

Rapport DEV4 partie graphique

- Liste des ajouts :
 - Ajout d'une interface graphique avec QtWidget
- Liste des modifications :
 - Sans objet.
- Liste des suppressions :
 - Sans objet
- Liste des éventuelles bogues :
 - Possible crash lors du choix d'un tableau générée aléatoirement.
- Relevé des problèmes rencontrés lors de l'application et solutions implémentées.
 - Problème de fichier introuvable (crash du moc), solution était de supprimer tout les builds et rajouter ce code-ci dans le cmake :

```
file(GLOB_RECURSE PROJECT_SOURCES
    "${CMAKE_CURRENT_SOURCE_DIR}/*.cpp"
    "${CMAKE_CURRENT_SOURCE_DIR}/*.h"
    "${CMAKE_CURRENT_SOURCE_DIR}/*.ui"
)

file(GLOB_RECURSE MOC_FILES
    "${CMAKE_CURRENT_BINARY_DIR}/*.cpp"
)

list(REMOVE_ITEM PROJECT_SOURCES ${MOC_FILES})
```
 - Problème de non fonctionnement des touches direction du clavier (non portable peut-être), priorité donc à des touches universelles comme zqsd et barre espace.
- Estimation du temps passé :
 - ~30H