가까이 세계 휴대폰 최강자
  - 2011 2분기 역전 (노키아 죽고 → 삼성과 애플이 성장)

#### ■ 문제는?

- 자만, 시대의 변화 예측 못함. → 판단 착오
- 영원한 1등은 없다.
- 미래의 삼성은?



NOKIA

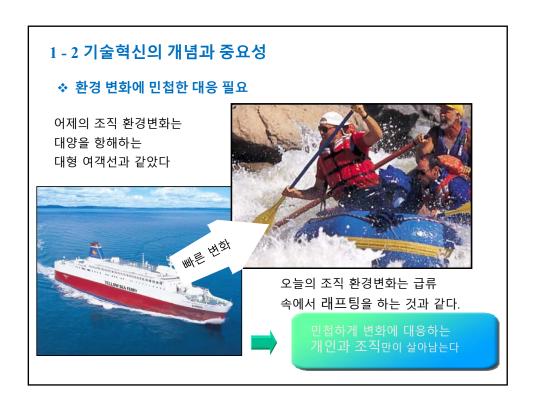
# 1-2 기술혁신의 개념과 중요성

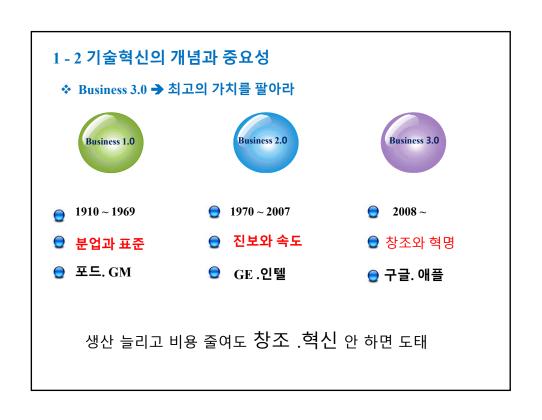
#### ❖ 기술혁신의 중요성













#### 1. 기업의 존폐와 성장의 결정 요인





#### ❖ Kodak의 실수

- 코닥은 최초로 1976년 디지털카메라를 만들 정도로 뛰어난 기술을 가진 회사
  - 실제 1880년부터 1980년 사이에 카메라 필름의 제왕으로 군림, 당시 가장 큰 이익을 차지하고 있던 필름제작에 안주→ 필름 카메라보다 디지털 카메라를 사용율이 높아져 가자 코닥의 경쟁사인 니콘 과 캐논은 디지털 카메라 사업에 뛰어든 반면, 코닥은 아직도 필름 생산을 주사업으로 함으로서 지 속된 적자가 나타나게됨 → 뒤늦게 디지털 카메라 산업의 중요성을 깨닫고 1990대 중반에야 디지 털 카메라 산업에 진압(사업화)
- 2000년 종업원 8만명, 매출 140억불(포춘지 100대 기업) => 2006년 종업원 4만명, 매출 34억불
- 적절한 변화의 시기를 약간 놓친 코닥: 경쟁사를 따라 잡으려면 힘들겠지만, 위기가 경영자들의 눈을 떠 주게 한 사실적 사례

# 1-2 기술혁신의 개념과 중요성

#### ❖ 기술혁신의 중요성

#### 1. 기업의 존폐와 성장의 결정 요인

구분	기업수	예시	비고
70년 후에 100대 기업 유지	18개	GE, Kodak, Dupont, Ford, GM, Exxon, Mobil, P&G, AT&T, City Bank 등	주식시장에서 평균20% 뒤쳐진 상태
신규 등장 기업	82개	Wal-mart, IBM, HP, Motorola, 3M,Intel, Boeing, Walt Disney, Xerox 등	

