SOLUTIONS

陈磊

2018年9月17日

目录

1	跨域	跨域资源共享/CORS (Cross-origin resource sharing)				
2	跨站请求伪造/CSRF (Cross-site request forgery)					
3	权限管理					
	3.1	AngularJS 分角色登录				
	3.2	Vue.js 权限管理				
4	代码规范 3					
	4.1	编辑器文本规范				
	4.2	命名规范 3				
	4.3	代码检查 3				
	4.4	扩展				
5	兼容性问题解决 4					
	5.1	IE: 盒模型				
	5.2	IE 8: map				
	5.3	IE 8: fontawesome 图标显示为方块				
	5.4	IE 10+ 浏览器定位				
	5.5	IE 6-8 CSS3 媒体查询 (Media Query) 6				
6	npm 包及私有库					
	6.1	npm 包编写				
	6.2	私有库方案 6				

1	跨域	资源共享/CORS (CROSS-ORIGIN RESOURCE SHARING) 2
7	HT I 7.1	ML
8	模块	化与组件化 8
	8.1	实现模块化
	8.2	实现组件化
9	前后	端分离 8
	9.1	历史 8
	9.2	目标/方法
	9.3	应用
	9.4	引入 nodejs 层的应用场景
	9.5	扩展
10		aScript 同构 10
	10.1	工具
11	常见	问题 10
	11.1	[移动端] 滑动卡顿10
	11.2	[移动端] 图片上传后显示旋转 90 度
	11.3	iOS 时间无法解析
1	D E	為域资源共享/CORS (Cross-origin resource sharing)

- TAT.Johnny, iframe 跨域通信的通用解决方案, alloyteam
- JasonKidd,「JavaScript」四种跨域方式详解, segmentfault

2 跨站请求伪造/CSRF (Cross-site request forgery)

3 权限管理

3.1 AngularJS 分角色登录

不同角色/权限登录后所见菜单不一样. 方案如下:

- 1. 给不同的路由配置其角色/权限属性.
- 2. 登录进入时, 记录角色/权限.
- 3. 进入主页, 根据角色/权限构建菜单 (view 中包含全部菜单, 非此角色菜单移除 Dom).
- 4. 点击菜单进入到对应路由时,根据判断路由的角色/权限属性是否和登录进入时记录的一样.

此方案包括两部分的权限限制, 其一是将不必要的菜单移除 Dom, 但菜单对应的路由依然可用, 只是在页面上没有对应可操作的视图, 其二是路由和登录的角色/权限匹配. 以 AngularJS 为例, 对应每个步骤的代码如下.

1. 路由属性.

- 2. 登录用户权限/角色信息可记录到 rootScope 中, 比如 rootScope.adminType → = "Admin".
- 3. 菜单保留与移除. ng-if="adminType==='Admin'"1.
- 4. 路由和登录角色/权限匹配2.

 $^{^1\}mathrm{what}$ is the difference between ng-if and ng-show/ng-hide

²angularjs: conditional routing in app.config

4 代码规范 4

```
5    return false;
6    }
7    })
8    });
```

3.2 Vue.js 权限管理

- 基于 Vue 实现后台系统权限控制
- 用 addRoutes 实现动态路由
- 手摸手, 带你用 vue 撸后台系列二 (登录权限篇)
- Vue 后台管理控制用户权限的解决方案?
- 自定义指令
- https://codepen.io/diemah77/pen/GZGxPK

4 代码规范

4.1 编辑器文本规范

规范文件采用的换行符、缩进方式以及编码等等.

- 1. EditorConfig: http://editorconfig.org/
- 2. VSCode 插件: EditorConfig for VS Code, 可生成配置样本.

.editorconfig配置样例

```
1 root = true
2
3 [*]
4 indent_style = space
5 indent_size = 2
6 charset = utf-8
7 end_of_line = lf
8 insert_final_newline = true
9 trim_trailing_whitespace = true
10 max_line_length = 80
```

4.2 命名规范

4.2.1 CSS 命名

1. BEM, Block Element Modifier.

- 2. SMACSS, Scalable and Modular Architecture for CSS.
- 3. OOCSS, Object-Oriented CSS.
- 4. Atomic CSS.

