

# SOLUTIONS

陈磊

2018 年 3 月 30 日

## 目录

<b>1</b>	<b>跨域资源共享/CORS (Cross-origin resource sharing)</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>跨站请求伪造/CSRF (Cross-site request forgery)</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>权限管理</b>	<b>1</b>
3.1	AngularJS 分角色登录 . . . . .	1
3.2	Vue.js 权限管理 . . . . .	2
<b>4</b>	<b>代码规范</b>	<b>3</b>
4.1	编辑器文本规范 . . . . .	3
4.2	命名规范 . . . . .	3
4.2.1	CSS 命名 . . . . .	3
4.3	代码检查 . . . . .	3
4.3.1	CSS 格式化 . . . . .	3
4.3.2	JS 静态代码检查工具 . . . . .	4
4.3.3	JS 语法规范 . . . . .	4
4.4	扩展 . . . . .	4
<b>5</b>	<b>兼容性问题解决</b>	<b>4</b>
5.1	IE: 盒模型 . . . . .	4
5.2	IE 8: map . . . . .	4
5.3	IE 8: fontawesome 图标显示为方块 . . . . .	5
5.4	IE 10+ 浏览器定位 . . . . .	5
5.5	IE 6-8 CSS3 媒体查询 (Media Query) . . . . .	6

1 跨域资源共享/CORS (CROSS-ORIGIN RESOURCE SHARING)	2
6 npm 包及私有库	6
6.1 npm 包编写 . . . . .	6
6.2 私有库方案 . . . . .	6
7 HTML	7
7.1 参数 (input) 在 form 之外 . . . . .	7
8 模块化与组件化	8
8.1 实现模块化 . . . . .	8
8.2 实现组件化 . . . . .	8
9 前后端分离	8
9.1 历史 . . . . .	8
9.2 目标/方法 . . . . .	8
9.3 应用 . . . . .	9
9.4 引入 nodejs 层的应用场景 . . . . .	9
9.5 扩展 . . . . .	9
10 JavaScript 同构	10
10.1 同构相关依赖 . . . . .	10

## 1 跨域资源共享/CORS (Cross-origin resource sharing)

- TAT.Johnny, iframe 跨域通信的通用解决方案, alloyteam
- JasonKidd, 「JavaScript」四种跨域方式详解, segmentfault

## 2 跨站请求伪造/CSRF (Cross-site request forgery)

## 3 权限管理

### 3.1 AngularJS 分角色登录

不同角色/权限登录后所见菜单不一样. 方案如下:

1. 给不同的路由配置其角色/权限属性.
2. 登录进入时, 记录角色/权限.
3. 进入主页, 根据角色/权限构建菜单 (view 中包含全部菜单, 非此角色菜单移除 Dom).
4. 点击菜单进入到对应路由时, 根据判断路由的角色/权限属性是否和登录进入时记录的一样.

此方案包括两部分的权限限制, 其一是将不必要的菜单移除 Dom, 但菜单对应的路由依然可用, 只是在页面上没有对应可操作的视图, 其二是路由和登录的角色/权限匹配. 以 AngularJS 为例, 对应每个步骤的代码如下.

1. 路由属性.

```
1 $stateProvider.state('Registration.Instructors', {
2     url: "/Instructors",
3     templateUrl: '/Scripts/App/Instructors/Templates/instructors.
    ↪ html',
4     controller: 'InstructorController',
5     data: { auth: "Admin" }
6 })
```

2. 登录用户权限/角色信息可记录到 rootScope 中, 比如 rootScope.adminType  
↪ = "Admin".
3. 菜单保留与移除. ng-if="adminType==='Admin'"<sup>1</sup>.
4. 路由和登录角色/权限匹配<sup>2</sup>.

```
1 app.run(function($rootScope){
2     $rootScope.$on('$stateChangeStart', function(event, toState,
    ↪ toParams, fromState, fromParams){
3         if ( toState.data.auth !== $rootScope.adminType ) {
4             event.preventDefault();
5             return false;
6         }
7     })
8 });
```

## 3.2 Vue.js 权限管理

- 基于 Vue 实现后台系统权限控制

<sup>1</sup>what is the difference between ng-if and ng-show/ng-hide

<sup>2</sup>angularjs: conditional routing in app.config

- 用 addRoutes 实现动态路由
- 手摸手，带你用 vue 撸后台系列二 (登录权限篇)
- Vue 后台管理控制用户权限的解决方案？
- 自定义指令
- <https://codepen.io/diemah77/pen/GZGxPK>

## 4 代码规范

### 4.1 编辑器文本规范

规范文件采用的换行符、缩进方式以及编码等等.

1. EditorConfig: <http://editorconfig.org/>
2. VSCode 插件: EditorConfig for VS Code, 可生成配置样本.  
.editorconfig配置样例

```
1 root = true
2
3 [*]
4 indent_style = space
5 indent_size = 2
6 charset = utf-8
7 end_of_line = lf
8 insert_final_newline = true
9 trim_trailing_whitespace = true
10 max_line_length = 80
```

### 4.2 命名规范

#### 4.2.1 CSS 命名

1. BEM, Block Element Modifier.
2. SMACSS, Scalable and Modular Architecture for CSS.
3. OOCSS, Object-Oriented CSS.
4. Atomic CSS.

