FRAMEWORKS

陈磊

2018年2月1日

目录

1	Elei	ment 1
	1.1	组件使用 1
		1.1.1 自定义表单校验1
	1.2	兼容性
		1.2.1 IE 图标不显示
2	Rea	act Native 2
	2.1	环境配置 2
		2.1.1 系统环境
		2.1.2 编辑器
		2.1.3 参考
	2.2	基本命令 3
	2.3	打包
		2.3.1 Android 打包
		2.3.2 iOS 打包
		2.3.3 参考
	2.4	入口文件更改
	2.5	工具/依赖 (dependencies)
		2.5.1 导航
		2.5.2 UI
		2.5.3 HTTP 请求
	2.6	调试 7
		2.6.1 虚拟机
		2.6.2 调试工具: Chrome

1 ELEMENT 2

		2.6.3 调试工具: VSCode	7
		2.6.4 HTTP 调试问题备注	7
	2.7	工程结构	8
		2.7.1 结构	8
		2.7.2 参考	8
	2.8	Tips	8
	2.9	问题及解决	8
3	Rea	ct Native vs Weex	9
	3.1	对比表格	9
	3.2	评论摘抄 1	0
4	Vue	.js 10	0
	4.1	Tips	0
		4.1.1 组件重新渲染	0
		4.1.2 绑定数据后添加属性视图未重新渲染	0
		4.1.3 全局引入 SCSS 变量文件	0
	4.2	Compatible	1
5	Wee	ex 1	2
	5.1	搭建开发环境	2
			_
	5.2	Demo	2

1 Element

https://github.com/ElemeFE/element

1.1 组件使用

1.1.1 自定义表单校验

```
1 export default {
2  data: function () {
3   var checkVars = function (rule, value, callback) {
4   if (!value) {
5      callback(new Error('不能为空'));
```

```
} else {
          callback();
8
9
      };
      return {
        rules: {
         vars: [{
           required: true,
           trigger: 'change',
14
           validator: checkVars
         }]
        }
18
      }
19
   }
20 }
```

1.2 兼容性

1.2.1 IE 图标不显示

可用文字替代伪元素中的内容.

2 React Native

- 1. React Native 主页
- 2. 示例项目: amazing-react-projects
- 3. Demo Project: react-native

2.1 环境配置

2.1.1 系统环境

- 1. 安装 nodejs.
- 2. npm install -g react-native-cli.

Android

- 1. JDK (并配置环境变量)
- 2. 安装 Android Studio http://www.android-studio.org
- 3. 通过 SDK Manager 下载 SDK, 并配置环境变量.

IOS

- 1. App Store 安装 XCode.
- 2. 其他工具安装

```
1 brew install node
2 brew install watchman
3 npm install -g react-native-cli
```

2.1.2 编辑器

- 1. Visual Studio Code. 安装扩展 React Native Tools 用于调试.
- 2. Atom. 安装nuclide.

2.1.3 参考

https://facebook.github.io/react-native/docs/getting-started.
 html

2.2 基本命令

- 1. 新建工程: react-native init demo-project.
- 2. Android 运行: react-native run-android.
- 3. iOS 运行: react-native run-ios.

新建工程后首先 npm install 安装依赖. 示例项目 python 和 node-gypbin 相关错误可以尝试先执行 yarn add node-sass 或者 npm install -f node-sass (https://github.com/sass/node-sass/issues/1980).

