# Manual De Usuario

Editor de texto ML WEB

Una introducción rápida al uso del editor de texto "ML WEB" y el uso de un analizador léxico.

#### Editor de texto ML WEB.

El proyecto consta de un intérprete que engloba los principales lenguajes orientados al diseño web: HTML, CSS y Javascript. Se desarrolla un prototipo para la detección de errores léxicos dentro de la estructura de un proyecto web, dado que al momento de programar en los lenguajes mencionados anteriormente existen caracteres que no son reconocidos por el lenguaje y estos deben ser reportados. La idea principal del proyecto es que se genere un análisis léxico de cada uno de los distintos archivos de entrada los cuales pueden ser de tipo marcado como en el caso de HTML, de tipo diseño como CSS o de tipo interpretado como JavaScript.

## Requerimientos mínimos

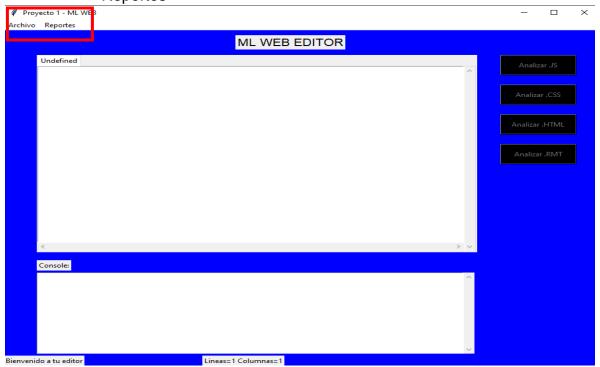
- Windows 10 (64 bits)
- 15 MB de RAM
- 22 MB de espacio libre mínimo
- Archivo en formato .js, .css, .html, .rmt

#### **Guía/Tutorial**

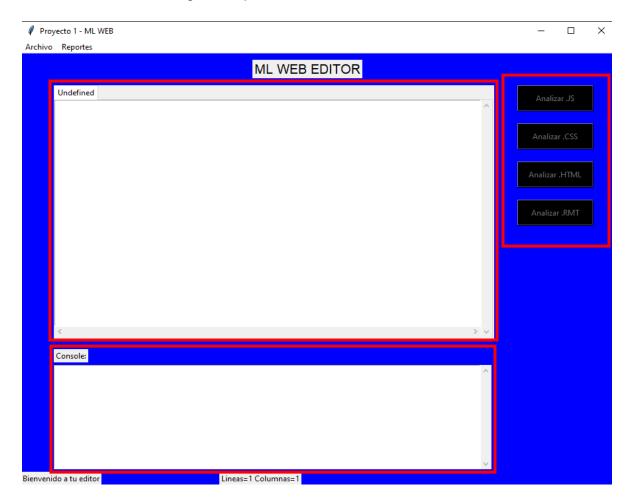
1. Pantalla de inicio

Es la primera pantalla que se le muestra al usuario, le permite seleccionar en la barra de menús los distintos menús presentes en el programa:

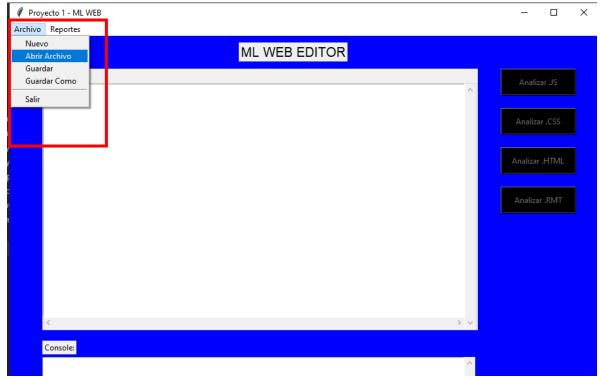
- Archivo
- Reportes



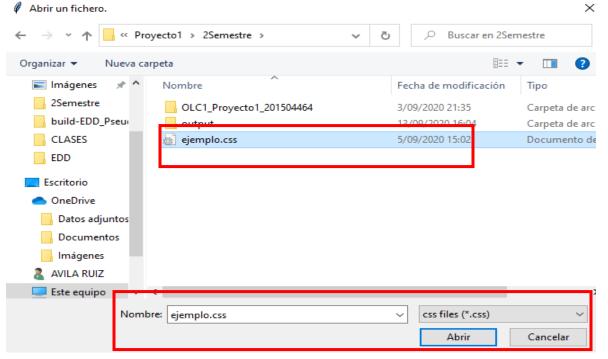
2. En el campo EDITOR DE TEXTO puede abrir un nuevo archivo y visualizarlo o simplemente escribir en él, y en el campo CONSOLA se mostrará la descripción de los errores obtenidos; en caso de los archivos .css se mostrará una bitácora del recorrido de su analizador léxico. Para cada tipo de archivo existe un botón específico para analizar, el cual se activará al momento de cargar un tipo de archivo.