## 4.3 代码检查

### 4.3.1 CSS 格式化

1. CSScomb: <http://csscomb.com>
2. 配置文件 `.csscomb.json` 示例: <https://github.com/htmlacademy/codeguide/blob/master/csscomb.json>
3. VSCode 插件: CSScomb

### 4.3.2 JS 静态代码检查工具

1. ESLint: <https://github.com/eslint/eslint>
2. JSLint: <https://github.com/jshint/jshint/>

### 4.3.3 JS 语法规范

1. airbnb: <https://github.com/airbnb/javascript>
2. standard: <https://github.com/standard/standard>

## 4.4 扩展

1. 贺师俊, *Myths of CSS Frameworks*, 2015
2. 白牙, [译] 结合智能选择器的语义化的 CSS, 2013-10-06

# 5 兼容性问题解决

## 5.1 IE: 盒模型

IE 默认情况下长宽包含 `padding` 和 `border`, 和其他浏览器的长宽存在区别, 建议添加 `border-sizing` 属性. 保持多个浏览器的一致性.

```
1 box-sizing: border-box;
```

## 5.2 IE 8: map

IE8 不支持 JavaScript 原生 `map` 函数, 可在任意地方加入如下的代码片段<sup>3</sup>.

---

<sup>3</sup>Is the javascript `.map()` function supported in IE8?

```

1 (function (fn) {
2     if (!fn.map) fn.map = function (f) {
3         var r = [];
4         for (var i = 0; i < this.length; i++)
5             if (this[i] !== undefined) r[i] = f(this[i]);
6         return r
7     }
8     if (!fn.filter) fn.filter = function (f) {
9         var r = [];
10        for (var i = 0; i < this.length; i++)
11            if (this[i] !== undefined && f(this[i])) r[i] = this[i];
12        return r
13    }
14 })(Array.prototype);

```

或者用 jQuery 的 map 函数.

```

1 // array.map(function( ) { });
2 jQuery.map(array, function( ) {
3 }

```

### 5.3 IE 8: fontawesome 图标显示为方块

对于修饰性不影响功能的图标, 可以做降级处理, 仅在非 IE 或者 IE9+ (条件注释<sup>4</sup>) 情况下引入 fontawesome 图标库. (谷歌搜索了一堆方案都没用, 最后应用这种方式来解决).

```

1 <!--[if (gt IE 8) | !IE]><!-->
2 <link rel="stylesheet" href="font-awesome.min.css">
3 <!--<![endif]>-->

```

### 5.4 IE 10+ 浏览器定位

IE 10+ 不支持条件注释, 因此需要其他方式定位这些浏览器. 如果只增加 CSS, 可采用以下方式定位<sup>5</sup>.

```

1 /*IE 9+, 以及 Chrome*/
2 @media screen and (min-width:0\0) {

```

<sup>4</sup>About conditional comments

<sup>5</sup>How do I target only Internet Explorer 10 for certain situations like Internet Explorer-specific CSS or Internet Explorer-specific JavaScript code?

```

3 }
4
5 /*IE 10*/
6 @media all and (-ms-high-contrast: none), (-ms-high-contrast:
    ↪ active) {
7 }
8
9 /*Edge*/
10 @supports (-ms-accelerator:true) {
11 }

```

另一种方式是 JavaScript 检测浏览器版本, 在 body 标签为特定浏览器添加 class 属性标识.

## 5.5 IE 6-8 CSS3 媒体查询 (Media Query)

引入 Respond.js.

```

1 <!--[if lt IE 9]>
2 <script src="respond.min.js"></script>
3 <![endif]-->

```

# 6 npm 包及私有库

## 6.1 npm 包编写

npm 包通常会兼容不同的应用场景: nodejs、require.js 和浏览器. 所以会包含一段用于判断运行环境的代码, 如下.

```

1 // from Vue.js
2 (function (global, factory) {
3   typeof exports === 'object' && typeof module !== 'undefined' ?
    ↪ module.exports = factory() :
4   typeof define === 'function' && define.amd ? define(factory) : (
    ↪ global.NPM_THING = factory());
5 })(this, (function () {
6   'use strict';
7   // code
8   // return NPM_THING;
9 }));

```

1. 判断是否是 nodejs 环境: `typeof exports === 'object' && typeof module`  
`↪ !== 'undefined'.`
2. 判断是否是 require.js: `typeof define === 'function' && define.amd`  
 其中的 `this` 指向全局变量, nodejs `this` 为 `global`, 浏览器中 `this` 为 `window`.

