**Hitos proyecto IMPRESCINDIBLES**

1. Definición del proyecto: 2D o 3D
   1. Definición del juego escogido, objetivo del juego. Explicación.

Diseño en papel del juego.

Estrategia (Age of Empires)

Shooters (call of duty)

RPG (POKEMON)

Construcción (Minecraft)

* 1. Búsqueda de assets necesarios

Inicio Hito 04/02/2020

Tiempo dedicación aprox. (horas Lectivas): 6 h

Observaciones: Presentación en ***común*** en clase (15 Minutos máximo/persona). El día de la presentación será 18/02/2020

1. Creación player:
   1. Animaciones
   2. Dar movimiento al player (Definición de los movimientos a realizar, derecha, izquierda, salto, ejes en los que está permitido moverse, dependiendo del juego)

Inicio Hito: 19/02/2020

Tiempo dedicación aprox. (horas Lectivas): 5 h

Observaciones: Presentación *en* ***común*** en clase (15 Minutos máximo/persona) . El día de la presentación será 04/03/2020

1. Entorno
   1. Definición y limitación del entorno. (Nav Mesh, colliders ¿?)

Inicio Hito: 10/03/2020

Tiempo dedicación aprox. (horas Lectivas): 8 h

Observaciones: Presentación *en común* en clase (15 Minutos máximo/persona) . El día de la presentación será 25/03/2020

1. Cámara
   1. Desplazamiento de cámara con el player o cinemachine?

Inicio Hito: 31/03/2020

Tiempo dedicación aprox. (horas Lectivas): 2 h

Observaciones: Presentación al profesor Fecha máxima 01/04/2020.

1. Enemigos/Obstáculos
   1. Animación del enemigo
   2. Movimiento ??

Inicio Hito: 10/03/2020

Tiempo dedicación aprox. (horas Lectivas): 6 h

**Extras**

1. Audio (0.5 Puntos)
2. Entorno
   1. Definición Layers, sistema de partículas (order in layer, sorting layers) (0.5 Puntos)
   2. Efecto Parallax (1 Punto))
3. Contador (0.5 Puntos)
4. Terminando el juego (1.5 Puntos)

**Presentación final del proyecto el día 21-22/04/2020**

**Ficheros a entregar**

* Solo se aceptará archivos en pdf
* Un único fichero
* Nombre del fichero a entregar: **Hito\_N\_cognomInicialNom.pdf**: Fichero con explicaciones y capturas de pantalla.
* github del proyecto.

**Se valorará**

* La presentación y la organización del proyecto
* El grado de dificultad del juego
* Código realizado.

**Recomendaciones:**

* Explica los pasos que realices de forma clara y haz capturas de pantalla donde se vea claramente el resultado.
* Si una explicación no es clara, no se contará como correcta.
* Intenta que la presentación del documento sea correcta: misma fuente en todo el documento, uso adecuado de las medidas de la fuente …
* Valida las faltas de ortografía con el corrector.

**Penalizaciones**

* Para cada entrega se penalizará con 0.25 puntos cada día de retraso desde la fecha establecida para cada hito.