주식시장능가 업체 → GE, Kodak

70년간 **61개** 업체 소멸, **21개** 업체 생존, **82개** 업체 신규진입



- ❖ 하이텔(HiTel)의 실패
  - 1. 기업의 존폐와 성장의 결정 요인
    - ❖ 한때 350만 명이라는, 당시 거의 모든 온라인 사용자를 회원으로 거느렸던 IT
       업계의 절대 강자 '하이텔' ⇒> 2004년 공식적으로 간판을 내림
    - ❖ 지속적으로 성장하기 위해서는 새로운 성장엔진을 꾸준히 발굴 필요
    - ❖ 제품 경쟁력만으로는 부족: 인터넷의 보급으로 PC통신이라는 서비스 자체가 파멸
    - ◆ 산업의 트렌드를 넘어서는 새로운 성장 동력을 확보 필요=신기술 수용과 의
       사결정의 적시성



# 1-2 기술혁신의 개념과 중요성

- ❖ 기술혁신의 중요성
  - 1. 기업의 존폐와 성장의 결정 요인

순위	1965년		2004년
1	동명목재		삼성전자
2	금성방직		현대차
3	판본방적		LG전자
4	경성방적		Posco
5	대성목재	40년 →	SK(주)
6	양화수출조합		기아차
7	동신화학		SK네트웍스
8	제일제당		KT
9	대한비료		GS칼텍스정유
10	충주비료		S-OIL

- 1960년 100기업 중 **2004년 12개**,
  - 2006년 7개 생존
- 1955년 국내 100기업 중 2004년 100 기업 잔류기업은 CJ, LG화학, 현대 해상, 한진중공업, 대림산업, 한화, 한전 → 7개 기업뿐
- 세계 500대 기업의 평균수명 = **40년**
- 국내 상장기업 = **23,9년**

#### ❖ 기술혁신의 중요성

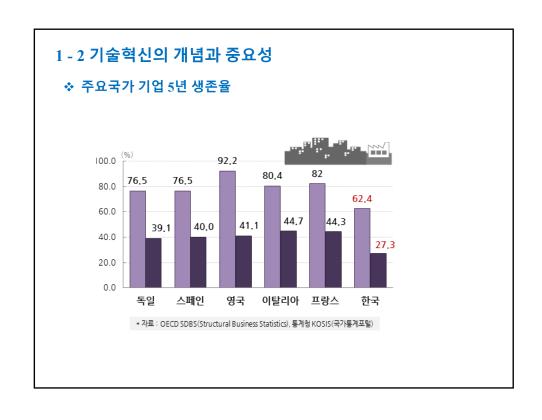
#### 1. 기업의 존폐와 성장의 결정 요인

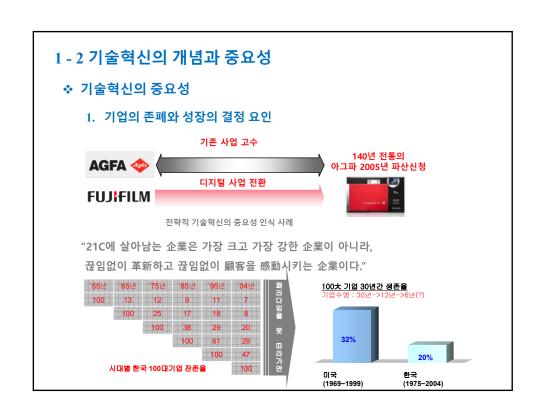
- 1993년 300人 이하 중소기업 수 = **56,472개 (100%)**이지만,
- 2003년 300人 이상 기업으로 성장한 업체 75개(0.13%)
- 2003년 500人 이상 기업으로 성장한 업체 8개 (0.01%)
- 종업원 1000명 미만 상장기업 1191개 중, 2002년 말 종업원 1000명 이상으로 성장한 기업: 웅진코웨이. 엔씨소프트. 신도리코. NHN. 하나투어. 종근당 등 14개(1.2%)
- 대기업의 경우 → 삼성전자, LG전자, 대우해양조선, 현대자동차, POSCO 등의 국제경쟁력은 더 이상 '양질저가의 노동력'도 단순한 대규모 생산에서 오는 '규모의 경제'도 아님: 기업의 핵심역량은 '기술(Technology)'과 '혁신능력(Innovation Competence)'