## 6.2 私有库方案

为了避免重复造轮子, 提供编码效率, 同时又可以避免企业内部的业务逻辑暴露, 于是对私有库有需求. 期望, 如果私有库中有, 则从私有库中下载, 否则从公开的库中下载.

npm 的包都是公开的, 提供的企业私有化方案是收费的. 开源方案有:

1. cnpm: <https://github.com/cnpm/cnpmjs.org>
2. sinopia: <https://github.com/rlidwka/sinopia>

两者的对比 (企业私有 npm 服务器):

—	cnpm	sinopia
系统支持	非 windows	全系统
安装	复杂	简单
配置	较多, 适合个性化需求较多的	较少
配置——修改默认镜像	不支持	支持
存储	mysql	文件格式, 直观
服务托管	默认后台运行	pm2, doker, forever
文档资料	较多	较少

## 7 HTML

### 7.1 参数 (input) 在 form 之外

`input` 在 `form` 之外时, 在 `input` 元素内添加 `form` 属性值为 `form` 的 ID<sup>6</sup>. 这样 `input` 仍然可以看做隶属于此表单, `jQuery $('#formid').serialize();` 能够获取 `form` 之外的输入框值. 或者在提交 (`submit`) 表单时会同样提交 `outside` 这个值.

```
1 <form id="formid" method="get">
```

<sup>6</sup>PLACING FORM FIELDS OUTSIDE THE FORM TAG



```
2
3   <label>Name:</label>
4   <input type="text" id="name" name="name">
5
6   <label>Email:</label>
7   <input type="email" id="email" name="email">
8   <input type="submit" form="contact_form" value="send form" />
9 </form>
10 <input type="text" name="outside" form="formid">
```

注意: IE8 `$('#formid').serialize()`; 无法获取 `outside` 值.

## 8 模块化与组件化

模块化, 强调内聚, 包含完整的业务逻辑, 可以方便业务的复用。组件化, 强调复用, 重点在于接口的暴露, 和构件的概念类似。

### 8.1 实现模块化

业务相关的特殊性都应包含在同一个模块内, 具体到前端, 这些特性包括与业务相关的接口、状态、路由等。

### 8.2 实现组件化

关键是如何暴露接口, 方便外部复用。

## 9 前后端分离

内容简述: 简单描述前后端分离的历史状况, 明确前后端划分的原则: 后端面向数据, 前端面向用户, 在服务端引入 `nodejs` 可以解决的问题 (应用的场景)。

### 9.1 历史

1. 前后端耦合. 例如, ASP.NET Webform 和 jsp 的标记语言的写法, 每次请求由后端返回, 且后端的语言变量混在 HTML 标签中。

2. 前后端半分离. 例如, ASP.NET MVC 和 Spring MVC 视图由后端控制, V (视图) 由前端人员开发. 开发新的页面需要后端新建接口, 编程语言通常在一个工程中, and so on.
3. 前后端完全分离. 前后端通过接口联系. 前后端会有部分逻辑重合, 比如用户输入的校验, 通常后端接口也会处理一次. 前端获取数据后渲染视图, SEO 困难.

## 9.2 目标/方法

1. 后端: 数据处理; 前端: 用户交互<sup>7</sup>.
2. 前端向后扩展 (服务端 nodejs): 解决 SEO、首屏优化、部分业务逻辑复用等问题; 前端向前扩展: 实现跨终端 (iOS 和 Android, H5, PC) 代码复用.

解决的问题:

1. core: 优化交互体验, 提高编码效率.
2. SEO.
3. 性能优化.
4. 首屏优化.
5. 代码复用 (业务逻辑, 路由, 模板).

## 9.3 应用

1. 服务端框架: Koa, Express.
2. 同构框架支持: nuxt.js(可用 Koa 替换 Express).
3. 路由用 history mode (Vue.js), 如果后端不配置, 直接进入页面无法访问. 可复用模板, 直接访问时后端渲染, 路由访问时前端渲染<sup>8</sup>.
4. 服务端, 浏览器端及 Native 端都可应用的第三方库: axios, moment.js.

## 9.4 引入 nodejs 层的应用场景

除了上面所述的性能和 SEO 等问题, 还可以作为中间件, 抹平同类型系统的差异, 构建统一的平台.

比如, 对于多个定制化的产品, 每个产品都对应运营平台, 用于观测用户使用情况. 由于历史上造成的差异, 每个运营平台都需要重新构建一套运

---

<sup>7</sup>Balint Sera, On the separation of front-end and backend, 2016-06-15

<sup>8</sup>赫门, 淘宝前后端分离实践, 2014

行于浏览器端的前端工程。对于这种业务相似度较高的情况,就可以在服务端引入 nodejs, 构建统一的平台, 抹平已有系统之前的差异 (比如接口有不同的风格), 只需要实现一套 Web APP. 同时也方便了后期其他定制产品的扩展.

## 9.5 扩展

1. 美团点评点餐, 美团点评点餐 Nuxt.js 实战, 2017-08-09
2. Jason Strimpel, Maxime Najim, 同构 JavaScript 应用开发, 2017
3. Nicholas C. Zakas, Node.js and the new web front-end, 2013-10-07

# 10 JavaScript 同构

承接前后端分离的主题, 详述同构相关内容。

## 10.1 同构相关依赖

1. isomorphic-fetch: 异步数据访问。