4.3 代码检查

4.3.1 CSS 格式化

- 1. CSScomb: http://csscomb.com
- 2. 配置文件.csscomb.json 示例:https://github.com/htmlacademy/codeguide/blob/master/csscomb.json
- 3. VSCode 插件: CSScomb

4.3.2 JS 静态代码检查工具

- 1. ESLint: https://github.com/eslint/eslint
- 2. JSLint: https://github.com/jshint/jshint/

4.3.3 JS 语法规范

- 1. airbnb: https://github.com/airbnb/javascript
- 2. standard: https://github.com/standard/standard

4.4 扩展

- 1. 贺师俊, Myths of CSS Frameworks, 2015
- 2. 白牙, [译] 结合智能选择器的语义化的 CSS, 2013-10-06

5 兼容性问题解决

5.1 IE: 盒模型

IE 默认情况下长宽包含 padding 和 border, 和其他浏览器的长宽存在区别, 建议添加 border-sizing 属性. 保持多个浏览器的一致性.

1 box-sizing: border-box;

5.2 IE 8: map

IE8 不支持 JavaScript 原生 map 函数, 可在任意地方加入如下的代码片段³.

或者用 jQuery 的 map 函数.

```
1 // array.map(function() { });
2 jQuery.map(array, function() {
3 }
```

5.3 IE 8: fontawesome 图标显示为方块

对于修饰性不影响功能的图标,可以做降级处理,仅在非 IE 或者 IE9+(条件注释⁴)情况下引入 fontawesome 图标库.(谷歌搜索了一堆方案都没用,最后应用这种方式来解决).

```
1 <!--[if (gt IE 8) | !IE]><!-->
2 <link rel="stylesheet" href="font-awesome.min.css">
3 <!--<![endif]-->
```

³Is the javascript .map() function supported in IE8?

 $^{^4}$ About conditional comments

5.4 IE 10+ 浏览器定位

IE 10+ 不支持条件注释, 因此需要其他方式定位这些浏览器. 如果只增加 CSS, 可采用以下方式定位⁵.

另一种方式是 JavaScript 检测浏览器版本, 在 body 标签为特定浏览器 添加 class 属性标识.

5.5 IE 6-8 CSS3 媒体查询 (Media Query)

引入 Respond.js.

```
1 <!--[if lt IE 9]>
2 <script src="respond.min.js"></script>
3 <![endif]-->
```

6 npm 包及私有库

6.1 npm 包编写

npm 包通常会兼容不同的应用场景: nodejs、require.js 和浏览器. 所以会包含一段用于判断运行环境的代码, 如下.

```
1 // from Vue.js
2 (function (global, factory) {
```

 $^{^5}$ How do I target only Internet Explorer 10 for certain situations like Internet Explorer-specific CSS or Internet Explorer-specific JavaScript code?

- 1. 判断是否是 nodejs 环境: typeof exports === 'object' && typeof module
 → !== 'undefined'.
- 2. 判断是否是 require.js: typeof define === 'function' && define.amd 其中的 this 指向全局变量, nodejs this 为 global, 浏览器中 this 为 window.

6.2 私有库方案

为了避免重复造轮子,提供编码效率,同时又可以避免企业内部的业务逻辑暴露,于是对私有库有需求.期望,如果私有库中有,则从私有库中下载,否则从公开的库中下载.

npm 的包都是公开的, 提供的企业私有化方案是收费的. 开源方案有:

- 1. cnpm: https://github.com/cnpm/cnpmjs.org
- 2. sinopia: https://github.com/rlidwka/sinopia 两者的对比 (企业私有 npm 服务器):

_	cnpm	sinopia
系统支持	非 windows	全系统
安装	复杂	简单
配置	较多,适合个性化需求较多的	较少
配置——修改默认镜像	不支持	支持
存储	mysql	文件格式,直观
服务托管	默认后台运行	pm2, doker, forever
文档资料	较多	较少

7 HTML 9

7 HTML

7.1 参数 (input) 在 form 之外

input 在 form 之外时, 在 input 元素内添加 form 属性值为 form 的 ID⁶. 这样 input 仍然可以看做隶属于此表单, jQuery \$('#formid').serialize(); 能够获取 form 之外的输入框值. 或者在提交 (submit) 表单时会同样提交 outside 这个值.

注意: IE8 \$('#formid').serialize(); 无法获取 outside 值.