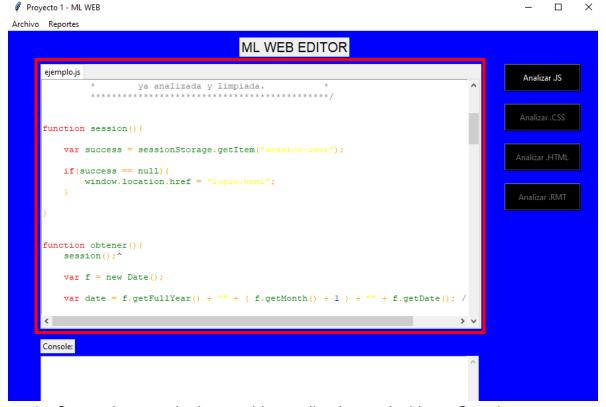
3. Puede escribir directamente en el editor de texto o puede cargar un archivo con extensión de archivo .js, .css, .html, .rmt ya existente; en *Archivo – Abrir Archivo*.



4. Elegir la ubicación del archivo y dar clic en el botón *Abrir* o en *Cancelar* si ya no desea cargar el archivo.

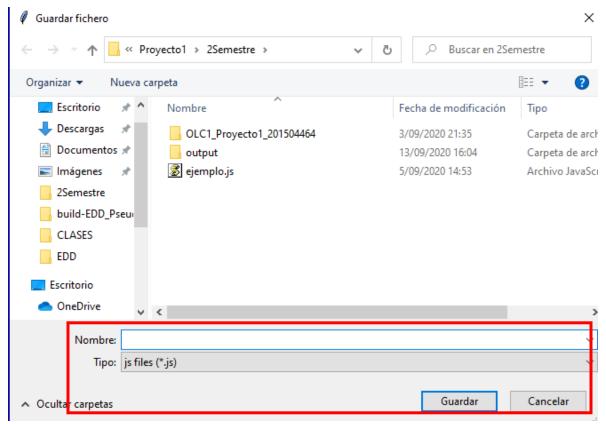


5. Si carga el archivo, este se mostrará en el editor de texto.



6. Se pueden guardar los cambios realizados en Archivo – Guardar, o como un nuevo documento en *Archivo* – *Guardar Como*.





7. Puede salir de la aplicación en cualquier instante en el menú *Archivo* – *Salir* o dando clic en la X extrema derecha.

**Nota:** Si sale de la aplicación NO se guardarán los cambios realizados automáticamente.

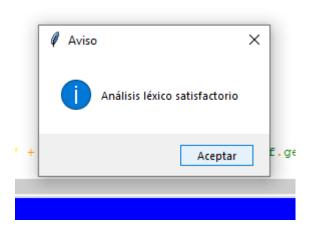


8. Para iniciar el análisis léxico del lenguaje, de clic sobre el botón activo según sea el tipo de archivo.

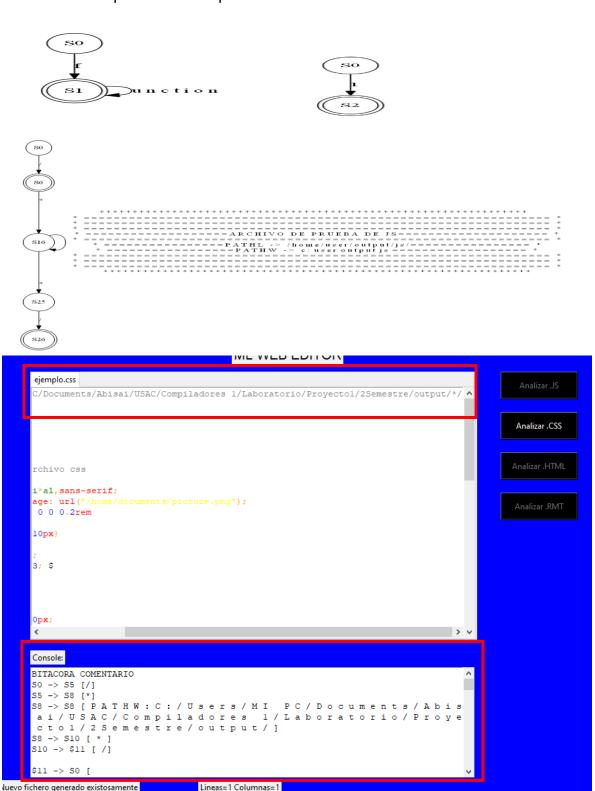
Nota: Si no carga ningún archivo y tiene contenido escrito en el editor vaya a Archivo – Guardar para que se active el botón correspondiente al análisis.



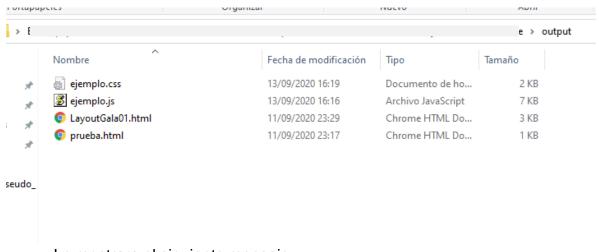
9. La aplicación muestra un mensaje cuando se finaliza el análisis del texto actual.



