



# 网络优化算法: Dijkstra算法



#### 最短路问题

在现实生活中,经常需要用到两点间的最短距离。在图论模型中,最短路问题是最基本的问题之一。现实问题能抽象成对象关系间的效率,成本,时间或费用相关的赋权图,通常都可能涉及到最短路问题。求两点间的最短路及最短距离,常用的为Dijkstra(迪克斯彻)算法与Floyd算法。

#### Dijkstra(迪克斯彻)算法

- 艾兹格·W·迪科斯彻 (Edsger Wybe Dijkstra, 1930年5月11日 ~2002年8月6日) 荷兰人。
- Dijkstra算法是典型最短路算法,用于计算一个节点到其他所有节点的最短路径。主要特点是以起始点为中心向外层层扩展,直到扩展到终点为止。Dijkstra算法能得出最短路径的最优解,但由于它遍历计算的节点很多,所以效率低。

#### Dijkstra算法思想

- Dijkstra算法本质上是一个贪心算法,其基本思想是:设置一个顶点集合S并不断地做贪心选择来扩充这个集合。该算法适用:边权为正、有向无向都适用。
- Dijkstra算法思想为:设G=(V,E)是一个带权有向图,把图中顶点集合V分成两组,第 一组为已求出最短路径的顶点集合(用S表示,初始时S中只有一个源点,以后每求 得一条最短路径,就将终点加入到集合S中,直到全部顶点都加入到S中,算法就结 束了),第二组为其余未确定最短路径的顶点集合(用U表示),按最短路径长度的递 增次序依次把第二组的顶点加入S中。在加入的过程中,总保持从源点u到S中各顶 点的最短路径长度不大于从源点u到U中任何顶点的最短路径长度。此外,每个顶 点对应一个距离,S中的顶点的距离就是从 $\nu$ 到此顶点的最短路径长度。U中的顶点 的距离。是从v到此顶点只包括S中的顶点为中间顶点的当前最短路径长度。

#### • Dijkstra算法步骤为:

- 1. S中初始时仅包含源点
- 2. 从V S 中选取最短特殊路径长度最短的顶点,并将其加入S
- 3. 对数组d进行更新(更新条件:若通过该顶点到某个顶点的 路径比原先d数组保存的小)



- Dijkstra算法步骤为:
- (i)  $\Leftrightarrow l(u_0) = 0$ ,  $\forall v \neq u_0$ ,  $\Leftrightarrow l(v) = \infty$ ,  $S_0 = \{u_0\}$ , i = 0
- (ii) 对每个 $v \in \overline{S}_i$  ( $\overline{S}_i = V \setminus S_i$ ),用  $\min_{u \in S_i} \{ \overline{l}(v), \overline{l}(u) + \overline{w}(uv) \}$

代替  $\overline{l(v)}$  。计算  $\min_{v \in \overline{S_i}} \{l(v)\}$ ,把达到这个最小值的一个顶点记为

$$u_{i+1}$$
,  $\diamondsuit S_{i+1} = S_i \cup \{u_{i+1}\}$ .

•(iii) 若 i=|V|-1 , 停止; 若i<|V|-1 , 用 i+1代替 i , 转 (ii)°

### Dijkstra算法程序

• Dijkstra算法的matlab函数文件dijkstra.m:

#### • function [1,t]=dijkstra(A,v)

- %dijkstra最短路算法,1为顶点v到其余顶点的最短距离, t为父点
- n=length(A);%顶点个数
- V=1:n;%顶点集合
- s=v;%已经找到最短路的点,初始为v
- l=A(v,:);%当前各个点到v点的距离,初始为直接距离
- t=v.\*ones(1,n);%当前距离时点的父顶点,初始都为v
- ss=setdiff(V,s);nn=length(ss);%返回V中那些不属于S的元素
- for j=1:n-1% 共进行n-1次迭代
- for i=1:nn %遍历当前还没有找到最短路的点
- k=ss(1);
- if l(k)>l(ss(i))
- k=ss(i):
- l(k)=l(ss(i));%取当前迭代中距离最小值
- end
- end

- if l(k)==inf %如果当前行最小值是无穷大,则结束
- break:
- else %否则k点的最短路找到
- s=union(s,k);%返回s和k的并集
- ss=setdiff(V,s);
- nn=length(ss);
- end
- if length(s)==n %全部点的最短路都找到
- break;
- else
- for i=1:nn %以k为生长点,如果通过k点会更短,则更改当前 最短距离
- if l(ss(i))>l(k)+A(k,ss(i))
- l(ss(i))=l(k)+A(k,ss(i));
- t(ss(i))=k;
- end
- end
- end
- end

