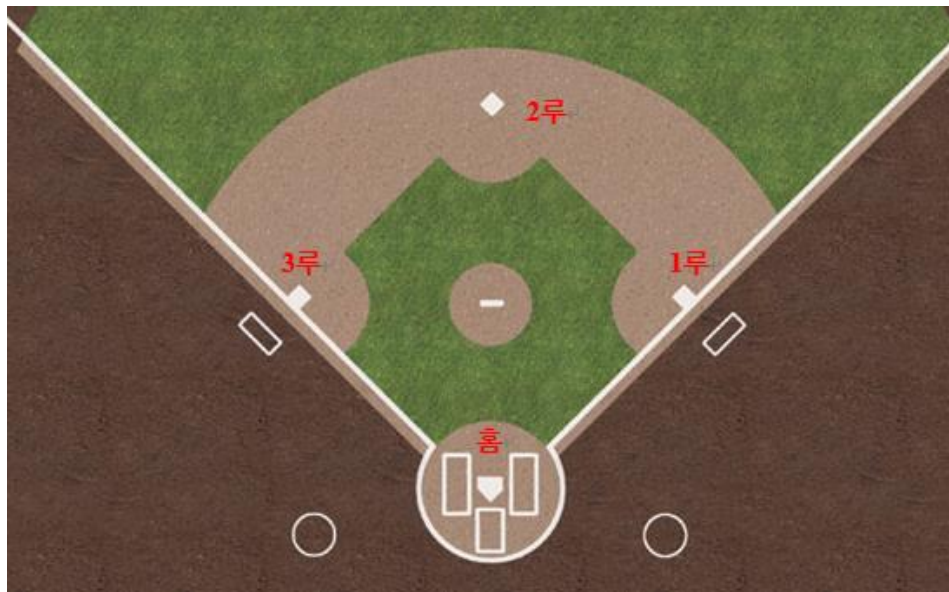


Division 1 Warming-up

시간 제한: 1초

메모리 제한: 128MB

문제



야구는 타자가 투수가 던진 공을 쳐서 1루, 2루, 3루를 거쳐 홈으로 돌아오면 1점을 얻는 스포츠이다. 타자가 1-3루에 있을 때 이를 “주자”라고 부른다. 야구는 9이닝동안 진행되고, 각 이닝은 아웃카운트가 3이 되면 종료된다. 이닝이 종료되면 모든 주자들은 사라진다. 타자와 투수의 승부결과는 다음과 같다고 하자. (실제 야구는 이보다 더 복잡하다.)

- 1,2,3루타(n 루타) [nH]: 타자와 모든 주자가 n 루만큼 진루한다. 주자가 홈에 도착하면 1점이 추가된다.
- 홈런(4루타) [HR]: 타자와 모든 주자가 모든 루를 거쳐 홈으로 들어온다.
- 볼넷 [BB]: 타자는 1루로 진루한다. 1루에 주자가 있는 경우 (타자에 밀려) 2루로 이동한다. 1,2루에 주자가 있는 경우 각각 (타자 및 1루주자에 밀려) 2,3루로 이동한다. 같은 원리로 주자가 이전 주자에 밀려나는 경우에만 다음 루로 이동한다. (예를 들어 1루에 주자가 없는 경우 모든 주자는 이동하지 않는다.) 만루의 경우 3루주자가 홈에 들어와 득점하게 된다.
- 삼진 [K]: 아웃카운트만 하나 증가한다.
- 땅볼 [GO]: 타자만 아웃되고 모든 주자는 다음 루로 이동한다. 만약 3루주자가 있고 현재 아웃카운트가 투아웃이 아닌 경우 1득점을 한다.
- 내야플라이 [IF]: 타자주자만 아웃된다. 모든 주자는 이동하지 못한다.

- 외야플라이 [OF]: 타자주자는 아웃된다. 만약 3루주자가 있고 현재 아웃카운트가 투아웃이 아닌 경우 1득점을 한다. 다른 주자들은 이동하지 않는다.

A, B 두 팀이 야구경기를 한다고 하자. 이 때, 타자들의 승부결과 데이터들을 입력받아, 최종적으로 각 팀이 몇 이닝을 진행하였고 몇 득점을 했는지 계산하는 프로그램을 작성하라. 공격은 A팀부터 시작한다.

입력

첫째 줄에 승부결과개수 N이 주어지고, 다음 N줄에 걸쳐 승부결과 데이터가 주어진다. (승부결과 데이터는 위 설명의 []안의 심볼 참조)

출력

두 줄에 걸쳐 한 팀의 승부결과를 출력한다. 두 팀이 있으므로 총 네 줄을 출력한다.

첫째 줄에는 팀이 진행한 이닝 수를 정수로, 남은 아웃카운트를 소수로 표현한다. 예를 들어 전체 아웃카운트가 8인 경우 2이닝을 소화했다면 아웃카운트가 2개 남았으므로 2.2로 표시한다.

둘째 줄에는 그 팀의 득점을 출력한다.

예제

입력	출력
15 K 1H 2H GO BB 1H OF OF BB 2H GO 1H 1H BB K	2.0 2 2.0 2

Division 2 Warming-up

문제

Goodbye World 를 출력하라!

입력

(None)

출력

Goodbye World

Division 1, 2 Warming-up (Common!)

시간 제한: 1초

메모리 제한: 128MB

문제



깜찍이 기업 개발자 권감찍은 최근 끔찍한 일을 겪었다. 바로 회원가입 시스템을 만들면서 버그를 발견한 것이다! 정신적 피해를 받은 권감찍은 당신과 함께 제대로 된 회원가입 시스템을 구현하기로 결심했다. 요구사항은 다음과 같고, 이를 만족하는 회원가입 시스템을 구현하라. (우리 모두 도와주자!)

- 아이디는 알파벳 소문자, 숫자로 구성되며, 길이는 6~20자이다.
- 비밀번호는 알파벳 대/소문자, 숫자로 구성되며, 길이는 6~20자이다.
- 단, 아이디와 비밀번호는 숫자로 시작할 수 없으며, 동일한 문자열을 사용해선 안된다.

입력

첫째 줄에 아이디 문자열, 둘째 줄에 비밀번호 문자열이 입력된다.

출력

회원가입이 가능하다면 Y, 불가능하다면 N을 출력한다.

예제

입력	출력
asdzxcqwe456 AAb123	Y