

UF2 -PRÀCTICA PERSISTENCIA DE DADES AMB HIBERNATE



- n biblioteques poden tindre n llibres.
- n persones poden haver agafat en préstec n llibres.
- 1 autor ha escrit n llibres.

1. Crearem un projecte java en Eclipse de nom "practicahibernate"
2. Crearem una base de dades anomenada "biblio"
3. Dins del directori /src crea un paquet anomenat biblioteca.
4. Crea les classes biblioteca, llibre, persona i autor
5. Tota classe que vulgui fer-se persistent ha de tindre els mètodes getxxx i setxxx per a accedir als atributs.
6. Crea dins de /src un paquet amb nom "persistència" i dins d'aquest una classe java de nom "hibernateutil.java".
7. Crea els arxius XML de mapejat "Biblioteca.hbm.xml", "Llibre.hbm.xml", "Persona.hbm.xml" i "Autor.hbm.xml". Comproba si estan referenciats en l'arxiu "hibernate.cfg.xml" i que aquest estigui ben configurat, si no és així, modifica l'arxiu "hibernate.cfg.xml" de manera correcta.
8. Crea la classe "HibernateManager" amb els mètodes corresponents per a crear, modificar y eliminar biblioteques, persones, autors, llibres i per a mostrar llistats.
9. Proba la aplicació i realitza almenys una operació amb cadascun dels mètodes del apartat anterior.