7世		변화 모습	
		과거	현재
해외	ht.7(0)	목재가공회사	휴대폰(통신기기)
	IBM	업무용 컴퓨터	종합 비즈니스 솔루션 제공
	GE	플라스틱, 가전 등	제조, 금융, 서비스 (환경중심)
	OH語	컴퓨터	IT 기기 및 소프트웨어
국내	삼성전자	가전	반도체, 통신, IT 기기
	LG전자	가천	용신, IT 기기
	SK(李)	섬유	이동통신 서비스, 에너지 등

기업의 전략적 변화 사례







- ❖ 기술혁신의 중요성
  - 1. 기업의 존폐와 성장의 결정 요인
    - 1) 기술: 급격히 변화하고, 새로운 경쟁자로부터 신제품 출현
      - 제품수명 단축 => 새로운 대체제품/서비스 출현
      - 제품차별화는 급격히 어려움
    - 2) 고객: 욕구 다양/변화(sophisticated), 세분화(segmented) → 최적화, 참신성, 품질/가격
      - 고객의 다양한 선택권
      - 기술의 결합
      - 시장 형성 및 변화는 빠름
    - 3) 시장/기술의 빠른 변화, 빠르게 우수한 아이디어 복사 가능=> 신제품/개량제 품에 대한 지속적 압력=> 빠르게 제품/프로세스/서비스 출현

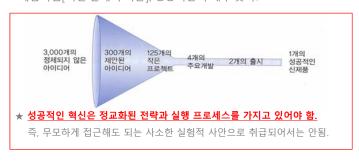
# 1-2 기술혁신의 개념과 중요성

- ❖ 기술혁신의 중요성
  - 1. 기업의 존폐와 성장의 결정 요인
    - First generations (1950s) : IBM computers 가 10년 이상 시장의 유력한 지배자.
    - IBM 360 (mid 1960s), IBM이 미니컴퓨터 업체가 출현하기 까지 지배적인 시장 지위 유지
    - Digital, Data General 등이 IBM에 도전을 시작하여 경쟁초기에 시장의 지배 수명이 10년 정도였지만, 7년, 5년, 3년 2년 으로 점점 축소됨.
    - Desktop PCs and Laptops: 1년 이하로 줄어듬
    - SW: 4~12개월, 가전: 18개월 등으로 짧아짐
    - 과거 기술을 알고, 미래를 예측한다. => 온고이지신(溫故以之新)

#### ❖ 기술혁신의 중요성

#### 2. 기술혁신의 성공이 매우 어려움

- 일반적인 기술혁신은 신기술 또는 신제품 등에서 우위를 보여 결과적으로 경제성 목표를 달성해야만 성공적이라고 할 수 있다.
- 기술혁신은 수 많은 idea가 필요하며, 이 idea들은 결국 압축되고 간추려져서 제품화됨[혁신 깔대기 이론]. 성공확률이 매우 낮다.

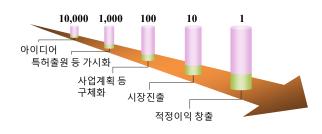


# 1-2 기술혁신의 개념과 중요성

#### ❖ 기술혁신의 중요성

#### 2. 기술혁신의 성공이 매우 어려움

■ 10분의 1 법칙



■ 존슨&존슨의 CEO 존슨 2세 → "실패가 우리의 가장 중요한 상품이다"

#### ❖ 기술혁신의 중요성

#### 2. 기술혁신의 성공이 매우 어려움

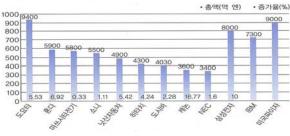
- 일본의 혼다 소이치로
  - 99% 실패론 → 성공은 99%의 실패로 지탱된 1%,
  - "실패하지 않은 사람은 시키는 대로 일한 사람",
  - 매년 가장 큰 실패한 사람에게 100萬円을 지급
  - 오토바이 > 자동차 > 로봇 > 비행기
- 미국의 화이자(*Pfizer*)社 → 연구개발의 성공확률은 1%
- MS社 → 납득할 만한 실패는 처벌하지 않음

