



USAC
TRICENTENARIA
Universidad de San Carlos de Guatemala

Universidad de San Carlos de Guatemala
FACULTAD DE INGENIERÍA

PRIMER SEMESTRE 2024

Auxiliar: Rodrigo Alejandro Hernández de León

Curso: Laboratorio de Introducción a la Programación y Computación 1

Sección: A

Tema:

Manual de Usuario practica 2

Estudiante: Carlos Heraldo Quiná Corona

Reg: 202300645

Contenido

INTRODUCCIÓN	3
• Objetivo	3
• Requerimientos	3
OPCIONES DEL SISTEMA.....	4
• Ingreso a la aplicación	4
• Pantalla Principal	4
• Pestaña “Carga de Rutas”	5
Botón “Carga de Rutas (.csv)”	5
Boton “Editar Distancia”	5
• Pestaña “Generar Viaje”	7
Botón “Actualizar”	7
Boton “Generar Viaje”	7
• Pestaña “Inicio de Viajes”	8
Botón “Iniciar”	8
Botón “Recargar”	8
• Pestaña historial	9
Botón “Actualizar y serializar”	9



INTRODUCCIÓN

- **Objetivo**

Proporcionar ayuda sobre el uso correcto de la aplicación por medio de instrucciones y pasos específicos que se deben seguir para poder lograr el objetivo del programa.

- **Requerimientos**

- Windows 10 (8u51 y superiores), Windows 8.x (escritorio), Windows 7 SP1, Windows Vista SP2, Windows Server 2008 R2 SP1 (64 bits) y Windows Server 2012 y 2012 R2 (64 bits).
- RAM: 128 MB.
- Espacio en disco: 124 MB para JRE; 2 MB para Java Update.
- Procesador: Mínimo Pentium 2 a 266 MHz.
- Java Runtime Enviroment (JRE) versión 7.0 o superior.

OPCIONES DEL SISTEMA

- Ingreso a la aplicación

Se debe ubicar en la carpeta del programa y dar doble clic en el archivo “Practica 2.jar”

build	23/03/2024 02:27 p. m.	Carpeta de archivos	
dist	23/03/2024 02:27 p. m.	Carpeta de archivos	
nbproject	18/03/2024 01:49 p. m.	Carpeta de archivos	
serializados	25/03/2024 12:57 p. m.	Carpeta de archivos	
src	23/03/2024 12:32 p. m.	Carpeta de archivos	
test	18/03/2024 02:31 p. m.	Carpeta de archivos	
build.xml	18/03/2024 01:50 p. m.	Microsoft Edge H...	4 KB
manifest.mf	18/03/2024 01:49 p. m.	Archivo MF	1 KB
mi_log.txt	23/03/2024 01:55 a. m.	Documento de te...	4 KB
Practica2.jar	23/03/2024 01:51 a. m.	Executable Jar File	800 KB

- Pantalla Principal

Es la primera ventana que aparece al abrir el programa, en esta se muestran diversas opciones que el usuario puede elegir:

Carga de Rutas

Generar Viaje

Inicio de Viajes

historial

Carga de Rutas (.csv)

