

UOS Coder

온라인 저지 사이트 'UOS Coder'에서는 정기적으로 프로그래밍 대회를 연다. UOS Coder에는 자신의 실력을 나타내는 지표인 레이팅이 있다. 매번 열리는 프로그래밍 대회에서 학생들은 경쟁하고 등수에 따라 레이팅이 올라가거나 내려간다.

UOS Coder의 운영자 MK는 새로운 '포인트' 시스템을 도입하려고 한다. 분기별로 유저는 목표 레이팅을 설정하고 레이팅을 달성할 때마다 10 포인트를 얻을 수 있다. 즉, k 번째 대회 후 레이팅을 R_k , 목표 레이팅을 R_g 라 하면 다음 식이 성립할 때 대회가 끝나고 10 포인트를 얻는다.

$$R_{k-1} < R_g \leq R_k$$

MK는 새로운 포인트 시스템을 도입하기 전에 지난 이용자가 얻을 수 있었던 최대 포인트를 계산해보려고 한다. MK를 도와서 이용자가 얻을 수 있었던 최대 포인트를 계산하는 프로그램을 작성해보자.

입력

첫째줄에 현재까지 개최된 대회의 횟수 N ($1 \leq N \leq 10^5$)과 유저의 수 M ($1 \leq M \leq 10$)이 주어진다. 두번째줄부터 $M+1$ 번째줄까지는 N 번의 대회동안 각 유저의 레이팅을 나타내는 자연수가 주어진다. 각 유저의 레이팅은 10^9 보다 작거나 같다.

출력

첫째줄에 모든 유저의 받을 수 있었던 최대 포인트의 합을 출력한다. 처음 유저가 설정한 목표 레이팅은 N 번동안 변경할 수 없다고 가정한다.

예제 입력1

```
9 2
5 6 7 1 3 1 4 1 7
1 8 1 7 9 10 4 12 5
```

예제 출력1

```
60
```

첫번째 유저가 목표 레이팅을 2로 설정했다면 5, 7, 9번째 대회가 끝나고 10 포인트씩 받는다.

두번째 유저가 목표 레이팅을 5로 설정했다면 2, 4, 8번째 대회가 끝나고 10 포인트씩 받는다.

따라서 모든 유저의 받을 수 있었던 최대 포인트의 합은 60 포인트다.