# 1-2 기술혁신의 개념과 중요성

#### ❖ 기술혁신의 중요성

#### 3. 기술혁신에 투자되는 연구개발의 규모가 매우 큼

- 산업별 연구개발 집중도 (매출액 중 연구개발 비용 비율)
  - 일반제조업: 2~3%
  - 정밀화학업: 9~10%
  - 의약품업: 10~15% → 연구개발 집약적 업종



세계 주요글로벌 기업들의 연구개발 투자비용

#### ❖ 기술혁신의 중요성

#### 3. 기술혁신에 투자되는 연구개발의 규모가 매우 큼

■ 신제품 연구개발 투자 사례



• 유럽의 에어버스 (A3XX 시리즈)의 R&D 비용은 약 100억 EURO





• 2006년 Intel은 새로운 반도체 'fab' 2개를 미국 아리조나주와 이스라엘에 설립하는 것으로 발표. 각각의 비용은 30억\$

• 질레트의 면도기 "Mach 3" 의 경우 투입된 R&D 비용이 약 7.5억US\$ 임



 P&G의 Always같은 제품 10년 전에는 개발비용 0.1억\$, 2006년 현재는 0.2-0.5억\$

- 글로벌 제약회사의 경우 고위험, 고수익으로 표현되는 기업가 정신을 가지고, 체계적인 기술혁신을 통해 거대 목표를 달성한 성공사례 있음.
- ★ 글로벌 기업에서는 실패를 두려워하지 않고, 지속적인 기술혁신이 과감하게 이루어지고 있음.

# 1-2 기술혁신의 개념과 중요성

#### ❖ 50년 후 10대 기업

#### TECHNOLOGY / BUSINESS 50 Years of the FORTUNE 500- Peter Schwartz

- 1위 아마존 이베이; 가상기업으로 단순 소매업체가 아니라 은행, 신용카드, 보험업무 등의 통합 서비스 제공
- 2위 토요타
  - 연료전지 경쟁에서 승리하면서 자동차업계를 제패한다. GM과 포드는 마케팅 및 판매회사로 바뀐다. 자동차는 바퀴가 4개라는 점에서만 지금과 비슷할 뿐 전혀 다른 기계로 바뀐다. 신소재를 활용한 자동차는 튼튼하고 가벼우며 충격을 잘 흡수한다. 컴퓨터 기술이 자동차. 도로에 적용돼 자동항법이 가능해진다.
- 3위 시노가존; 현재 세계 정상인 엑손과 러시아 천연가스업체인 가즈프롬사가 합병하여 가존사를 만들고, 이어 중국 에너지 유통 업체인 시노가즈를 인수해 탄생, 중국 15억과 세계 70억인구를 대상으로
- 4위 시노바이오코프; 유전공학 혁명으로 아시아 생명공학 기업이 뜬다. 중국, 인도, 일 본의 어마어마한 노령인구는 좋은 수요 기반이 될 것임

❖ 기술혁신의 단계



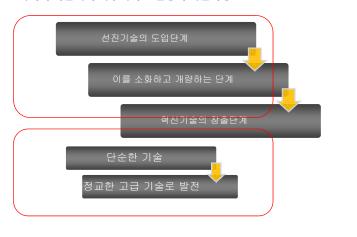
- 기술혁신 방법론의 핵심적인 구성요소 → 혁신과정의 기법축적 및 정교화
  - 혁신과정의 각 단계와 세부 태스크
  - 활동 및 작업 내용
  - 순서
  - 투입 및 성과물
  - 도구 및 기법



