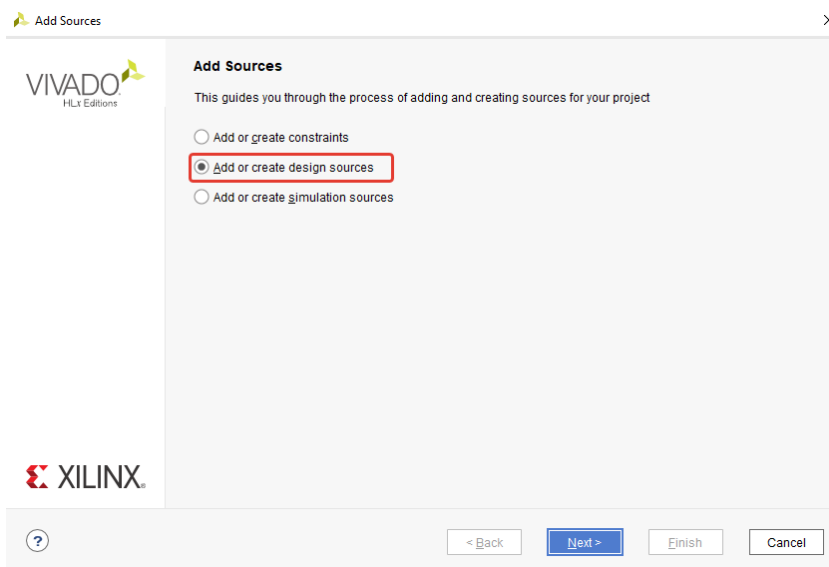


Как добавить файл с содержимым памяти в проект

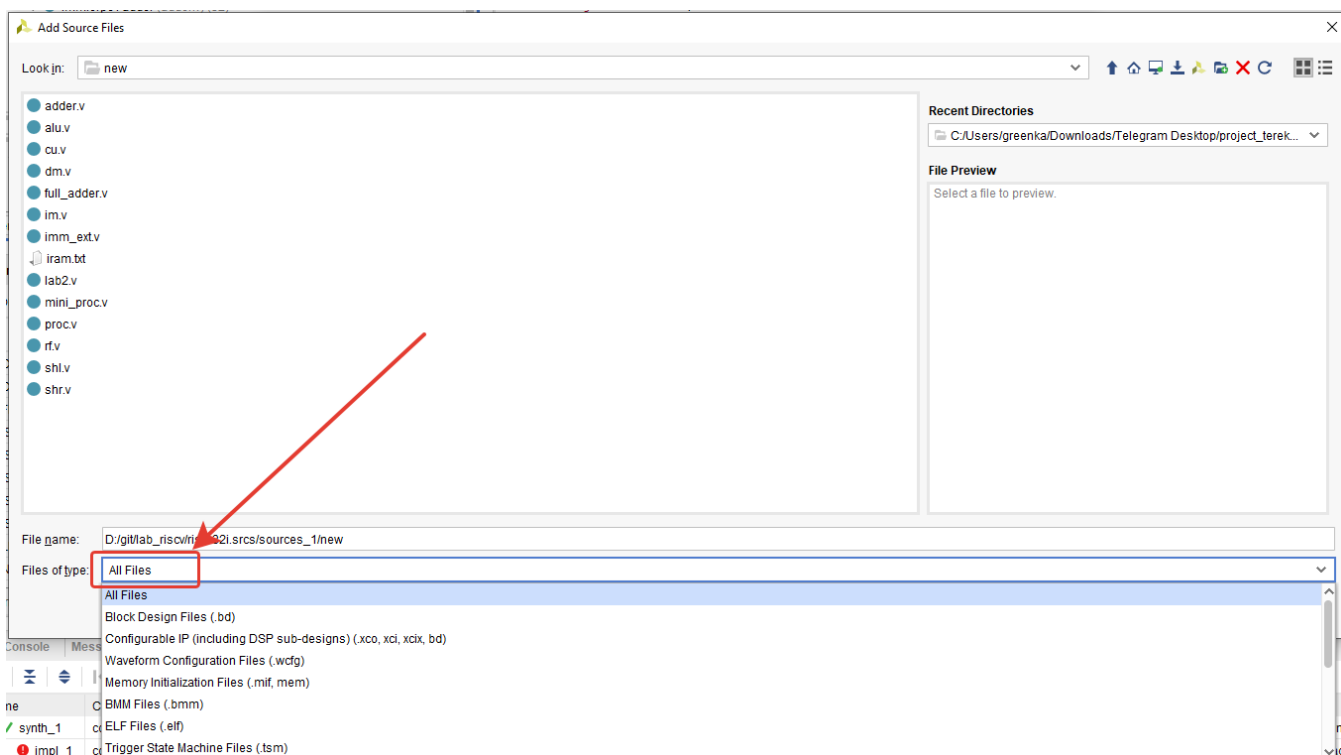
Для этого надо сделать два действия:

1. Добавить файл в проект в качестве **Design** файла
2. Указать в его свойствах тип файла **Memory Initialization Files**

Файл в проект добавляется точно так же, как при создании **Verilog** файла.

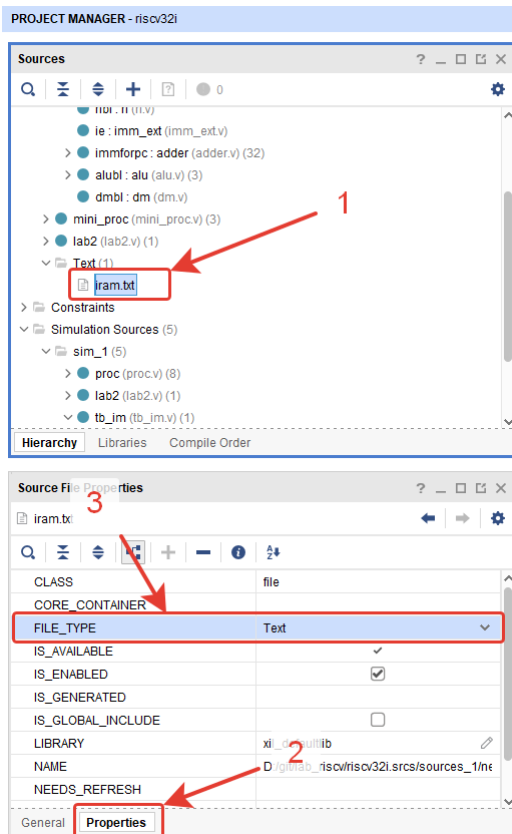


Дальше надо добавить файл с содержимым памяти. Обрати внимание, чтобы его можно было выбрать, нужно поставить в фильтрах **All Files**, как на картинке снизу.



После добавления файла в проект он отобразится в окне **Sources**, в папке **Text**.

Чтобы поменять тип файла на нужный, необходимо выделить этот файл, нажав на него, после чего в окне **Source File Properties**, во вкладке **Properties** найти свойство **FILE_TYPE** и заменить его на **Memory Initialization Files**. Описанное отмечено на картинке далее.



Если после изменений файл переместился в папку **Memory Initialization Files** в окне **Sources**, значит все сделано правильно!

