

# READ ME

Αντώνης Σκαρλάτος sdi1400184

Για την παραγωγή των φωτογραφιών χρησιμοποιήθηκε το module 'selenium' και ο κώδικας βρίσκεται στο αρχείο convertHtmlToImage.py

## Ερώτημα 1

Ο κώδικας που παράγει τα .html αρχεία των πέντε διαφορετικών διαδρομών βρίσκεται στο αρχείο drawTrajectories.py



## Ερώτημα 2

Ο κώδικας για αυτό το ερώτημα βρίσκεται στον αρχείο search.py. Επίσης όλες οι αποστάσεις DTW, LCS, Haversine έχουν υλοποιηθεί από την αρχή και βρίσκονται στο αρχείο distances.py. Στην απόσταση

haversine γίνεται στρογγυλοποίηση στα δύο δεκαδικά ψηφία. Ο τρόπος που βρίσκονται οι γείτονες και για το DTW και για το LCS είναι μέσω bruteforce. Ελέγχονται όλοι οι γείτονες και ύστερα ταξινομούνται σε σχέση με την αποστασή τους. Στο τέλος διαλέγονται οι πέντε κοντινότεροι γείτονες και δημιουργούνται τα plots. Ο χρόνος  $\Delta t$  είναι κοινός για όλα τα plots γιατί μετράει πόσο χρόνο έκανε το πρόγραμμα για να βρει για όλο το testSet όλους τους κοντινότερους γείτονες.