- ❖ 기술혁신의 단계
  - 1. 기술혁신의 선형 모형
    - 선형모형의 단계
      - ① 기초연구(basic research): 자연의 법칙에 대한 일반적인 이해가 목적 장기간에 걸친 원리나 지식의 창출과정으로 이해됨.
      - ② 응용연구(applied research): 주로 기초연구를 바탕으로 진행, 사회적 문제 해결을 위한 연구이며, 성공적인 응용연구의 경우 기술개발 및 기술활용으로 이어짐.
      - ③ 개발(development): 기초연구와 응용연구의 결과를 바탕으로 물리적인 하드웨어 (HW), 소프트웨어(SW), 그리고 서비스로 변환시켜서 활용 가능한 산출로 만들어내는 활동
      - ④ 생산(production): 기술적 지식을 제품 및 서비스로 변환시키는 활동
      - ③ **상업화(commercialization):** 소비자가 새로운 기술 및 새롭고 진보된 제품을 받아들이게 보장하는 일련의 활동 마케팅 조사, 유통전략, 촉진, 소비자 행위조사 등

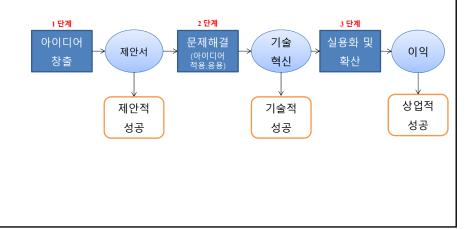
# 1 - 3 기술혁신의 과정 (기술혁신은 어떤 과정을 거치는가?) ❖ 기술혁신의 단계 1. 기술혁신의 선형 모형 ■ 선형모형의 단계 기초연구 응용연구 개발 상업화 생산 기술혁신의 선형모형 연구개발 제품설계 제조/생산 판매/관리 유통 고객서비스 제조업 중심 기업의 기술혁신 선형모형 ★ 상업화 과정 이전에 기초 및 응용연구, 개발과 생산의 선행과정이 있어야 함. Fedex에서의 기술혁신은?

- ❖ 기술혁신의 단계
  - 1. 기술혁신의 선형 모형
    - 이외의 기업에서 이루어지는 선형적 혁신과정



- ❖ 기술혁신의 단계
  - 2. 기술혁신의 과정모형 : 실행되는 내용(맥락)을 중심으로
    - Havelock(1969): 기술혁신의 과정을 변화의 과정으로 이해 상호작용의 관점, 연구개발 및 확산의 관점, 문제해결자의 관점으로 정리
    - Rogers(1962): 농업 부문의 기술혁신 과정을 소비자들과 공급자들의 상호관점 과 연구개발 및 확산의 관점을 고려하여 인식, 관심, 시도, 평가, 채택의 5단계로 구분
    - Utterback(1971): 기술혁신의 과정을 아이디어 창출, 문제해결, 그리고 실용화
       및 확산으로 3단계로 구분하여 제시.

- ❖ 기술혁신의 단계
  - 2. 기술혁신의 과정모형 개요도
    - 기술혁신의 과정모형 개요도 : 중요한 프로세스에 주목



- ❖ 기술혁신의 단계
  - 2. 기술혁신의 과정모형 : 실행되는 내용
    - 기술혁신의 과정모형 개요

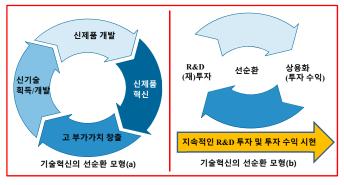
구분	아이디어 창출	문제해결	실용화 및 확산
핵심 활동	기술 및 시장/산업환경 관련 정보 관리 (수집/분류 /정리/분석), 기술기획  - 수요견인형: 수요인식 후기술적 해결방안 모색  - 기술주도형: 기술개발 결과를 다른 용도로 활용하는 방안	단계별/세부과제별 명확한 목표설정, 해결대안의 모색  - 프로젝트 관리: 목표관리 (성과), 시간관리(진도), 비용관리(예산)	• 사업화 연구, 사업화 활동  - 관련 부서와의 연계 중요, 엔지니어링 및 시장출하 활동 포함
정보의 원천	외부정보 < 내부정보 : 기술정보통(gate keeper) 중요	외부정보 < 내부정보 : 정보센터 및 정보관리 중요	내부정보 및 외부정보 모두 중요
주요 성과물	연구계획서, 제안적 성공	기술혁신, 기술학습, 기술적 성공	이윤, 상업적 성공
성공 요인	창의성, 의사소통, 공정경쟁 등	기술적 요인(혁신의 복잡성 등), 혁신자 열성, 정부지원 등	성능 및 가격의 상대적 우위