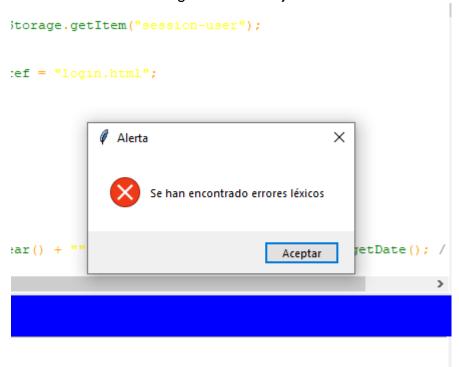
10. Si no existe ningún error en los archivos .js se visualizaran los reportes para este, en los .css se mostrara en consola la bitácora del analizador, y en los .rmt el reporte de las expresiones aritméticas.



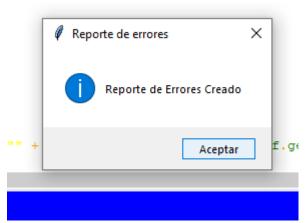
11. Si existe algún error durante el análisis léxico en el lenguaje, se podrán visualizar los diferentes reportes. Cada archivo tiene una dirección con salida en la carpeta "output" en donde se generará el mismo archivo, pero sin errores.



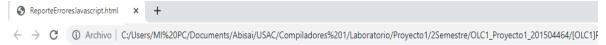
# Le mostrara el siguiente mensaje:



Y al final saldrá el aviso de que se creó el reporte de los errores que se hayan obtenido.



12. Al existir errores léxicos se generará un reporte (en formato HTML) de los errores encontrados.

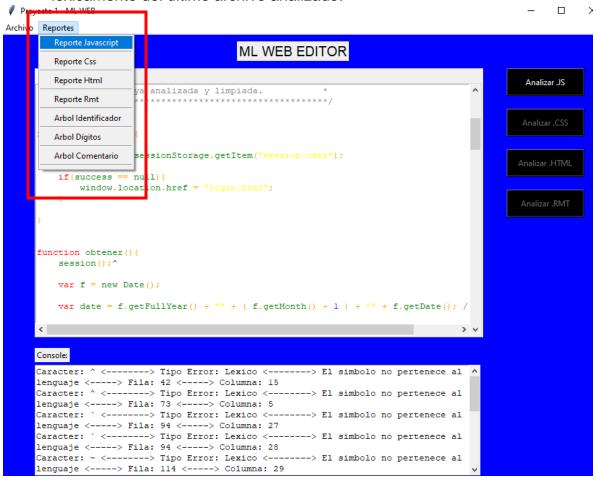


# Tabla de Errores

Nombre Archivo Origen: ejemplo.js

No.	Caracter	Tipo de Error	Descripción	Fila	Columna
1	٨	Lexico	El simbolo no pertenece al lenguaje	42	15
2	٨	Lexico	El simbolo no pertenece al lenguaje	73	5
3	`	Lexico	El simbolo no pertenece al lenguaje	94	27
4	`	Lexico	El simbolo no pertenece al lenguaje	94	28
5	~	Lexico	El simbolo no pertenece al lenguaje	114	29
6	%	Lexico	El simbolo no pertenece al lenguaje	136	50
7	#	Lexico	El simbolo no pertenece al lenguaje	144	28
8	&	Lexico	Lexema no definido en el lenguaje	152	53
9	@	Lexico	El simbolo no pertenece al lenguaje	161	26
10	\$	Lexico	El simbolo no pertenece al lenguaje	170	54
11	i	Lexico	El simbolo no pertenece al lenguaje	175	52
12	<u>@</u>	Lexico	El simbolo no pertenece al lenguaje	187	38

13. En el menú *Reportes...* puede generar los reportes de errores analizados léxicamente del ultimo archivo analizado.



### Glosario de Términos

- Análisis léxico: Determina la información de las posibles secuencias de caracteres (Palabra, número, carácter) que puede conformar cualquier token que sea parte del lenguaje.
- **Barra de menús:** es un área de la interfaz de usuario que indica y presenta opciones de una aplicación informática, dispuesta en menus desplegables.
- **Editor de texto:** es un programa informático que permite crear y modificar archivos digitales compuestos únicamente por textos sin formato, conocidos comúnmente como archivos de texto o "texto plano"
- Extensión de archivo: es una cadena de caracteres anexada al nombre de un archivo, habitualmente precedida por un punto. Su función principal es distinguir el contenido del archivo, de modo que el sistema operativo disponga del procedimiento necesario para ejecutarlo o interpretarlo
- Formato HTML: HyperText Markup Language (lenguaje de marcas de hipertexto), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web.
- **Token:** También llamado componente léxico es una cadena de caracteres que tiene un significado coherente en cierto lenguaje de programación.