

CREATIONAL DESIGN PATTERN

(YARATICI TASARIM DESENİ)

Java yazılım dilinde tasarım desenleri 3 başlıkta incelenir.

1-Creational Design Pattern (Yaratıcı Tasarım Deseni)

2-Structural Design Pattern (Yapısal Tasarım Deseni)

3-Behavioral Design Pattern (Davranışsal Tasarım Deseni)

Creational Tasarım Desenleri, nesnelerin oluşturulmasıyla ilgilidir. Bu tasarım kalıpları, bir sınıfın nesnesi oluşturulurken kullanılır. Creational Tasarım Deseninin 6 türü vardır. Bunlar;

1-Factory Method Pattern

2-Abstract Factory Pattern

3-Singleton Pattern

4-Prototype Pattern

5-Builder Pattern

6-Object Pool Pattern

1-Factory Method Pattern - Bu model ile alt sınıflar, sınıfın örneğini(instance) oluşturmaktan sorumludur.

2- Abstract Factory Pattern – Bu model, bağımlı nesnelerin oluşturulmasında ancak somut alt sınıflarının belirtilmeden sadece interface veya soyut sınıf tanımladığını söyler.

3-Singleton Pattern – Bu model, yalnızca bir örnek (instance) olan ve ona global bir erişim noktası sağlayan bir sınıf tanımlanmasını söyler.

4-Prototype Pattern – Bu model, mevcut olan bir nesnenin gerekli olduğu yerlerde yeniden oluşturmak yerine klonlanıp ihtiyaca göre özelleştirebileceğimiz bir tasarım deseni.

5-Builder Pattern – Bu tasarım deseni, adım-adım (step-by-step) yaklaşımı kullanılarak basit nesnelerden karmaşık bir nesne oluşturabileceğimizi söylüyor.

6-Object Pool Pattern – Bu desen, bellek konusunda bize maliyetli olabilecek nesne oluşturmada önemli bir model sunar. Nesne Havuzu deseni, oluşturulması maliyetli olan nesneyi yeniden kullanmamız gerektiğini söylüyor. Havuz içerisinde kullanılan nesnelerin bir yaşam döngüsü vardır. Havuz içerisinden kullanılan bir nesne, tekrar yerine konulmadığı takdirde havuzda bulunmaz.