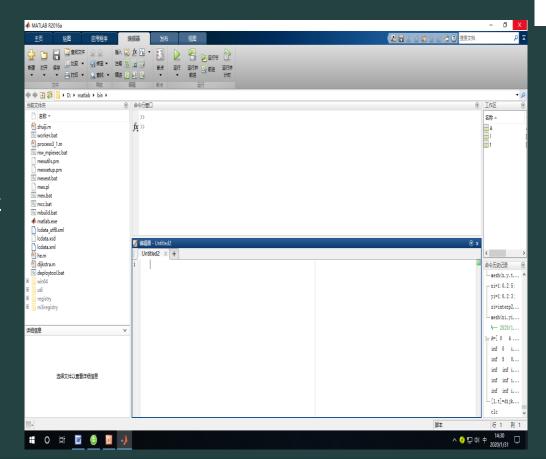




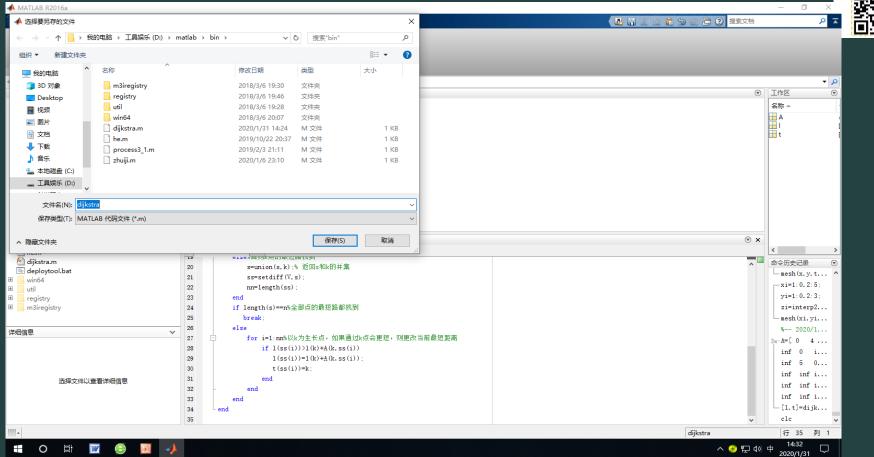
#### • 逆向搜索路径的mat lab函数

文件path.m

- function p=path(t,v,vv)
- k=vv;p=k;
- while(1)
- if k==v
- p %路径
- break;
- else
- k=t(k);
- p=[k,p];
- end
- end



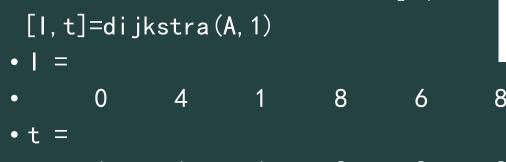


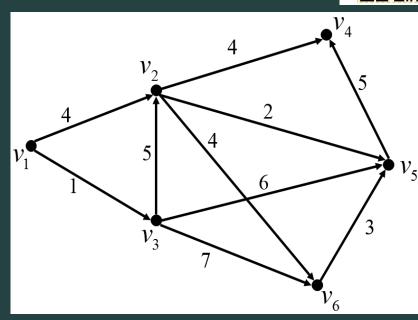


## **例**: 求图中从v<sub>1</sub>到其他顶点的最短路



```
• 解: 在主程序窗口输入
```

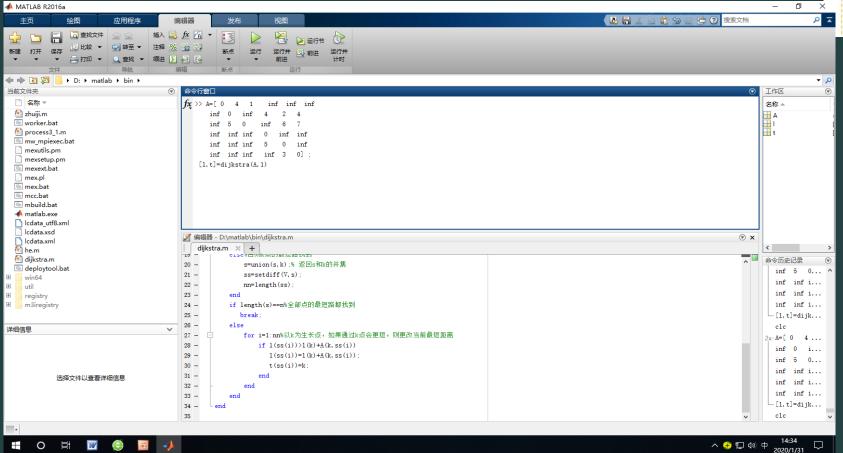






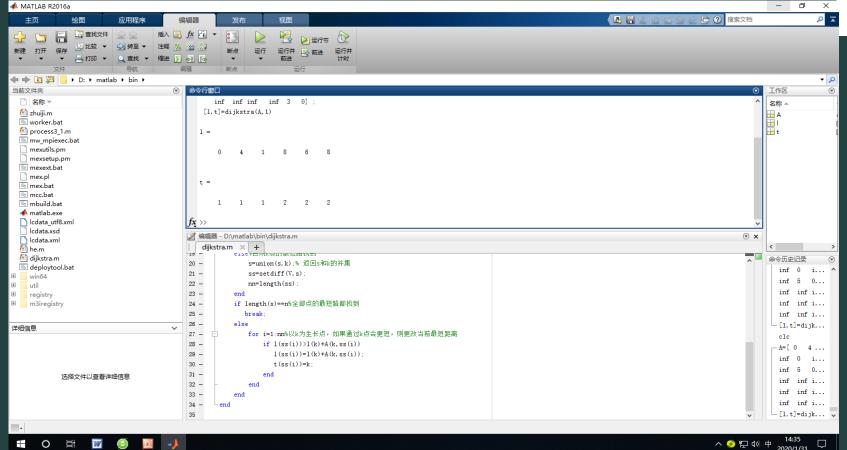
へ 😌 🔁 🕼 中

2020/1/31





2020/1/31





- 如果要求到具体某个点的最短路径,可继续输入
- path(t,1,6)
- p =
- 1 2 6
- •需要说明的是, Dijkstra算法只适用于边权非负的情况。



