

	UNIVERSIDAD AUTÓNOMA "TOMÁS FRÍAS"	
	CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS	
ESTUDIANTE:		
MATERIA: Tecnologías Emergentes (SIS-414)		
DOCENTE: Ing. Javier Choque Matos		PRACTICA Nº: 4
AUXILIAR: Univ. Herald Choque Vargas		GRUPO: 1

JavaScript - Bootstrap - GIT

- 1.- ¿Cuáles son las características principales de JavaScript?
- 2.- ¿Qué es el DOM?
- 3.- Crea un script que genere 3 números aleatorios entre 1 y 99 pero que no se repita ninguno
- 4.- ¿Qué son las expresiones regulares y que puedes hacer con ellas?
- 5.- Realiza una calculadora básica usando JavaScript
- 6.- ¿Qué es un Framework?
- 7.- ¿Qué es Bootstrap?
- 8.- ¿Cómo funciona el sistema de grilla (grid) de Bootstrap?
- 9.- ¿Qué es y para qué sirve GIT?
- 11.- ¿Qué es Github y para qué sirve?
- 12.- Usando bootstrap rediseña tu página web y añade algunas funcionalidades con javascript y realiza la Validación de formularios