#### ❖ 기술혁신의 단계

- ➤ Xerox의 복사기 상용화 모델
  - (아이디어 창출) 20여 년 동안 약 200여 건의 축적된 특허를 결집하고 활용
  - (문제해결) 기술혁신의 과정에서 기획, 연구개발, 마케팅, 생산부서는 물론 외부의 기술 혁신 원천 등 다양한 주체들이 협력하고 연계, 연구개발
  - (실용화 및 확산) 초기 고가제품인 복사기의 실용화, 확산을 위한 비지니스모델(제품판매→ 1장당 1센트 부과하는 종량제) 도입
  - 이 밖에도 기술혁신의 과정으로서 외부기술의 도입, 기술 역량의 축적, 내재화, 그리고 혁신 기술의 창출과정 등을 설명하는 모형들을 제시하고 있음.

- ❖ 기술혁신의 단계
  - 3. 기술혁신의 동태적 모형 → 기업 간 경쟁 환경 변화에 대응하기 위해 전략적으로 혁신제품을 개발 하거나 공정을 혁신하는 과정을 설명하는 모형 → Utterback and Abarnathy(1975)
    - > 유동기: 창의적인 아이디어를 바탕으로 기존의 제품이나 프로세스와는 다른 획기적인 신기술이나 신제품이 경쟁적으로 출현하는 시기, 제품의 성능이나 품질 향상이 중요시, 창업과 분사 등이 왕성
    - ) 과도기: 성능이나 가격경쟁이 치열한 양상을 보인다. 제품혁신에서 보다 많은 프로세스 혁신을 통한 원가절감 등이 시도되는 특징을 나타냄.
    - > 정체기: 혁신보다는 대랑생산 체계 등 규모의 경제가 작동하는 시기. 수준의 높고 낮음에 관계없이 대체기술이나 대체재가 출현하기도 함.

- ❖ 기술혁신의 선순환
  - 기술혁신의 선순환



- 선순환 단계 : 기술개발 → 기술상용화(기술이전과 기술확산) → 재투자
  - 신기술의 획득을 통해 신제품을 개발, 신제품 혁신 단계에서는 제품을 향상,
  - 이를 통해 고객으로부터 가치를 인정받고 기업에서는 확보한 기술을 활용하여
  - 새로운 이윤, 즉 고부가가치를 창출.

- ❖ 기술혁신의 선순환
  - 기술혁신의 선순환의 의미
    - ① 기술혁신을 통해 시장에서 성공하는 제품이 많아지면, 사업 성과가 선행연구나 기술개발 활동을 수행할 수 있는 인력, 예산 등과 같은 여유 자원이 확보됨.
    - ② 성공적인 혁신제품 개발 과정을 통해서 향후 선행 연구나 기술혁신 방향에 대한 통찰력과 경험을 얻을 수 있음.
    - ③ 여유 자원의 확보는 다시 선행 연구에 대한 보완이나 기술개발 역량을 강화하는데 도움을 주게 되고, 기술혁신 활동이 활력을 찾기 시작하면 혁신제품 개발의 성공 가능성 또한 높아 져 결국 지속적인 혁신 성과 개선이 이루어질 수 있는 선순환 구조를 이루게 됨.