2.3 打包

2.3.1 Android 打包

生成签名密钥

```
1 $ keytool -genkey -v -keystore my-release-key.keystore -alias my-
       \hookrightarrow key-alias -keyalg RSA -keysize 2048 -validity 10000
2 Enter keystore password:
3 Keystore password is too short - must be at least 6 characters
4 Enter keystore password: chenlei
5 Re-enter new password: chenlei
6 What is your first and last name?
     [Unknown]: HereChen
8 What is the name of your organizational unit?
9 [Unknown]: HereChen
10 What is the name of your organization?
    [Unknown]: HereChen
12 What is the name of your City or Locality?
13 [Unknown]: Chengdu
14 What is the name of your State or Province?
    [Unknown]: Sichuan
16 What is the two-letter country code for this unit?
    [Unknown]: 51
18 Is CN=HereChen, OU=HereChen, O=HereChen, L=Chengdu, ST=Sichuan, C
       → =51 correct?
19
    [no]: yes
21 Generating 2,048 bit RSA key pair and self-signed certificate (
       → SHA256withRSA) with a validity of 10,000 days
         for: CN=HereChen, OU=HereChen, O=HereChen, L=Chengdu, ST=
              → Sichuan, C=51
23 Enter key password for <my-key-alias>
          (RETURN if same as keystore password):
25 [Storing my-release-key.keystore]
```

gradle 设置

- 1. my-release-key.keystore 文件放到工程 android/app 文件夹下.
- 2. 编辑 android/app/gradle.properties, 添加如下信息.

```
1 MYAPP_RELEASE_STORE_FILE=my-release-key.keystore
```

2 MYAPP_RELEASE_KEY_ALIAS=my-key-alias

```
3 MYAPP_RELEASE_STORE_PASSWORD=chenlei
4 MYAPP_RELEASE_KEY_PASSWORD=chenlei
```

3. 编辑 android/app/build.gradle, 添加如下信息.

```
2 android {
 4
      defaultConfig { ... }
      signingConfigs {
          release {
 6
              storeFile file(MYAPP_RELEASE_STORE_FILE)
 8
              storePassword MYAPP_RELEASE_STORE_PASSWORD
9
              keyAlias MYAPP_RELEASE_KEY_ALIAS
              keyPassword MYAPP_RELEASE_KEY_PASSWORD
          }
      buildTypes {
14
          release {
              {\tt signingConfig \ signingConfigs.release}
17
          }
18
      }
19 }
20 ...
```

生成 apk

1 cd android && ./gradlew assembleRelease

打包后在 android/app/build/outputs/apk/app-release.apk.

安装 apk 方式

- 1. Genymotion 可以拖拽 apk 进行安装.
- 2. adb install app-release.apk 安装. 如果报签名错误,可先卸载之前的 debug 版本.

2.3.2 iOS 打包

iOS 版本编译需要在 Mac 上进行.

签名 没有证书....

生成 ipa 以下流程以 Xcode 9 为例.

- 1. 打开工程: Xcode 打开 ios 文件夹下 *.xcodeproj 文件 (工程).
- 2. 选择编译机型: Xcode 虚拟机选择栏中选择 Generic iOS Device.
- 3. 编译设置: Xcode -> Product -> Scheme -> Edit Scheme -> Run -> Info -> Build Configuration 选择 Rlease
- 4. JS 改为离线 (打包进 APP)??? TODO: 命令行打包

2.3.3 参考

- 1. Generating Signed APK, Facebook Open Source
- 2. 打包 APK, React Native 中文网
- 3. ReactNative 之 Android 打包 APK 方法(趟坑过程), ZPengs, 2017.02.09, 简书

2.4 入口文件更改

从 0.49 开始, 只有一个入口, 不区分 ios 和 android. https://github.com/facebook/react-native/releases/tag/v0.49.0

```
1 project.ext.react = [
2    entryFile: "index.android.js"
3 ]
```

对应更改 android\app\src\main\java\com**\MainApplication.java.

```
1 protected String getJSMainModuleName() {
2  return "index.android";
3 }
```

2.5 工具/依赖 (dependencies)

2.5.1 导航

https://facebook.github.io/react-native/docs/navigation.html

- 1. react-navigation 提供了常用的导航方式 (Stack, Tab, Drawer), 推荐.
- 2. NavigatorIOS 为内建的导航, 仅在 IOS 上可用.

2.5.2 UI

尚未找到两端 (Web, Native) 完整好用的 UI, 若后端采用 ant-design 可用 ant-design-mobile.

