

### Projeto Sebo digital



Curso Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Projeto: Desenvolvimento de uma Aplicação Móvel em um Ambiente de Negócio

Prof.a: Mateus Curcino De Lima

- Fabiana Alkmim Avelar
- Herbert Nordson Silva Dos Santos
- Leticia Alves Dos Santos Rosolem
- Rafael Penido de Souza
- Ramon Bicalho Cruz Magalhães
- Sarah Ellem

# Sobre o Sebo Digital

O Sebo Digital é uma aplicação na qual é possível comprar e vender livros usados. Ele combina a conveniência do comércio eletrônico com a diversidade de opções oferecidas por um sebo tradicional, proporcionando aos leitores a oportunidade de encontrar e adquirir itens que desejam de forma mais fácil, segura e com preços acessíveis.

# Objetivos

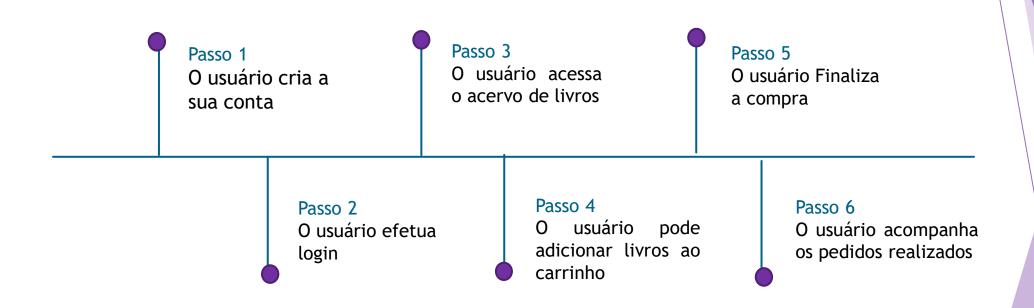
- ► Criar uma aplicação móvel utilizando React Native que permita que leitores comprem ou vendam livros (novos ou usados) sem que precisem comparecer pessoalmente ao sebo, pela indisponibilidade de tempo ou proximidade.
- Garantir o bom funcionamento e a satisfação do usuário com uma aplicação confiável, eficiente, segura, responsiva, intuitiva e acessível.

# Tecnologias Utilizadas

- IDEs de desenvolvimento: Visual Studio Code;
- Linguagens utilizadas: Javascript;
- Frameworks: React-Native;
- Back-end: JSON Server;
- Ferramenta de design: Figma;
- Plataforma para hospedagem dos arquivos: GitHub;
- Ferramenta de divisão de tarefas: Github Project;



# Fluxo do comprador





#### Fluxo do vendedor

Passo 1 O usuário cria a sua conta Passo 3
O vendedor cadastra
o(s) livro(s) que
deseja vender

Passo 5

Os livros cadastrados são exibidos para venda na home page

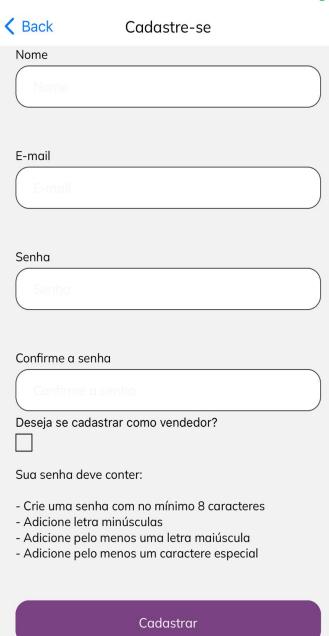
Passo 2 O vendedor efetua o login Passo 4

O vendedor acessa o estoque dos livros

# Página Inicial



#### Cadastro

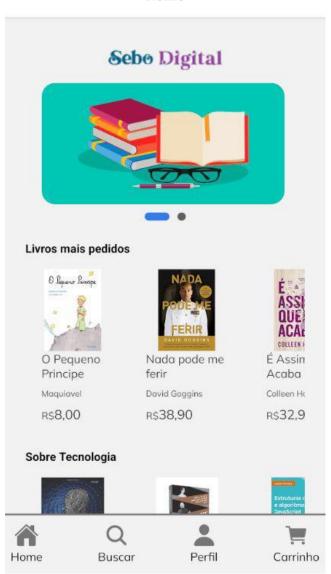




<b>&lt;</b> Back	Login	
	<b>Sebo</b> Digital	
E-mail		
Senha Senha	Esqueci minha sen	lha
	Entrar	
	ou	· i
	Entre com:	



#### Home



#### Home

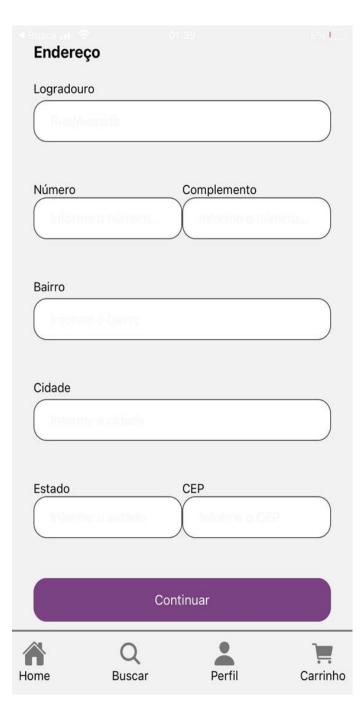
### Perfil



#### Carrinho



# Cadastro de endereço



# Finalizar compra



### Pedido Finalizado



# Cadastro livro





# Página do produto



# Estoque



#### Conclusões

- ► A aplicação desenvolvida permite a compra e venda de livros de maneira simples e rápida, sendo uma resolução ao problema proposto nesse projeto.
- ▶ A solução implementada atende a todos os requisitos definidos no projeto.
- ▶ O projeto propiciou um aprendizado acerca das principais ferramentas e metodologias para o desenvolvimento de uma Aplicação Móvel em um Ambiente de Negócio.