Editar distancia

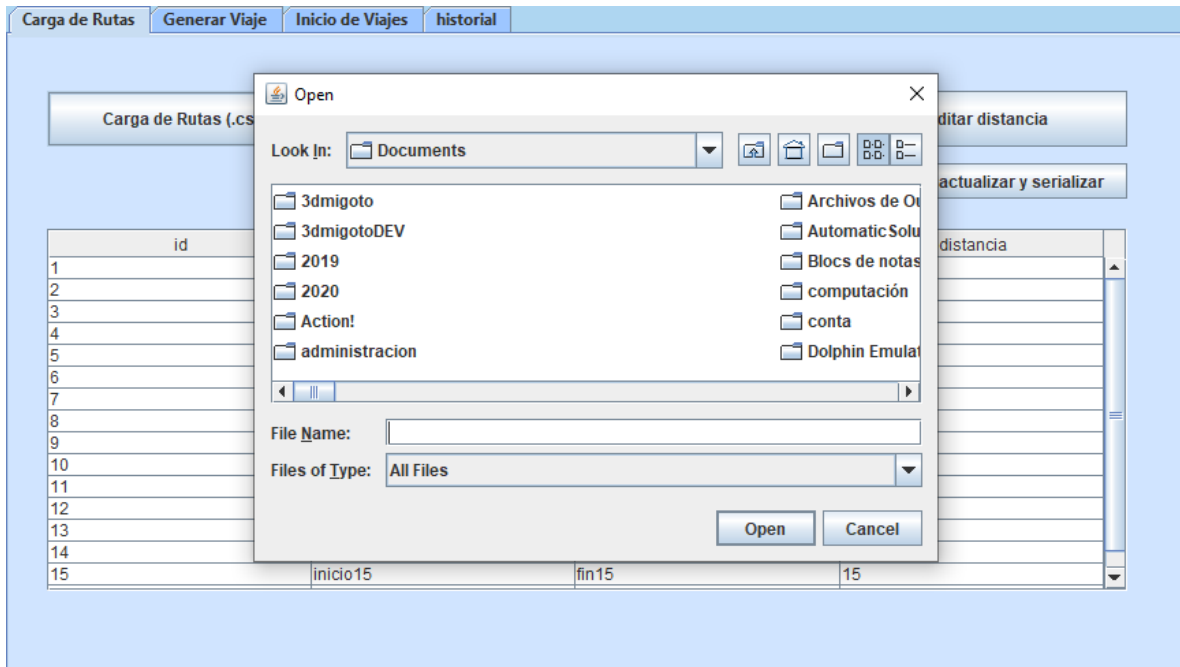
actualizar y serializar

id	inicio	fin	distancia
1	comalapa	chhimaltenango	60
2	inicio2	fin2	2
3	inicio3	fin3	3
4	inicio4	fin4	4
5	inicio5	fin5	5
6	inicio6	fin6	6
7	inicio7	fin7	7
8	inicio8	fin8	8
9	inicio9	fin9	9
10	inicio10	fin10	10
11	inicio11	fin11	11
12	inicio12	fin12	12
13	inicio13	fin13	13
14	inicio14	fin14	14
15	inicio15	fin15	15

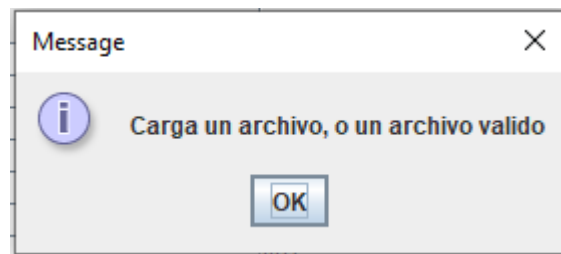
• Pestaña “Carga de Rutas”

Botón “Carga de Rutas (.csv)”

Al presionar este botón se abrirá una nueva ventana donde deberás navegar entre tus carpetas y elegir un archivo de extensión CSV válido que será cargado y mostrado automáticamente en la tabla de la parte inferior.



Al no ingresar ningún archivo en este apartado, se te pedirá hacerlo con una ventana emergente:



Boton “Editar Distancia”

Con las rutas cargadas, al apretar este botón, se abrirá una nueva ventana en la cual se podrá editar el apartado de distancia, por medio de una interfaz donde deberás ingresar el número de identificación “ID” y la nueva distancia:

Editar distancia de ruta

Ingrese el ID de la ruta:

Ingrese la nueva distancia:

cancelar **aceptar**

Al escribir algo que no esté soportado entre los campos, se desplegará un mensaje de error, por favor revise su entrada y vuelva a intentarlo

Ingrese el ID de la ruta:

Ingrese la nueva distancia:

Message

i datos erroneos

OK

• Pestaña “Generar Viaje”

Botón “Actualizar”

Al querer generar un viaje, tendrás que actualizar primero la lista con los nuevos datos cargados, se presionará el botón y se actualizarán:

Carga de Rutas Generar Viaje Inicio de Viajes historial

actualizar

Seleccionar punto inicial:
comalapa

Seleccionar punto final:
chhimaltenango

Seleccionar tipo de transporte:
Motocicleta 1

Generar Viaje

Boton “Generar Viaje”

Podrás presionar 3 veces el botón de generar viaje, cada vez que lo presiones, se generará un viaje en la pestaña “Inicio de viajes” dependiendo de tus especificaciones.

A la tercera vez se deshabilitará, pues es el máximo de viajes que puedes generar por cada vez que abras el programa, no podrás elegir 2 veces al mismo conductor.

comalapa

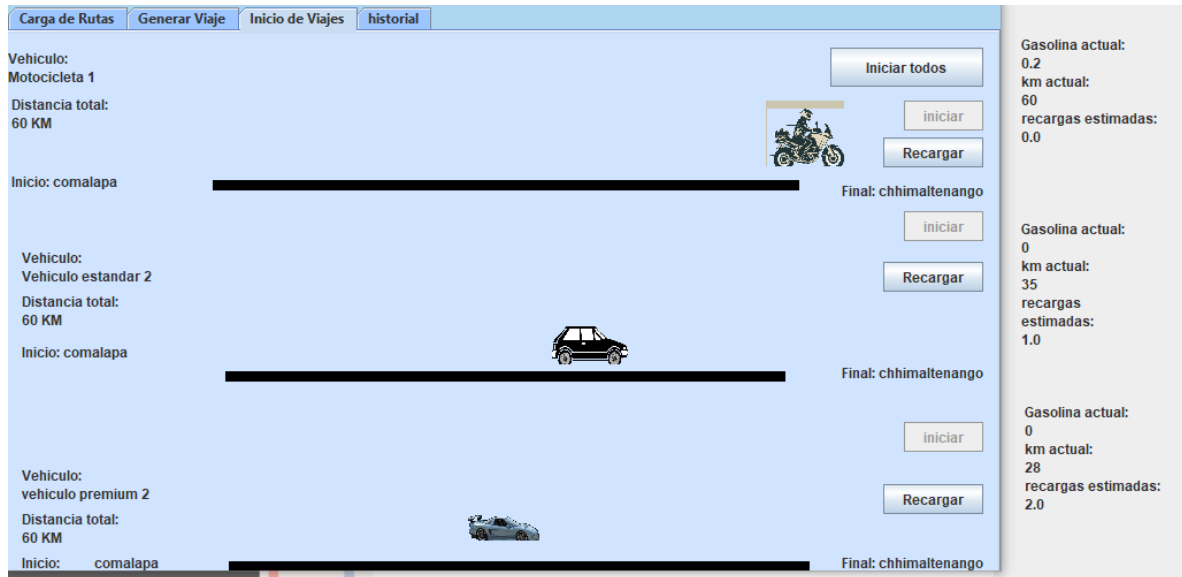
Seleccionar tipo de transporte:
vehiculo premium 1

