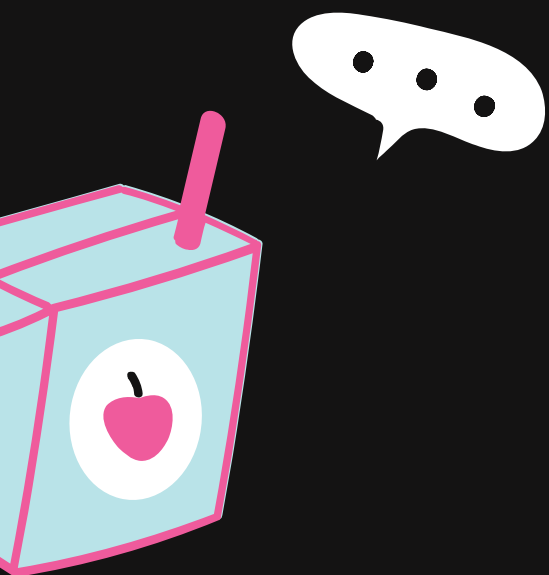




LET'S PLAY

SWAY

START





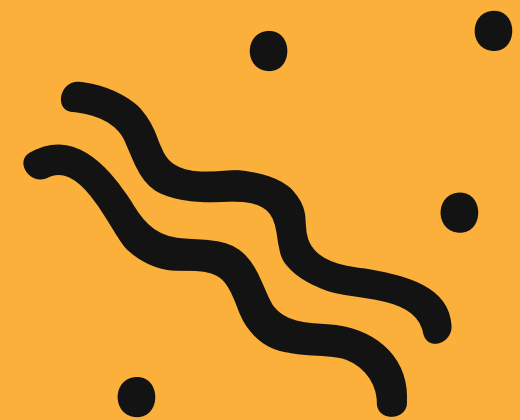
ОПИСАНИЕ

SWAY – карточная ролевая игра, посвящённая
одному из множества ролевых проектов
о «Наруто» и мире Шиноби в целом – **Shinobi Way**.

РЕАЛИЗАЦИЯ (СТРУКТУРА)



- 1 Основной игровой файл, в котором инициализируются все объекты и запускается сама игра
- 2 Файл с классами окон: стандартная активность, игровая активность и фрагменты
- 3 Файл с классами карточек
- 4 Файл с классами объектов игрового поля: колода и боевые точки
- 5 Файл с константами, в котором объявляются основные переменные и загружаются данные из БД



ТЕХНОЛОГИИ

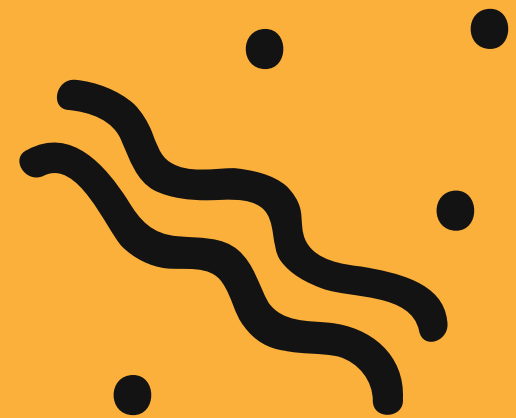


1 Активности (окна)

3 PYGAME_GUI

2 Спрайты,
пересечения,
анимации

4 Загрузка данных из
БД и текстовых
файлов

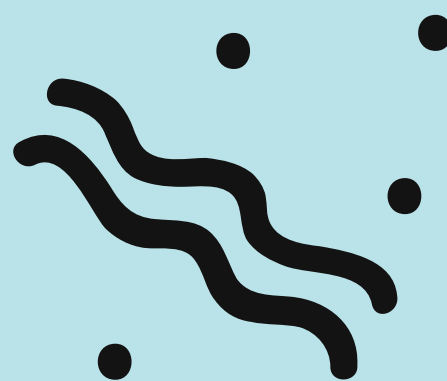
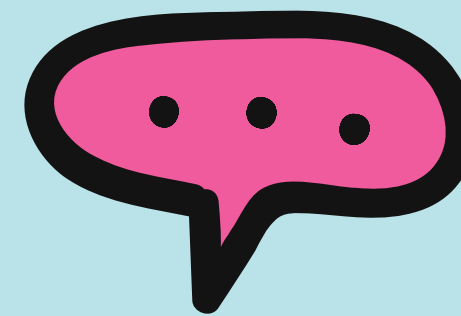




SHINOBI WAY

CARD GAME

PLAY





ЧТО ДОБАВИТЬ?

Музыка, мультимедиа, новые фракции и карты