- 1. ant-design-mobile 每个组件是否支持 Native 有说明.
- 2. react-native-elements
- 3. NativeBase

2.5.3 HTTP 请求

https://facebook.github.io/react-native/docs/network.html

- 1. fetch 为内建接口.
- 2. axios 为使用校广泛的第三方请求库, 推荐使用.

2.6 调试

https://facebook.github.io/react-native/docs/debugging.html

根据提示, 可以菜单按钮选择重新加载或热加载. Android 可摇晃手机显示菜单.

2.6.1 虚拟机

- 1. Genymotion, 需要先注册, 然后选择 for personal 使用. 如果系统开启了 Hyper-V, 需要先关闭.
- 2. Android Studio 内建虚拟机,同样需要关闭 Hyper-V.
- 3. Visual Studio Emulator for Android 需要开启 Hyper-V.

2.6.2 调试工具: Chrome

- 1. Remote JS Debugging 开启 JS 调试.
- 2. 浏览器端进去 http://localhost:8081/debugger-ui/, 并开启开发工具.
- 3. 可在 Sources 中设置断点或者代码中写入 debugger.

2.6.3 调试工具: VSCode

- 1. 安装扩展: React Native Tools.
- 2. F5 生成 launch.json 文件.
- 3. 进入调试菜单 (Ctrl + Shift + D), 选择 Debug Android.
- 4. 设置断点或者写入 debugger 开始调试, 在 output 栏输出.

2.6.4 HTTP 调试问题备注

应用 Fiddler 调试 HTTP, 模拟器设置了代理后, APP 无法热加载 JS bundle. 目前只有用 Chrome 或者断点的方式来调试.

2.7 工程结构

2.7.1 结构

```
1 android/
            # Android 工程
 2 ios/
              # IOS 工程
 3 src/
              # 开发前端资源
 4 -- assets/ # 静态资源
 5 -- components/ # 组件
              # 接口
 6 -- api/
    -- route/
              # 导航(路由)
   -- config/ # 常量配置
    -- pages/
              # 页面/功能
              # 常用工具
10 -- utils/
11 -- reducers 相关
12 -- index.js # APP \lambda \Box
13 index.js # 入口文件
```

2.7.2 参考

- 1. Organizing a React Native Project
- 2. React native project setup—a better folder structure

2.8 Tips

1. Android 查看当前的 Android 设备 adb devices.

- 2. Android 虚拟机: Ctrl + M 打开菜单 (Android Studio 自带虚拟机没有菜单和摇晃手机, 可以这种方式打开菜单).
- 3. iPhone 虚拟机啊重新加载资源: command + R.

2.9 问题及解决

- 1. VSCode Debug 无法加载的情况, 首先重启 VSCode 再启动项目.
- 2. 添加antd-mobile后报错, 无法解析 react-dom, 依赖中加入react-dom并 安装即可.
- 3. 集成react-native-navigation需要注意 Android SDK 版本, 版本过低可能出现编译错误 (Error:Error retrieving parent for item: No resource → found).

3 React Native vs Weex

3.1 对比表格

属性	React Native	Weex		
开源时间	2015/03	2016/06		
开源企业	Facebook	Alibaba		
协议	BSD 3-clause	Apache License 2.0		
主页标语	Build native mobile	A framework for		
	apps using JavaScript	building Mobile		
	and React	cross-paltform UIs		
核心理念	Learn Once, Write	Write Once, Run		
	Anywhere	Everywhere		
前端框架	React	Vue.js		
JS Engine	JavaScriptCore(iOS/Ar	$\label{lem:core} JavaScriptCore(iOS/And \textit{Jaid}) ScriptCore(iOS)$		
		/v8(Android)		
三端开发	部分组件需要区分平	强调三端统一		
	台开发			
代码写法	JSX(JavaScript +	Web 写法		
	XML)			
调试	虚拟机	可用 Chrome 查看效		
		果		

4 VUE.JS 11

属性	React Native	Weex
社区支持	社区活跃, 有多个流行 产品的实践	目前,开发者主要在国内,没有太多的实践案例
优势	生态好,第三方依赖 多,有可借鉴的经验	基于 Vue.js, 上手快, 能更好的保证三端一 致

以下参考都是 2016 年文章.

