

# OPTIMIZATION

陈磊

2018 年 2 月 11 日

## 目录

<b>1 文件</b>	<b>1</b>
1.1 图片 . . . . .	1
1.1.1 图片格式的选择 . . . . .	1
1.1.2 icon font . . . . .	1
<b>2 体验优化</b>	<b>1</b>
2.1 骨架屏/Skeleton Screen . . . . .	1

## 1 文件

### 1.1 图片

#### 1.1.1 图片格式的选择

webp, gif, png, jpg, icon font

#### 1.1.2 icon font

字体图片有两个优点: 矢量图放大后不失真; 起到图片精灵的作用, 减少图片请求次数.

图片转成字体文件, 作为矢量图, 常用于图标. 工具可用 iconfont 上传后生成 CSS 文件和字体.

## 2 体验优化

### 2.1 骨架屏/Skeleton Screen

骨架屏指的是数据呈现之前, 一般用浅色的色条勾勒渲染后的轮廓. 相对通常的空白区域或者加 loading, 体验会好一些. 其次还起到了占位的作用.

#### 文章

1. Skeleton Screen – 骨架屏
2. How to Speed Up Your UX with Skeleton Screens
3. Building Skeleton Screens with CSS Custom Properties

#### 实例

Ant Design 的 loading card, <https://ant.design/components/card/>