

## Practica 4 Thread

Nombre: Sergio Bereño Veron

Nombre: Jonatan Valle Corrales

### Main.class

```
package thread;

public class Variable extends Thread {

    /*
     * Modificamos el metodo run para incrementar el entero del main.
     */
    public void run() {
        synchronized (Main.class) {
            for (int i = 0; i < 5000; i++) {
                Main.entero++;
            }
        }
    }
}
```

### Variable.class

```
package thread;

public class Main {

    public static int entero = 0;

    public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
        // TODO Auto-generated method stub

        /*
         * Declaramos los objetos de la clase thread.
         */
        Variable v1 = new Variable();
        Variable v2 = new Variable();
        Variable v3 = new Variable();
        Variable v4 = new Variable();

        /*
         * Iniciamos cada uno de los objetos.
         */
        v1.start();
        v2.start();
        v3.start();
        v4.start();

        /*
         * Se espera a que todos los thread se hayan acabado.
         */
        v1.join();
        v2.join();
        v3.join();
    }
}
```

```

        v4.join();

        /*
         * Finalmente imprimimos la variable.
         */
        System.out.println(entero);
    }
}

```

Aquí vemos como con el synchronized apuntando hacia el Main.class podemos hacer que los thread esperen a que el primero que se a ejecutado acabe.