8 模块化与组件化

模块化,强调内聚,包含完整的业务逻辑,可以方便业务的复用。组件 化,强调复用,重点在于接口的暴露,和构件的概念类似。

8.1 实现模块化

业务相关的特殊性都应包含在同一个模块内,具体到前端,这些特性包括与业务相关的接口、状态、路由等。

8.2 实现组件化

关键是如何暴露接口, 方便外部复用。

⁶PLACING FORM FIELDS OUTSIDE THE FORM TAG

9 前后端分离

9 前后端分离

10

内容简述: 简单描述前后端分离的历史状况, 明确前后端划分的原则: 后端面向数据, 前端面向用户, 在服务端引入 nodejs 可以解决的问题 (应用的场景).

9.1 历史

- 1. 前后端耦合. 例如, ASP.NET Webform 和 jsp 的标记语言的写法, 每次请求由后端返回, 且后端的语言变量混在 HTML 标签中.
- 2. 前后端半分离. 例如, ASP.NET MVC 和 Spring MVC 视图由后端控制, V (视图) 由前端人员开发. 开发新的页面需要后端新建接口, 编程语言通常在一个工程中, and so on.
- 3. 前后端完全分离. 前后端通过接口联系. 前后端会有部分逻辑重合, 比如用户输入的校验, 通常后端接口也会处理一次. 前端获取数据后渲染视图, SEO 困难.

9.2 目标/方法

- 1. 后端: 数据处理; 前端: 用户交互7.
- 2. 前端向后扩展 (服务端 nodejs): 解决 SEO、首屏优化、部分业务逻辑 复用等问题; 前端向前扩展: 实现跨终端 (iOS 和 Android, H5, PC) 代码复用.

解决的问题:

- 1. core: 优化交互体验, 提高编码效率.
- 2. SEO.
- 3. 性能优化.
- 4. 首屏优化.
- 5. 代码复用(业务逻辑,路由,模板).

9.3 成用

- 1. 服务端框架: Koa, Express.
- 2. 同构框架支持: nuxt.js(可用 Koa 替换 Express).

⁷Balint Sera, On the separation of front-end and backend, 2016-06-15

- 3. 路由用 history mode (Vue.js), 如果后端不配置, 直接进入页面无法访问. 可复用模板, 直接访问时后端渲染, 路由访问时前端渲染⁸.
- 4. 服务端, 浏览器端及 Native 端都可应用的第三方库: axios, moment.js.

9.4 引入 nodejs 层的应用场景

除了上面所述的性能和 SEO 等问题, 还可以作为中间件, 抹平同类型系统的差异, 构建统一的平台.

比如,对于多个定制化的产品,每个产品都对应有运营平台,用于观测用户使用情况.由于历史上造成的差异,每个运营平台都需要重新构建一套运行于浏览器端的前端工程.对于这种业务相似度较高的情况,就可以在服务端引入 nodejs,构建统一的平台,抹平已有系统之前的差异(比如接口有不同的风格),只需要实现一套 Web APP.同时也方便了后期其他定制产品的扩展.

9.5 扩展

- 1. 美团点评点餐, 美团点评点餐 Nuxt.js 实战, 2017-08-09
- 2. Jason Strimpel, Maxime Najim, 同构 JavaScript 应用开发, 2017
- 3. Nicholas C. Zakas, Node.js and the new web front-end, 2013-10-07

10 JavaScript 同构

承接前后端分离的主题, 详述同构相关内容。

10.1 工具

- 1. isomorphic-fetch, 异步数据访问。
- 2. electrode, Universal React Applications.

⁸赫门, 淘宝前后端分离实践, 2014

11 常见问题 12

11 常见问题

11.1 [移动端] 滑动卡顿

问题描述: 嵌入到 WebView 的页面经常出现因为页面滑动卡顿的各种问题。

解决:可对需要需要滚动的元素添加如下样式。

```
1 .ele-need-scroll {
2  -webkit-overflow-scrolling : touch;
3 }
```

11.2 [移动端] 图片上传后显示旋转 90 度

问题描述: 手机上看照片正常的, 通过 HTML5 加载进来显示, 照片被 旋转了 90 度。部分机型会有此问题。

11.3 iOS 时间无法解析

由于不同平台的时间格式支持上的原因, 在 IOS 上会出现时间解析失败的情形.

```
1 console.log(new Date('2017-10-16 00:00:00'))
2 // Invalid Date
3 console.log(Date.parse('2017-10-16 00:00:00'))
4 // NAN
```

为了适配各个平台,可采用以下做法.