

用MATLAB求解微分方程

1. 微分方程的解析解

求微分方程（组）的解析解命令：

dsolve('方程1','方程2',...,'方程n','初始条件','自变量')

记号：在表达微分方程时，用字母 D 表示求微分，D2、D3 等表示求高阶微分.任何 D 后所跟的字母为因变量，自变量可以指定或由系统规则选定为确省.(t)

例如，微分方程 $\frac{d^2 y}{dx^2} = 0$ 应表达为：D2y=0.

例 1 求 $y' = \frac{dx^2}{a y^+}$ 的通解.

解 输入命令：s=dsolve('Dy=a*y+b')

运行结果：s = -(b-C*exp(a*t))/a

例 2 求微分方程的特解.

$$\begin{cases} \frac{d^2 y}{dx^2} + 4 \frac{dy}{dx} + 29y = 0 \\ y(0) = 0, y'(0) = 15 \end{cases}$$

解 输入命令: `y=dsolve('D2y+4*Dy+29*y=0','y(0)=0,Dy(0)=15','x')`

运行结果为: $y = 3e^{-2x}\sin(5x)$

例 3 求微分方程组的通解.

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = 2x - 3y + 3z \\ \frac{dy}{dt} = 4x - 5y + 3z \\ \frac{dz}{dt} = 4x - 4y + 2z \end{cases}$$

解 输入命令：

```
[x,y,z]=dsolve('Dx=2*x-3*y+3*z','Dy=4*x-5*y+3*z','Dz=4*x-4*y+2*z','t');  
x=simple(x)      % 将x化简  
y=simple(y)  
z=simple(z)
```

运行结果为：

$$\begin{aligned} x &= (c_1 - c_2 + c_3 + c_2 e^{-3t} - c_3 e^{-3t}) e^{2t} \\ y &= (-c_1 e^{-4t} + c_2 e^{-4t} + c_2 e^{-3t} - c_3 e^{-3t} + c_1 - c_2 + c_3) e^{2t} \\ z &= (-c_1 e^{-4t} + c_2 e^{-4t} + c_1 - c_2 + c_3) e^{2t} \end{aligned}$$

2. 用Matlab求常微分方程的数值解

[t, x]=solver (' f',ts,x₀,options)

自变量值

函数值

ode45
ode23
ode113
ode15s
ode23s

由待解
方程写
成的m-
文件名

ts=[t₀, t_f],
t₀, t_f为自
变量的初
值和终值

函数的
初值

ode23: 组合的2/3阶龙格-库塔-芬尔格算法
ode45: 运用组合的4/5阶龙格-库塔-芬尔格算法

用于设定误差限(缺省时设定相对误差10⁻³, 绝对误差10⁻⁶),
命令为: options=odeset (' reltol',rt,'abstol',at) ,
rt, at: 分别为设定的相对误差和绝对误差.

注意:

1、在解 n 个未知函数的方程组时， x_0 和 x 均为 n 维向量， m -文件中的待解方程组应以 x 的分量形式写成.

2、使用Matlab软件求数值解时，高阶微分方程必须等价地变换成一阶微分方程组.

例 4
$$\begin{cases} \frac{d^2 x}{dt^2} - 1000(1 - x^2) \frac{dx}{dt} - x = 0 \\ x(0) = 2; x'(0) = 0 \end{cases}$$

解： 令 $y_1 = x, y_2 = y_1'$

则微分方程变为一阶微分方程组：

$$\begin{cases} y_1' = y_2 \\ y_2' = 1000(1 - y_1^2)y_2 - y_1 \\ y_1(0) = 2, y_2(0) = 0 \end{cases}$$

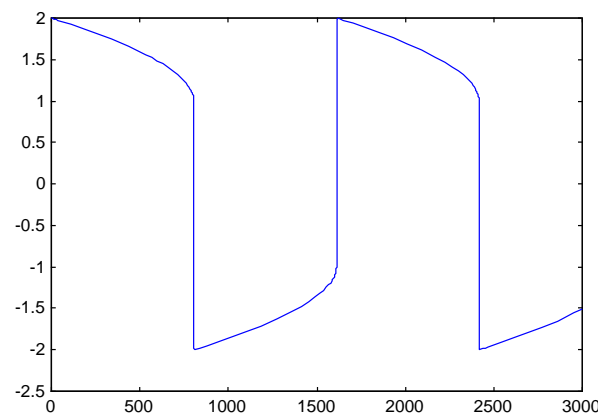
1、建立m-文件vdp1000.m如下：

```
function dy=vdp1000(t,y)
dy=zeros(2,1);
dy(1)=y(2);
dy(2)=1000*(1-y(1)^2)*y(2)-y(1);
```