Seleccionar punto final:
chhimaltenango

Generar Viaje

• Pestaña “Inicio de Viajes”

En esta pestaña habrá 3 secciones similares, con el nombre del vehículo elegido para el viaje, la distancia total, el lugar de inicio del viaje y el lugar de finalización, la gasolina restante y los kilómetros recorridos.



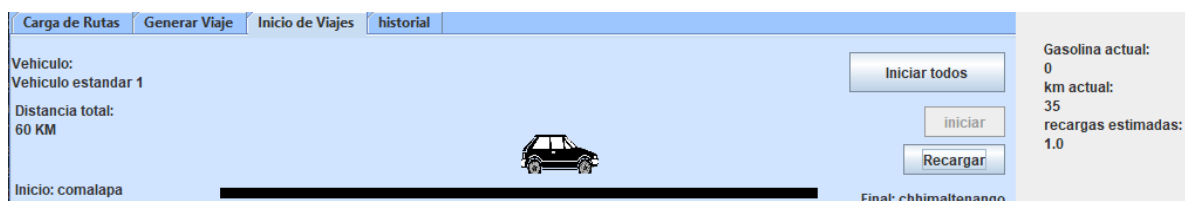
Botón “Iniciar”

Al presionar este botón, el vehículo asignado a esa sección comenzará a moverse, simulando un viaje. Según el tipo de vehículo elegido, esa será la capacidad que tendrá para allegar a su destino sin tener que presionar el botón “Recargar”



Botón “Recargar”

Cada vez que el vehículo recorra cierta distancia, el contador de kilómetros irá aumentando, y el contador de gasolina irá disminuyendo, al llegar la gasolina a 0, el vehículo parará a espera que se presione el botón “recargar” que establecerá el contador de gasolina en el máximo de capacidad del vehículo, y así, podrá seguir avanzando





- **Pestaña historial**

En esta pestaña estará disponible el historial de todos los viajes hechos desde la primera vez que se inició el programa.

Carga de Rutas Generar Viaje Inicio de Viajes historial						
						<input type="button" value="actualizar y serializar"/>
id	inicio	fin	distancia	vehiculo	gasolina gastada	
1	2024-3-31 16:30:41	2024-3-31 16:30:48	60	Motocicleta 3	5.7	
1	2024-3-31 16:31:5	2024-3-31 16:31:12	60	Motocicleta 1	5.8	
1	2024-3-31 16:31:5	2024-3-31 16:31:12	60	Motocicleta 2	5.8	
1	2024-3-31 16:31:5	2024-3-31 16:31:12	60	Motocicleta 3	5.7	
1	2024-3-31 16:31:36	2024-3-31 16:31:43	60	Motocicleta 1	5.8	
1	2024-3-31 16:31:36	2024-3-31 16:31:43	60	Motocicleta 2	5.8	
1	2024-3-31 16:31:36	2024-3-31 16:31:43	60	Motocicleta 3	5.7	
1	2024-3-31 16:32:36	2024-3-31 16:32:43	60	Motocicleta 1	5.8	
1	2024-3-31 16:32:36	2024-3-31 16:32:43	60	Motocicleta 2	5.8	
1	2024-3-31 16:32:36	2024-3-31 16:32:43	60	Motocicleta 3	5.7	
1	2024-3-31 16:33:21	2024-3-31 16:33:28	60	Motocicleta 1	5.8	
1	2024-3-31 16:33:21	2024-3-31 16:33:28	60	Motocicleta 2	5.8	
1	2024-3-31 16:33:21	2024-3-31 16:33:28	60	Motocicleta 3	5.7	
1	2024-3-31 16:33:51	2024-3-31 16:33:58	60	Motocicleta 1	5.8	
1	2024-3-31 16:33:51	2024-3-31 16:33:58	60	Motocicleta 2	5.8	
1	2024-3-31 16:33:52	2024-3-31 16:33:58	60	Motocicleta 3	5.7	
1	2024-3-31 16:34:30		60	Motocicleta 1	0.0	
1	2024-3-31 16:35:30		60	Vehiculo estandar 1	0.0	

Botón “Actualizar y serializar”

Al presionar el botón se actualizará la tabla y se guardará automáticamente.

			<input type="button" value="actualizar y serializar"/>
distancia	vehiculo	gasolina gastada	
	Motocicleta 3	5.7	