

UNIVERZITET „DŽEMAL BIJEDIĆ“ U MOSTARU FAKULTET INFORMACIJSKIH TEHNOLOGIJA				
<b>Naziv predmeta:</b>	<b>PROGRAMIRANJE I</b>			<b>Šifra predmeta:</b>
<b>Nivo ciklusa, godina studija, semestar</b>	akademski dodiplomski studij I ciklusa			godina: I / semestar: I
<b>Voditelj predmeta:</b>	Doc. Dr. Babovic Elmir			
<b>Kontakt detalji:</b>	<a href="mailto:elmir.babovic@edu.fit.ba">elmir.babovic@edu.fit.ba</a>			
<b>Ukupan broj sati predmeta:</b>	Sati predavanja sedmično: 3	Sati vježbi sedmično: 3	Ukupan broj sati (P+V): 6	DL (virtualna učionica): min 30% od in-class nastave
<b>Bodovna vrijednost ECTS-a:</b>	7 ECTS			
<b>Matična kvalifikacija:</b>	<i>Bachelor informacijskih tehnologija – usmjerenje Softverski inženjering</i>			
<b>Status predmeta:</b>	Obavezni			
<b>Preduvjeti za polaganje predmeta:</b>				
<b>Ograničenja pristupa predmetu:</b>	<i>samo studenti FIT-a</i>			
<b>Obrazloženje bodovne vrijednosti:</b>	Broj ECTS bodova odgovara broju sati potrebnom za realizaciju nastavnih obaveza i pripremu ispita.			
<b>Cilj predmeta:</b>	Kroz izučavanje tema predviđenih ovim nastavnim programom, studenti treba da usvoje znanja o osnovnim tipovima podataka, kontrolnim strukturama (sekvencu, izbor), strukturama ponavljanja (petlje), ulozi i značaju funkcija u strukturnom programiranju, pokazivačima i dinamičkoj memoriji, manipulisanju statičkim i dinamičkim (jednodimenzionalnim i višedimenzionalnim) nizovima, te kreiranju korisnički definisanih tipova podataka.			
<b>Opis općih i specifičnih kompetencija (znanja i vještina) /ishod učenja:</b>	Sposobnost primjene matematičkih znanja, koncepata i principa u rješavanju jednostavnijih programerskih zadataka. Sposobnost kreiranja algoritama za matematičke probleme, te probleme iz realnog okruženja, kao i njihova implementacija u konkretnom programskom jeziku. Sposobnost interpretiranja dobijenih rješenja; analize problema; identifikacije i definisanja zahtjeva za resursima informacijskih tehnologija potrebnih za njegovo rješenje; identifikaciju grešaka i primjenu odgovarajućih dijagnostičkih metoda u utvrđivanju uzroka i otklanjanju grešaka u granicama zahtjeva za kvalitetu rješenja.			
<b>Okvirni sadržaj predmeta:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Programiranje i programski jezici</li> <li>2. Podaci, tipovi podataka i elementi programa</li> <li>3. Faze procesa programiranja</li> <li>4. Operatori i izrazi</li> <li>5. Kontrolne programske strukture</li> <li>6. Statički nizovi (jednodimenzionalni i višedimenzionalni)</li> <li>7. Pokazivači i dinamički nizovi</li> <li>8. Funkcije i datoteke zaglavlja</li> <li>9. Manipulisanje nizovima karaktera</li> <li>10. Rekurzija</li> <li>11. Strukture</li> </ol>			
<b>Oblici provođenja nastave/metode učenja:</b>	Predavanja i vježbe			
<b>Ostale obaveze studenta (ako se predviđaju):</b>	Redovni studenti su obavezni prisustvovati nastavi minimalno 70% od ukupnog broja sati predmeta			
<b>Način provjere znanja/ način polaganja ispita i % težinskog faktora provjere znanja:</b>	Pismeni ispit. Evaluacija se provodi u skladu s važećim pravilima studiranja na prvom ciklusu i definisanom skalom ocjenjivanja.			
<b>Popis osnovne literature i Internet web referenci:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Materijal postavljen na DL sistemu i Youtube-u: predavanja, vježbe.</li> <li>2. Demistificirani C++, Julijan Šribar i Boris Motik, "Element" Zagreb, ISBN:978-953-197-620-6, (2014)</li> <li>3. Algoritmi u programiranju; Dragica Radosav, Ismet Maksumić; Univerzitetska knjiga, Mostar, (2004)</li> <li>4. C++ An Introduction To Computing, Joel Adams, Sanford Leestma, Larry Nyhoff; Prentice Hall, (2002)</li> <li>5. C++ How to program, Deitel &amp; Deitel, Prentice Hall, (2011)</li> </ol>			
<b>Način praćenja kvalitete i uspješnosti izvedbe predmeta:</b>	Anketiranja studenata, anketiranja nosilaca predmeta, periodičnih izvještaja nastavnog osoblja o održanoj nastavi sa prijedlozima za poboljšanje, periodičnih izvještaja nastavnog osoblja o svim oblicima provjere znanja.			