2、取 $t_0=0, t_f=3000$ ，输入命令：

```
[T,Y]=ode15s('vdp1000',[0 3000],[2 0]);
plot(T,Y(:,1),'-')
```

3、结果如图



例 5 解微分方程组.

$$\begin{cases} y_1' = y_2 y_3 \\ y_2' = -y_1 y_3 \\ y_3' = -0.51 y_1 y_2 \\ y_1(0) = 0, y_2(0) = 1, y_3(0) = 1 \end{cases}$$

解

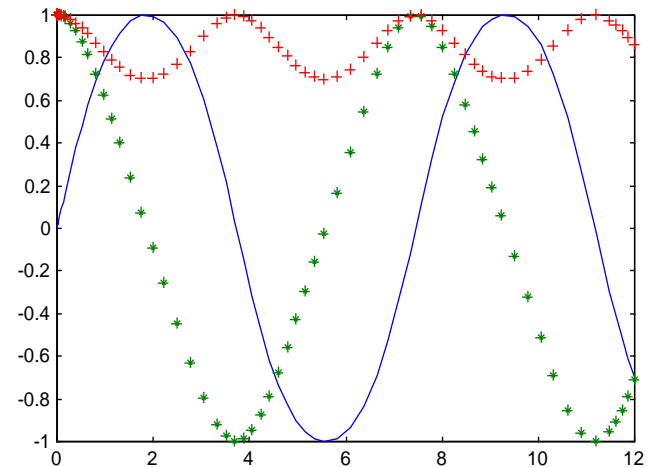
1、建立m-文件rigid.m如下:

```
function dy=rigid(t,y)
dy=zeros(3,1);
dy(1)=y(2)*y(3);
dy(2)=-y(1)*y(3);
dy(3)=-0.51*y(1)*y(2);
```

2、取 $t_0=0$, $t_f=12$, 输入命令:

```
[T,Y]=ode45('rigid',[0 12],[0 1 1]);
plot(T,Y(:,1),'-',T,Y(:,2),'*',T,Y(:,3),'+')
```

3、结果如图



图中, y_1 的图形为实线, y_2 的图形为“*”线, y_3 的图形为“+”线.

导弹追踪问题

设位于坐标原点的甲舰向位于x轴上点A(1, 0)处的乙舰发射导弹，导弹头始终对准乙舰.如果乙舰以最大的速度 v_0 (是常数)沿平行于y轴的直线行驶，导弹的速度是 $5v_0$ ，求导弹运行的曲线方程.又乙舰行驶多远时，导弹将它击中？

解法一（解析法）

假设导弹在 t 时刻的位置为 $P(x(t), y(t))$ ，乙舰位于 $Q(1, v_0 t)$ 。

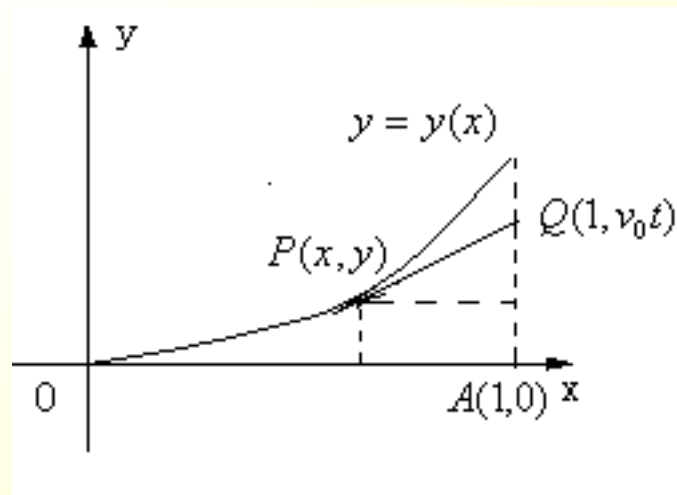
由于导弹头始终对准乙舰，故此时直线PQ就是导弹的轨迹曲线弧OP在点P处的切线，

$$\text{即有 } y' = \frac{v_0 t - y}{1 - x}$$

$$\text{即 } v_0 t = (1 - x)y' + y \quad (1)$$

又根据题意，弧OP的长度为 $|AQ|$ 的5倍，

$$\text{即 } \int_0^x \sqrt{1 + y'^2} dx = 5v_0 t \quad (2)$$



由(1),(2)消去 t 整理得模型:

$$(1-x)y'' = \frac{1}{5}\sqrt{1+y'^2} \quad (3)$$

初值条件为: $y(0) = 0$ $y'(0) = 0$

解即为导弹的运行轨迹:

$$y = -\frac{5}{8}(1-x)^{\frac{4}{5}} + \frac{5}{12}(1-x)^{\frac{6}{5}} + \frac{5}{24}$$

当 $x=1$ 时 $y = \frac{5}{24}$, 即当乙舰航行到点 $(1, \frac{5}{24})$ 处时被导弹击中.

被击中时间为: $t = \frac{y}{v_0} = \frac{5}{24v_0}$. 若 $v_0=1$, 则在 $t=0.21$ 处被击中.

解法二(数值解)

令 $y_1=y, y_2=y_1'$ ，将方程（3）化为一阶微分方程组。

$$(1-x)y'' = \frac{1}{5}\sqrt{1+y^2} \quad \Rightarrow \quad \begin{cases} y_1' = y_2 \\ y_2' = \frac{1}{5}\sqrt{1+y_1^2} / (1-x) \end{cases}$$

1. 建立m-文件eq1.m

```
function dy=eq1(x,y)
dy=zeros(2,1);
dy(1)=y(2);
dy(2)=1/5*sqrt(1+y(1)^2)/(1-x);
```

2. 取 $x_0=0, x_f=0.9999$ ，建立主程序ff6.m如下：

```
x0=0, xf=0.9999
[x,y]=ode15s('eq1',[x0 xf],[0 0]);
plot(x,y(:,1),'b.')
hold on
y=0:0.01:2;
plot(1,y,'b*')
```

结论：导弹大致在（1，0.2）处击中乙舰

解法三(建立参数方程求数值解)

设时刻 t 乙舰的坐标为 $(X(t), Y(t))$, 导弹的坐标为 $(x(t), y(t))$.

1. 设导弹速度恒为 w , 则 $\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2 = w^2$ (1)

2. 由于弹头始终对准乙舰, 故导弹的速度平行于乙舰与导弹头位置的差向量,

即:
$$\begin{pmatrix} \frac{dx}{dt} \\ \frac{dy}{dt} \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} X - x \\ Y - y \end{pmatrix}, \quad \lambda > 0$$
 (2)

消去 λ 得:
$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = \frac{w}{\sqrt{(X-x)^2 + (Y-y)^2}} (X-x) \\ \frac{dy}{dt} = \frac{w}{\sqrt{(X-x)^2 + (Y-y)^2}} (Y-y) \end{cases}$$
 (3)

3. 因乙舰以速度 v_0 沿直线 $x=1$ 运动, 设 $v_0=1$, 则 $w=5$, $X=1$, $Y=t$

因此导弹运动轨迹的参数方程为：

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = \frac{5}{\sqrt{(1-x)^2 + (t-y)^2}} (1-x) \\ \frac{dy}{dt} = \frac{5}{\sqrt{(1-x)^2 + (t-y)^2}} (t-y) \\ x(0) = 0, y(0) = 0 \end{cases}$$

4. 解导弹运动轨迹的参数方程

建立m-文件eq2.m如下：

```
function dy=eq2(t,y)
dy=zeros(2,1);
dy(1)=5*(1-y(1))/sqrt((1-y(1))^2+(t-y(2))^2);
dy(2)=5*(t-y(2))/sqrt((1-y(1))^2+(t-y(2))^2);
```

取 $t_0=0$ ， $t_f=2$ ，建立主程序chase2.m如下：

```
[t,y]=ode45('eq2',[0 2],[0 0]);
Y=0:0.01:2;
plot(1,Y,'-'), hold on
plot(y(:,1),y(:,2),'*')
```

当 $x = 1$ 时 $y = \frac{5}{24}$ ，即当乙舰航行到点 $(1, \frac{5}{24})$ 处时被导弹击中。

被击中时间为： $t = \frac{y}{v_0} = \frac{5}{24v_0}$ 。若 $v_0=1$ ，则在 $t=0.21$ 处被击中。

轨迹图如下

