

Projeto Sebo digital



Curso Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Projeto: Desenvolvimento de uma Aplicação Móvel em um Ambiente de Negócio

Prof. a: Mateus Curcino De Lima

- Fabiana Alkmim Avelar
- Herbert Nordson
- Letícia Rosolem
- Rafael Penido
- Ramon Bicalho
- Sarah Ellem

Sobre o Sebo Digital

O Sebo Digital é uma aplicação na qual é possível comprar e vender livros usados. Ele combina a conveniência do comércio eletrônico com a diversidade de opções oferecidas por um sebo tradicional, proporcionando aos leitores a oportunidade de encontrar e adquirir itens que desejam de forma mais fácil e com preços acessíveis.

Dessa forma, este projeto desenvolveu uma aplicação móvel que possibilita aos leitores encontrarem uma gama de opções literárias, em uma plataforma de formato ágil e dinâmico, dando acessibilidade a todos interessados ao tema, pois o foco é o baixo custo para que todos possam usufruir deste serviço.

Objetivo Geral

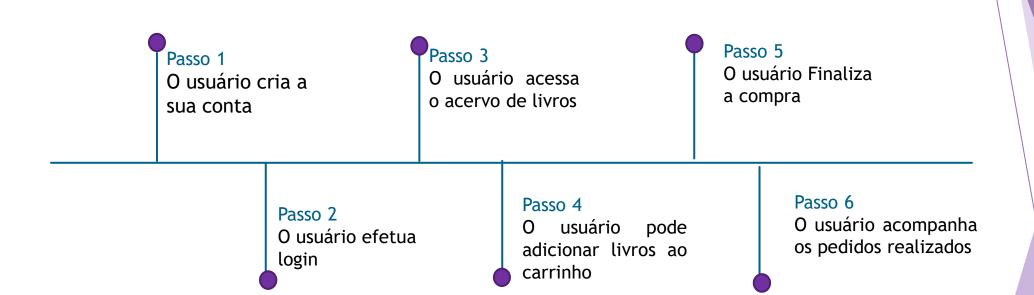
► Criar uma aplicação móvel utilizando React Native que permita que leitores comprem ou vendam livros (novos ou usados) sem que precisem comparecer pessoalmente ao sebo, pela indisponibilidade de tempo ou proximidade.

Tecnologias Utilizadas

- IDEs de desenvolvimento: Visual Studio Code;
- Linguagens utilizadas: Javascript;
- Frameworks: React-Native;
- Back-end: JSON Server;
- Ferramenta de design: Figma;
- Plataforma para hospedagem dos arquivos: GitHub;
- Ferramenta de divisão de tarefas: Github Project;

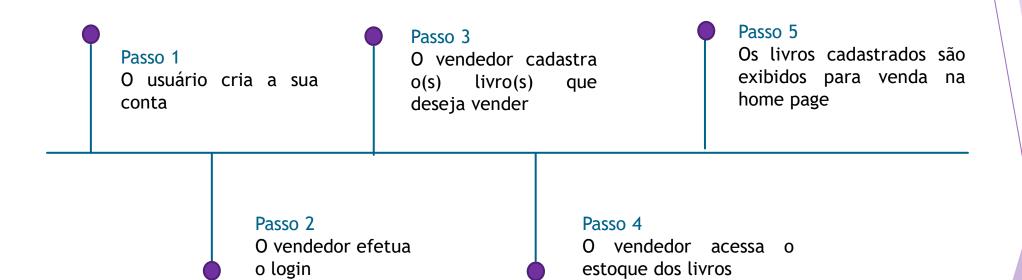


Fluxo do comprador





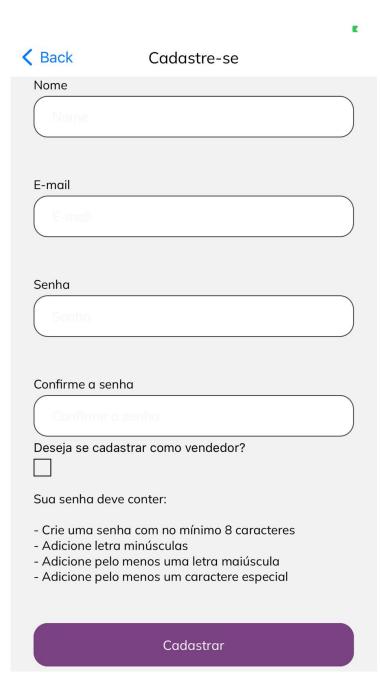
Fluxo do vendedor



Página Inicial



Cadastro

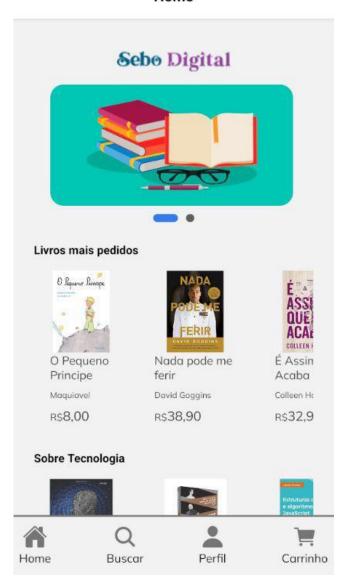




Home



Home



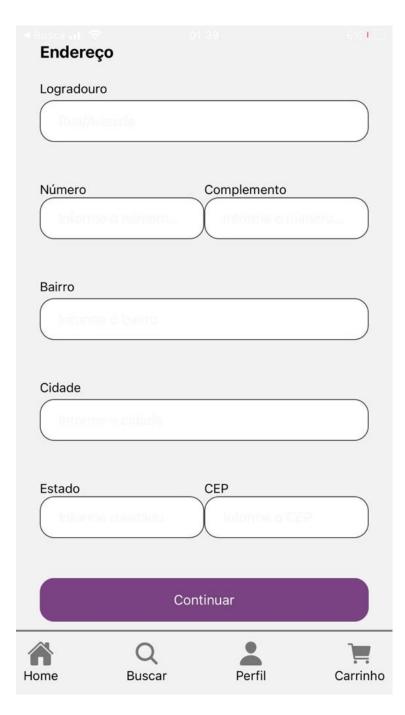
Perfil



Carrinho



Cadastro de endereço



Finalizar compra



कि. ॥ 95% ■

16:43 🛭 🗖



Cadastro livro



Página do produto



Estoque



Conclusões

- ► A aplicação desenvolvida permite a compra e venda de livros de maneira simples e rápida, sendo uma resolução ao problema proposto nesse projeto.
- ▶ A solução implementada atende a todos os requisitos definidos no projeto.
- ▶ O projeto propiciou um aprendizado acerca das principais ferramentas e metodologias para o desenvolvimento de uma Aplicação Móvel em um Ambiente de Negócio.