- 1. compare week to react native
- 2. Weex 简介
- 3. Weex & React Native

3.2 评论摘抄

After a few days of experimentation, I realized Weex and its documentation were not yet developed enough to for us to use to deliver top-quality apps. This was my experience with Weex. Sam Landfried, 2017.10.20, Is VueJS' Weex a Suitable Alternative to React Native?

4 Vue.js

4.1 Tips

4.1.1 组件重新渲染

通过设置 v-if 实现, 从 Dom 中剔除再加入.

1 <demo-component v-if="ifShow"></demo-component>

4.1.2 绑定数据后添加属性视图未重新渲染

如果存在异步请求, 在数据上添加属性的情况, 需要先预处理好获取的数据, 然后在将其赋值到 data 中变量. 数据绑定后, 再添加属性, 不会触发界面渲染.

4 VUE.JS 12

```
1 API.getSomething().then(res => {
2  // 1. 先添加属性
3  // handle 表示对数据的处理,包括对象中属性的添加
4  const handledRes = handle(res);
5  // 2. 然后绑定到 data 中的变量
6  this.varInDate = handledRes;
7 });
```

4.1.3 全局引入 SCSS 变量文件

[SASS/SCSS in Vue: where to store variables?](https://www.reddit.com/r/vuejs/comments/7o663j/

场景: 将常用的变量存储到 vars.scss, 应用变量时需要在每个需要的地方 import.

参考解决方案

- 1. npm install sass-resources-loader --save-dev
- 2. 更改 build/webpack.base.conf.js, 适用于 vue-cli.

```
1 {
2
      test: /\.vue$/,
      loader: 'vue-loader',
4
      options: {
         loaders: {
             sass: ['vue-style-loader', 'css-loader', {
                loader: 'sass-loader',
                options: {
9
                    indentedSyntax: true
             }, {
12
                loader: 'sass-resources-loader',
                options: {
                    resources: path.resolve(__dirname, "./styles/vars.
14
                        → scss")
                }
             }],
             scss: ['vue-style-loader', 'css-loader', 'sass-loader', {
18
                loader: 'sass-resources-loader',
                options: {
                    resources: path.resolve(__dirname, "./styles/vars.
                        → scss")
```

5 WEEX 13

```
21 }
22 }]
23 }
24 // other vue-loader options go here
25 }
26 }
```

4.2 Compatible

IE vuex requires a promise polyfill in this browser

```
1 npm install --save-dev babel-polyfill

1 // build/webpack.base.conf.js
2 entry: {
3 app: [
4 'babel-polyfill',
5 './src/main.js'
6 ]
7 }
```

vuex requires a promise polyfill in this browser

5 Weex

http://weex.apache.org

问题: 入口在哪儿?

案例

- 1. 网易严选
- 2. 点我达骑手 Weex 最佳实践
- 3. weexteam/weex-hackernews

5.1 搭建开发环境

```
1 npm install -g weex-toolkit
```

5 WEEX 14

5.2 Demo

web

```
1 weex create weex
2 cd weex
3 npm install
4 npm run dev & npm run serve
```

命令

https://github.com/weexteam/weex-pack

```
1 # debug
2 weex debug
3
4 # add platform
5 weex platform add android
6 weex platform add ios
7
8 # run
9 weex run web
10 weex run android
11 weex run ios
12
13 # build
14 weex build web
```

5.3 问题及解决

- 1. https://maven.google.com/链接不上,更改\platforms\android\build.gradle → 文件, 换成 https://dl.google.com/dl/android/maven2/。
- 2. adb: failed to stat app/build/outputs/apk/playground.apk: No such file → or directory, 替换 platforms/android/app/build.gradle 文件中的 weex-app.apk 为 playground.apk.
- 3. weex debug 报错可先安装 npm install -g weex-devtool.