



FILAP





Mobile App Development

Introdução a Kotlin



1. Instale o Kotlin

Se você ainda não tiver o Kotlin instalado, você pode baixá-lo e instalá-lo a partir do site oficial do Kotlin: <https://kotlinlang.org/docs/tutorials/command-line.html>

1. Crie um arquivo

Crie um novo arquivo com a extensão `.kt` (por exemplo, `olamundo.kt`) e coloque o código Kotlin dentro desse arquivo.

Compilação e Execução

Abra o terminal (ou prompt de comando no Windows), navegue até o diretório onde o arquivo `.kt` está localizado e execute os seguintes comandos:

```
kotlinc OlaMundo.kt -include-runtime -d OlaMundo.jar  
java -jar OlaMundo.jar
```

Isso irá compilar o código Kotlin e criar um arquivo `JAR` executável. O segundo comando executa o arquivo `JAR` gerado.

Saída

Quando executar você verá a saída correspondente ao que você escreveu no programa.

```
fun main() {  
    println("Olá Mundo")  
    println("Nova Mensagem")  
}
```

```
Olá mundo  
Nova Mensagem
```

Resumo

Lembre-se de que a experiência pode variar dependendo do seu ambiente de desenvolvimento e do sistema operacional que você está usando.

Certifique-se de que o Kotlin e o Java estejam instalados corretamente e que você esteja executando os comandos no diretório correto onde o arquivo `.kt` está localizado.

 Divirta-se!

 Prof^º Vinny Albuquerque

 profvinny.albuquerque@fiap.com.br

 [@mvalbuquerque](#)