- ❖ 기술혁신의 선순환
  - 성공적인 기술혁신의 선순환 사례
    - 농심 새우깡
    - 풀무원두부
    - 3M (10-15 물)
    - Du Pont
  - 기술혁신의 악순환의 원인
    - 기술 시장에 대한 흐름을 파악하지 못하는 경우
    - 기술 자체의 완성도에 문제가 있는 경우
    - 고객에 대한 요구에 다가가지 못한 경우
    - 혁신에 투입된 높은 비용 부담 등
    - ★ 기업의 정상적인 경영이 어려워 질 수 있다.

# 1 - 3 기술혁신의 과정 (기술혁신은 어떤 과정을 거치는가?)

#### **❖** 3M

- 최근 1년 이내에 개발된 신제품의 매출이 총 매출의 10%, 최근 4년 이내에 출시한 신제품에서 총 매출의 30%를 창출
- 10-15규칙: 매출액의 10%를 매년 연구개발에 투자하고, 직원이 본인의 고유 업무 이외에 자신이 관심 있어 하는 분야에 근무시간의 15%를 쓸 수 있게함. 15%의 근무 시간 동안 나름대로 원하는 프로젝트를 진행할 수 있고이때 연구 활동에 대해 상급자의 허가를 받지 않아도 됨. (이와 같이 상사물래 진행하는 프로젝트를 부트레깅(bootlegging; 주류밀매)이라고 함)

#### **❖** 3M Reward System

- 골든스텝(Golden Step)상
  - →팀이 만든 제품이 4백만 달러 이상의 수익을 낼 경우 골든스텝상
- 15% 규정을 통해 개발된 획기적인 제품이나 사업을 창출한 직원들을 대상으로 혁신 가상 (Innovation Award)
- 우수한 업적을 낸 직원들은 회사 내의 노벨상이라고 불리우는 칼튼 소사이어티 (Carlton Society) 회원이 되는 최고 영예를 누림. 이 표창은 동료의 추천을 받은 후 회사에 대한 공적, 독창성, 윤리성을 고려해 결정, 이 상을 받은 사람에게는 승진 특혜와 장기 근무 기회가 주어짐
- \* Genesis Program: 선정된 개발 연구원 매년 1인당 5만불의 연구지원자금을 지원, 복잡한 검토과정 없이 아이디어로부터 수행단계로 프로젝트를 진행시키기 위함.

# 1 - 3 기술혁신의 과정 (기술혁신은 어떤 과정을 거치는가?)

#### **&** E.I. Du Pont

- 1802년 미국 델라웨어주에서 화약공장으로 출발
- 세계 제일의 종합 화학 회사
- 수많은 발명품들 Nylon, Teflon, Butacite, Kevlar, Tyvek 등의 성공적 선순환(나일론, 셀로판 등)
- 화학, 섬유, 폴리머, 전자, 에너지, 생명공학 분야
- '87 세계환경센터 대상
- 약 10만명 이상의 직원, 3,200명의 연구원

#### **&** E.I. Du Pont

- 제품 발명 이전에 고객이 무엇을 원하는지를 먼저 파악해야 한다'는 교훈
- 철보다 5배 강하고, 무게는 철의 5분의 1밖에 안 되는 Kevlar라는 신비의 물질을 발명
- 타이어 고무와 잘 접합, 자동차 타이어에 활용할 경우, 철에 비해 월등한 성능을 보이는 것으로 분석→ 5억 달러를 투자하여 Kevlar를 대량 생산
- 실제 고객들은 '철로 짜여진 래디알 (steel-belted radial) 타이어'와 'Kevlar로 만든 타이어'의 차이점을 잘 느끼지 못함 → 고객은 저렴한 철로 짜여진 타이어를 선호, 타이어 제조회사는 1년도 채 못되어 Kevlar 구입을 중단
- 새로운 용도: 군 및 경찰 헬멧, 보호조끼用 강화판 등 고성능 방탄복, 완충 헬멧, 서핑 보드, 익스트림 스포츠 장비 등에 활용

