

Pt4a**Connexió a BBDD**

java.sql

Enunciat

A la UF anterior, s'ha estat assegurant la persistència de diferents tipus de dades mitjançant diferents tipus de fitxers. A partir d'ara, el que fareu serà continuar assegurant la persistència de dades, però en aquest cas no serà mitjançant un/s fitxer/s, sinó que "l'encarregat" serà un SGBD.

A partir d'aquí, realitza les següents tasques:

1. Accedeix mitjançant **phpMyAdmin** a un SGBD MySQL.
2. Crea una **BD** anomenada `bd_videoclub`.
3. Carrega el fitxer **.sql** que tens a `Materials_Pt4x` per disposar de l'estructura de taules i registres que utilitzaràs a la Pt4a.
4. Descarrega el **connector JDBC**¹.
5. Crea un projecte amb l'Eclipse on crearàs una **classe que contindrà el main()**, que et permetrà²:
 - i. Donar d'alta un soci.
 - ii. Quota de soci. Apareixeran `COD_SOC`, `NOMBRE`, `APELLIDOS` i `CUOTA`, i seguidament es preguntarà si es vol canviar la quota. En cas afirmatiu es demana la nova quantitat i es modificarà.
 - iii. Eliminar un soci. Es demanarà `COD_SOC`, es mostraran les dades del soci i en cas afirmatiu s'eliminarà el soci de la BD.

¹ Pots seguir els passos tal i com apareixen al video (bàsic). Tens un connector JDBC a <\\marte\recursos\ams2\m06>.

² La realització de forma correcta de tots aquests punts estarà valorada amb 8,5 punts. Si vols un 10 has de crear un mecanisme que et generi de forma automàtica `COD_SOC` i per tal d'obtenir-lo de forma automàtica