## A-1



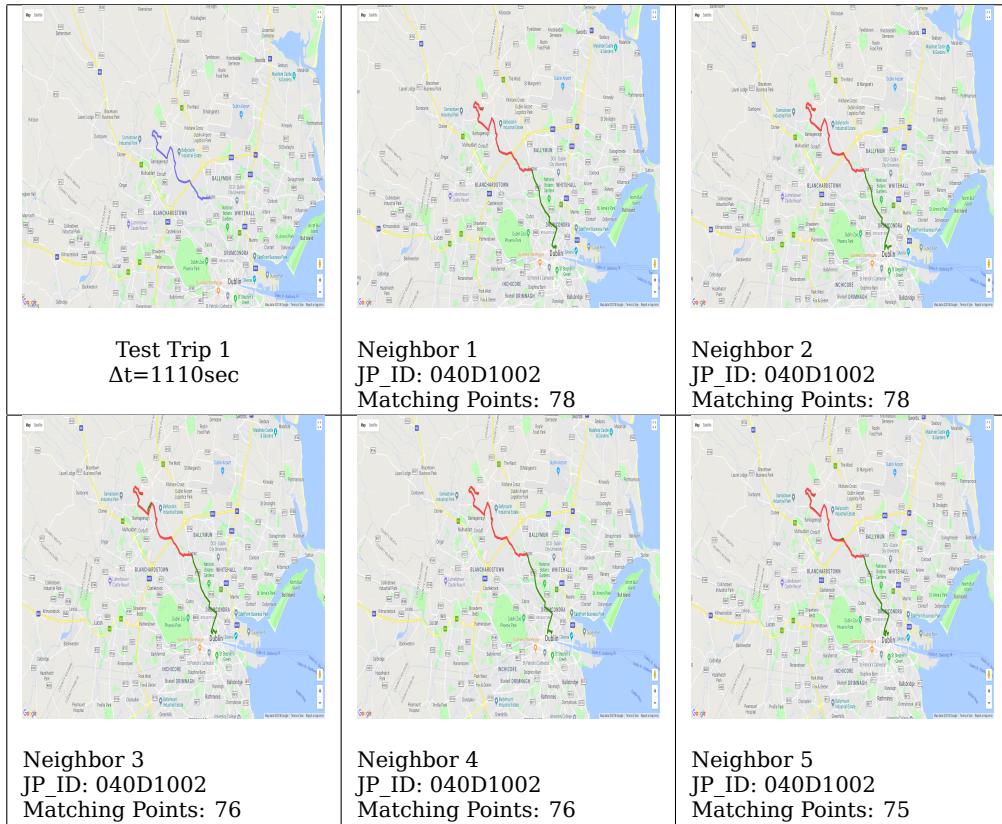


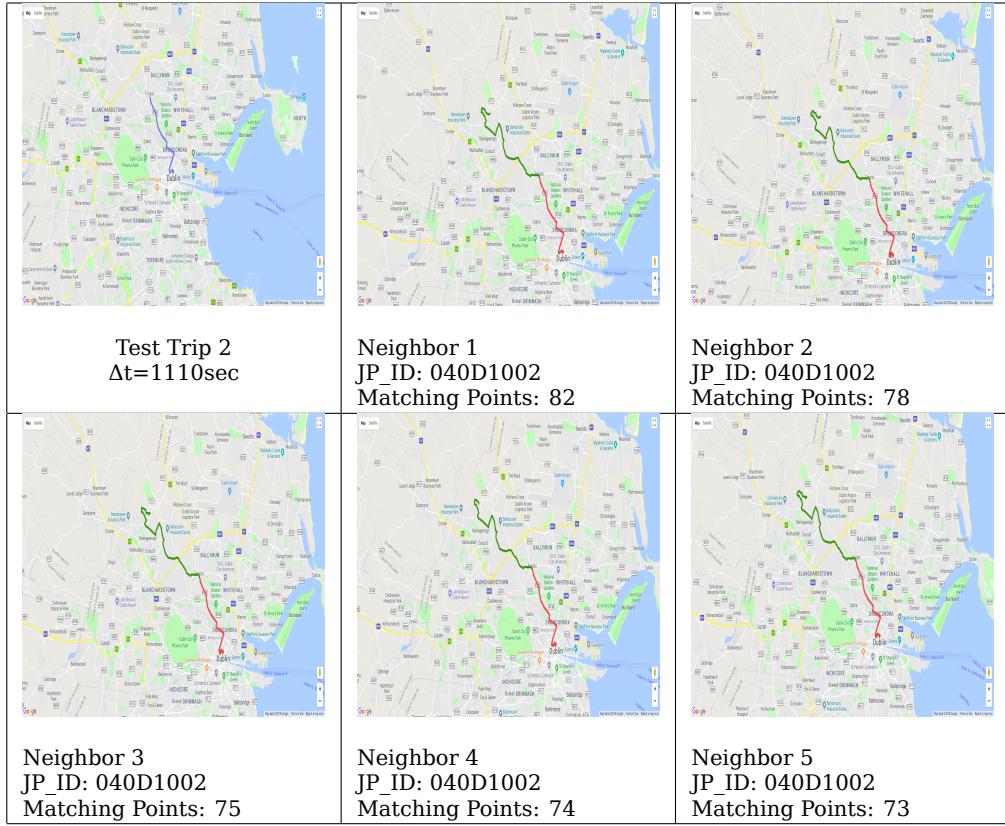






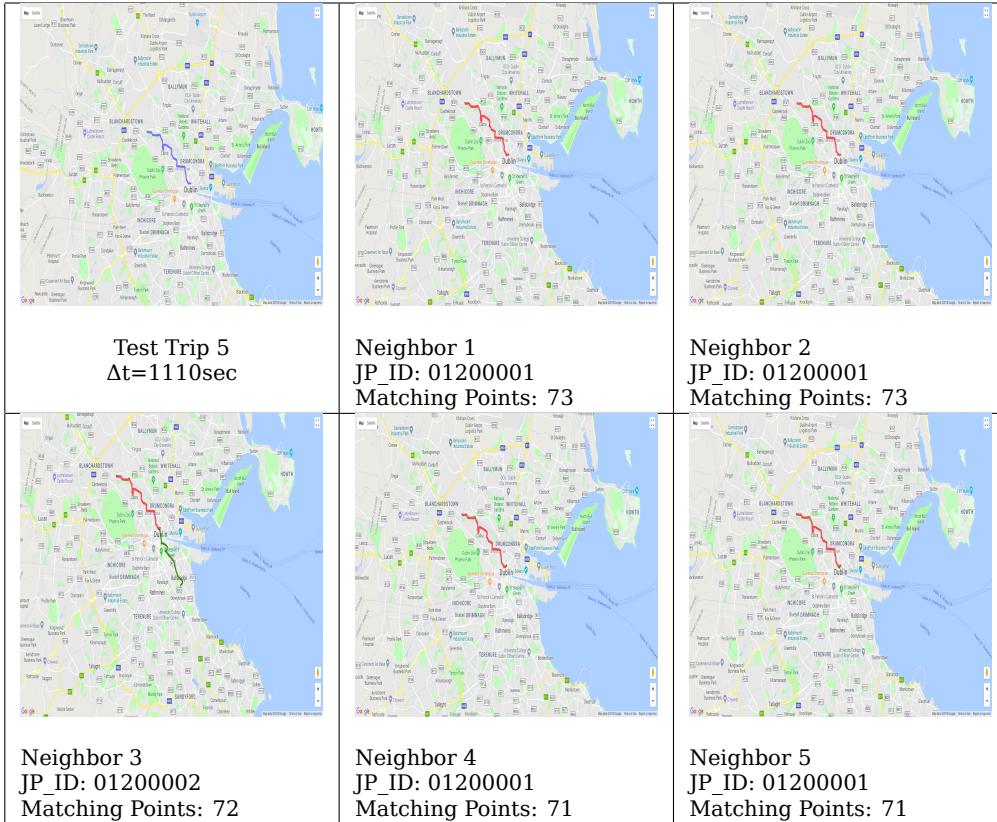
## A-2











### Ερώτημα 3

Να γράψω για το voting scheme