

Universidad de San Carlos de Guatemala FACULTAD DE INGENIERÍA

SEGUNDO SEMESTRE 2024

Auxiliar: Rodrigo Alejandro Hernández de León

Curso: Lenguajes Formales y de Programación

Sección: B-

Tema:

Manual de Usuario practica

Estudiante: Carlos Heraldo Quiná Corona

Reg: 202300645

Contenido

INTRODUCCIÓN	3
Objetivo	3
Requerimientos	3
OPCIONES DEL SISTEMA	4
Ingreso a la aplicación	4
Pantalla Principal	5
Opción Cargar inventario inicial	5
Opción Cargar Instrucciones Movimientos	6
Opción Crear Informe de Inventario actual	7
Opción Salir	7

INTRODUCCIÓN

Objetivo

Proporcionar ayuda sobre el uso correcto de la aplicación por medio de instrucciones y pasos específicos que se deben seguir para poder lograr el objetivo del programa.

Requerimientos

- Procesador: 1.6 GHz o más rápido.
- Memoria RAM: Al menos 1 GB.
- Espacio en disco: Menos de 500 MB para la instalación.

Sistemas Operativos Compatibles

- ➤ Windows: Windows 10 y 11 (64 bits).
- macOS: Versiones con soporte de actualizaciones de seguridad de Apple (típicamente la versión más reciente y las dos anteriores).
- > Linux:
 - o Debian: Ubuntu Desktop 20.04, Debian 10.
 - o Red Hat: Red Hat Enterprise Linux 8, Fedora 36.

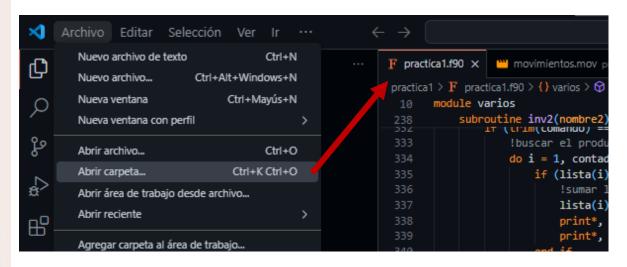
Requisitos Adicionales para Linux

- GLIBCXX: Versión 3.4.25 o posterior.
- **GLIBC**: Versión 2.28 o posterior

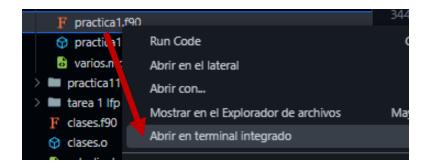
OPCIONES DEL SISTEMA

Ingreso a la aplicación

En Visual Studio Code, se debe ubicar la carpeta del programa y abrirla, ahí se mostrarán todos los archivos que contiene la carpeta, al dar clic al de extensión .f90 se abrirá el archivo



Al ya tener el archivo tendrá que abrir la carpeta en una terminal de poweshell:



En la terminal ejecutará el siguiente código que abrirá el programa:

gfortran -ffree-line-length-512 practica1.f90 -o practica1; ./practica1

```
PS C:\Cursos\Fortran\Lab_LFP\practica1> gfortran -ffree -line-length-512 practica1.f90 -o practica1; ./practica1^C
PS C:\Cursos\Fortran\Lab_LFP\practica1> [
```

Pantalla Principal

Es el Menú que aparece al iniciar el programa, que mostrará diversas opciones que puede elegir escribiéndolas en el espacio y pulsando el botón "Enter" :

```
Practica 1 - Lenguajes formales y de programacion

#Sistema de Inventario

1. Cargar inventario inicial

2. Cargar instrucciones de movimientos

3. Crear informe de inventario actual

4. Salir

Ingrese una opcion >>>>>
```

Opción Cargar inventario inicial

Se le perdirá al usuario ingresar la ruta de acceso de un archivo de extensión .inv que tendrá mas o menos la siguiente estructura:

```
CARGAR INVENTARIO INICIAL

tel Ingrese la ruta del inventario: >>>>> C:\Cursos\Fortran\Lab_LFP\p ractica1\inventario.invD
```

En pantalla se mostrará el avance de cargado

Opción Cargar Instrucciones Movimientos

Es muy similar a la pantalla anterior, te pedirá ingresar otra ruta de un archivo ahora de extensión .mov.

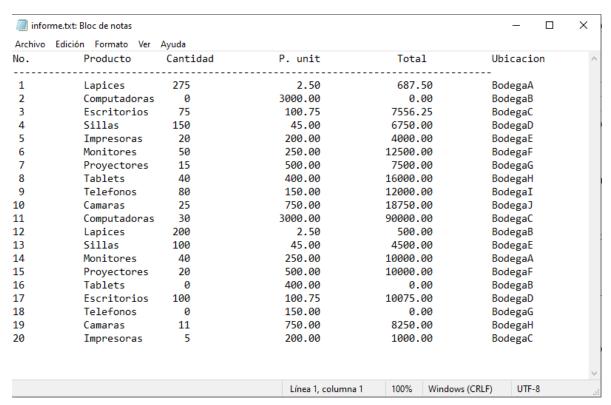


Al cargar los movimientos se irá actualizando la lista anterior que incluía ya el inventario inicial y demás.



Opción Crear Informe de Inventario actual

Después de subir un inventario y opcionalmente hacerle movimientos, se podrá generar un informe en un archivo de extensión .txt que contendrá el inventario final después de los movimientos o después de haberlo subido. Tendrá la siguiente estructura:



Opción Salir

Esta opción termina la ejecución del programa, y tendrás que volver a ingresar el código anteriormente menci onado para volver a abrirlo.

