

Practica 3 Thread

Nombre: Sergio Bereño Veron

Nombre: Jonatan Valle Corrales

MAIN.class

```
package thread;

import java.util.Scanner;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        ThreadEx3 tex3 = new ThreadEx3();
        Thread t = new Thread(tex3);

        t.setDaemon(true);
        t.start();

        System.out.println("Ordenando...");
        sc.next();
    }
}
```

THREAD.class

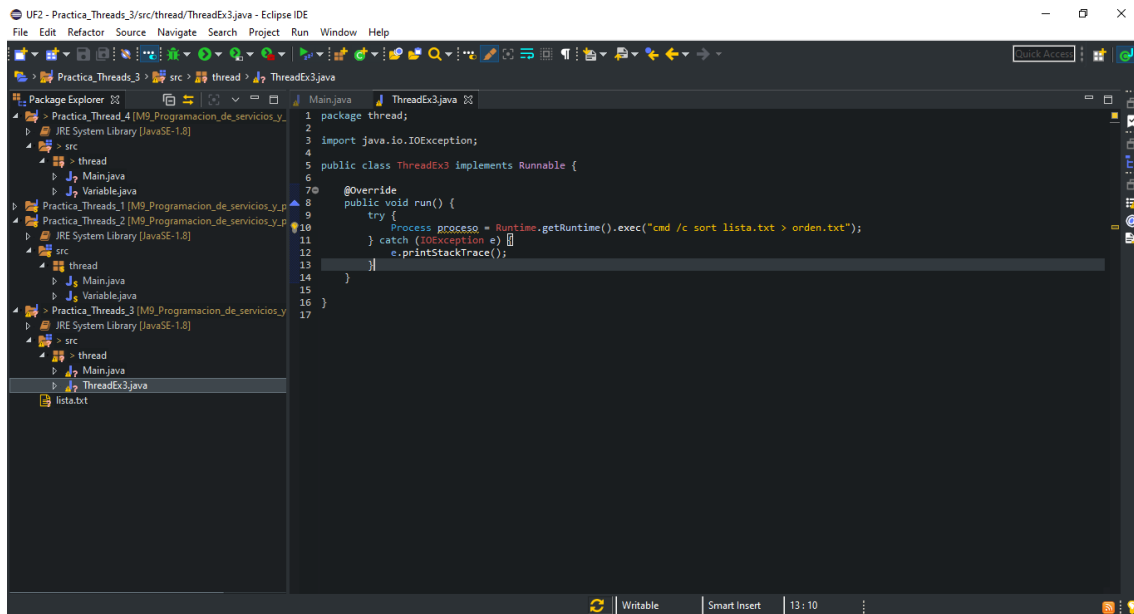
```
package thread;

import java.io.IOException;

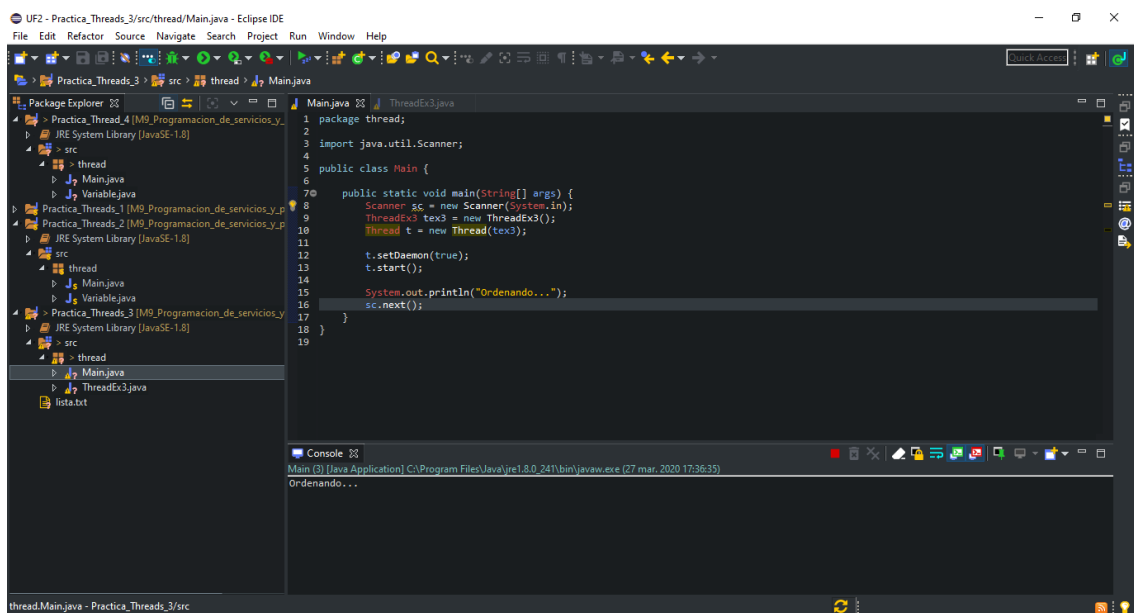
