

```
// Friends do not let friends __doPostBack
function DoPostBack(arg) {
    if (arg) {
        // This is not going to end well
        __doPostBack('MakeFriendAngry', arg);
        EndFriendShip();
    }
    else {
        DoOtherMethod();
    }
}
```

# ANTHONY RUSSINI

<DÉVELOPPEUR WEB>  
JUNIOR



## PROFIL

< Développeur Web Junior >. Passionné par l'univers du web et dotée d'une grande curiosité. Actuellement en formation de développeur Web/ Web Mobile chez WebForce3 Marseille. Je suis aujourd'hui à la recherche d'une opportunité sur Marseille et sa périphérie d'un contrat d'apprentissage pour acquérir le maximum de compétences techniques.

## COMPÉTENCES WEB / LOGICIELS

### FRONT END / BACK END :



HTML 5



CSS 3



Java Script



PHP



My SQL

### FRAMEWORKS :



BootStrap



JQuery



Angular 2+



Ionic



Symfony



WordPress

### LOGICIELS / LANGUES :



Visual Studio Code



SublimeText



Natale



Courant

## COMPÉTENCES TRANSVERSES

- Travail en équipe
- Capacité à travailler sous pression
- Sens des responsabilités
- Prise de décision
- Connaissances et respect des règles
- Gestion de service de la société
- Ponctualité, Organisation et sens du relationnel

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Juin 2016- Juillet 2020  
**Employé Libre-Service**  
Intermarché Flomar Marseille

Février 2016-Mai 2016  
**Électricien**  
SNEF

Janvier 2016- Février 2016  
**Agent d'Escale Ferroviaires**  
SCNF Mobilités

Juin 2014 - Février 2016  
**Préparateur de commandes**  
Presstalis



03/08/1995 - 25 ans



Permis B

## CONTACT



<https://www.linkedin.com/in/anthony-russini/>



<https://github.com/Hercule-Code>



## PARCOURS UNIVERSITAIRE / DIPLOMES

**WebForce3 Formation**  
**Développeur Web / Web Mobile**  
Février 2021-Février 2022

- Diplômes BAC +2

**YNOV Aix-En-Provence**  
Septembre 2020-Décembre 2020

- Bachelor Animation 3D & Jeux Vidéo

**Lycée Don Bosco Marseille**  
2010-2014

- Bac Professionnel Electrotechnique 2014

## LOISIRS

- Course à pied
- Cinématographie
- Jeux Vidéo
- Musculation