

+ PREMIAÇÃO NACIONAL

GAME JAM +

ABRAGAMES

VENCEDOR VOTO POPULAR:

- ENTRADA DE UM MEMBRO DA EQUIPE PARA A RODADA DE NEGÓCIOS NO BIG FESTIVAL.
- UMA VAGA NA COMPOSIÇÃO DO PAINEL EXCLUSIVO COM OS FINALISTAS A SER REALIZADO NO BIG EDIÇÃO 2019

VENCEDOR VOTO JÚRI:

- ENTRADA DE UM MEMBRO DA EQUIPE PARA A RODADA DE NEGÓCIOS NO BIG FESTIVAL.
- UMA VAGA NA COMPOSIÇÃO DO PAINEL EXCLUSIVO COM OS FINALISTAS A SER REALIZADO NO BIG EDIÇÃO 2019.

VENCEDOR VOTO IMPACTO SOCIAL:

- ENTRADA DE UM MEMBRO DA EQUIPE PARA A RODADA DE NEGÓCIOS NO BIG FESTIVAL.
- UMA VAGA NA COMPOSIÇÃO DO PAINEL EXCLUSIVO COM OS FINALISTAS A SER REALIZADO NO BIG EDIÇÃO 2019.

*OBS: A ORGANIZAÇÃO NÃO COBRE DESPESAS COM PASSAGEM E HOSPEDAGEM. 100% DO VALOR DA INSCRIÇÃO SÃO REVERTIDOS PARA CUSTEAR AS PASSAGENS E HOSPEDAGEM DOS PARTICIPANTES PARA FINAL

AMAZON GAME TECH

VENCEDOR VOTO POPULAR:

- 1 MEMBRO DA EQUIPE SERÁ CADASTRADO PARA RECEBER CRÉDITOS (DO PROGRAMA AWS ACTIVATE) PARA ELES UTILIZAREM A NUVEM DA AWS COM RECURSOS COMO O GAMELIFT (SERVER PARA MULTIPLAYER, INTEGRAÇÕES COM A AMAZON TWITCH), LUMBERYARD ENGINE, ETC.

- MENTORIA ONLINE DE MARKETING/PUBLICIDADE PARA GAMES. (ESSA MENTORIA SERÁ PARA TODOS OS MEMBROS DO TIME ACONTECENDO 2X EM DATA A SER DEFINIDA PARA SER FEITA VIA HANGOUT).

VENCEDOR VOTO JÚRI:

- 1 MEMBRO DA EQUIPE SERÁ CADASTRADO PARA RECEBER CRÉDITOS (DO PROGRAMA AWS ACTIVATE) PARA ELES UTILIZAREM A NUVEM DA AWS COM RECURSOS COMO O GAMELIFT (SERVER PARA MULTIPLAYER, INTEGRAÇÕES COM A AMAZON TWITCH), LUMBERYARD ENGINE, ETC.

- MENTORIA ONLINE DE MARKETING/PUBLICIDADE PARA GAMES. (ESSA MENTORIA SERÁ PARA TODOS OS MEMBROS DO TIME ACONTECENDO 2X EM DATA A SER DEFINIDA PARA SER FEITA VIA HANGOUT).

VENCEDOR VOTO IMPACTO SOCIAL:

- 1 MEMBRO DA EQUIPE SERÁ CADASTRADO PARA RECEBER CRÉDITOS (DO PROGRAMA AWS ACTIVATE) PARA ELES UTILIZAREM A NUVEM DA AWS COM RECURSOS COMO O GAMELIFT (SERVER PARA MULTIPLAYER, INTEGRAÇÕES COM A AMAZON TWITCH), LUMBERYARD ENGINE, ETC.

- MENTORIA ONLINE DE MARKETING/PUBLICIDADE PARA GAMES. (ESSA MENTORIA SERÁ PARA TODOS OS MEMBROS DO TIME ACONTECENDO 2X EM DATA A SER DEFINIDA PARA SER FEITA VIA HANGOUT).

PREMIAÇÃO NACIONAL UNICEF:

- ANÁLISE DE VIABILIDADE PARA UTILIZAÇÃO DO PROJETO VENCEDOR EM PARCERIA COM OS DESENVOLVEDORES.

- PASSAGEM E HOSPEDAGEM PARA O RIO DE JANEIRO PARA 1 MEMBRO DE CADA UMA DAS 3 EQUIPES INDICADAS COMO FINALISTAS NA CATEGORIA "IMPACTO SOCIAL" COMPARAÇEREM A FINAL

PREMIAÇÃO NACIONAL WEDOLOGOS:

VENCEDOR VOTO JÚRI:

- DESENVOLVIMENTO DE LOGO E ELABORAÇÃO DO CONCEITO DE MATERIAL DE PAPELARIA (8 ITENS)

VENCEDOR VOTO POPULAR:

- DESENVOLVIMENTO DE LOGO E ELABORAÇÃO DO CONCEITO DE MATERIAL DE PAPELARIA (8 ITENS)

VENCEDOR VOTO IMPACTO SOCIAL:

- DESENVOLVIMENTO DE LOGO E ELABORAÇÃO DO CONCEITO DE MATERIAL DE PAPELARIA (8 ITENS)

PREMIAÇÃO NACIONAL GAMES MOBILE POR TFG:

- A TFG, EMPRESA BRASILEIRA ENTRE AS 20 MAiores PUBLISHERS NO MUNDO TODO, VAI ANALISAR E JULGAR CAMPEÃO UM JOGO MOBILE DE SUA ESCOLHA

COM A INTENÇÃO DE PUBLICÁ-LO, CASO O PROJETO PASSE PELO SEU PROCESSO SELETIVO

- 1 CHROME CAST PARA CADA MEMBRO DA EQUIPE QUE FOR ESCOLHIDA VENCEDORA PELA TFG NA CATEGORIA MOBILE

PREMIAÇÃO NACIONAL NAVEGADOR WEB POR NUUVEM:

- 500 REAIS EM JOGOS DISPONÍVEIS NA PLATAFORMA ([HTTPS://WWW.NUUVEM.COM/](https://www.nuuvem.com/)) PARA A EQUIPE VENCEDORA PELA CATEGORIA NAVEGADOR WEB.