public class ThreadEx3 implements Runnable {

    @Override
    public void run() {
        try {
            Process proceso = Runtime.getRuntime().exec("cmd /c sort
lista.txt > orden.txt");
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

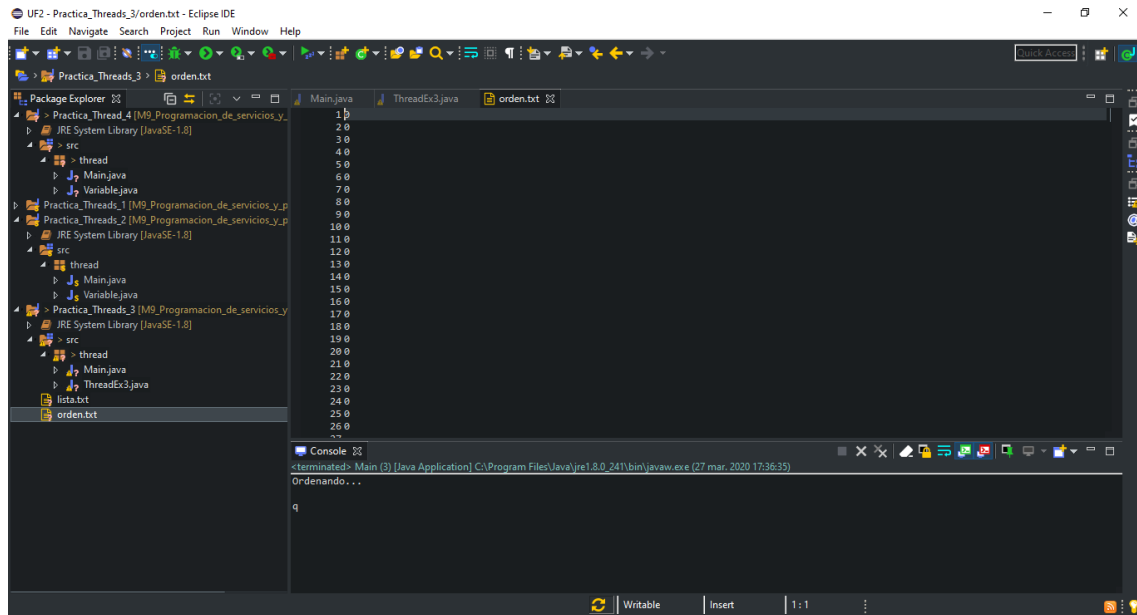
Aquí vemos que no hay ningún text llamado order.txt



Aquí vemos como al darle al Run no se genera el archivo order.txt hasta que no le damos a una tecla.



Ya tenemos el order.txt con los números ordenados.



Hay muchísimos números repetidos ya que hay 1 millón 700 mil líneas

