

## **SQAP**

Versión: 0.1

Autor: Juárez Fonseca César Eduardo

Tiempo de elaboración: 4 horas 15 minutos

## Índice

1.		Propósito					
2.		Ref	erencias	3			
3.	(	Ges	tión	3			
	3.	1.	Organización	3			
	3.2	2.	Tareas	3			
	3.3	3.	Roles y responsabilidades	1			
4.		Doc	rumentación4	1			
5.		Está	indares, prácticas, convenciones y métricas	1			
6.		Rev	isiones de software	4			
	6.	1.	Evaluación de especificación de software (SSR)	4			
	6.2	2.	Evaluación del diseño, arquitectura y detalles (ADR y DDR)	4			
	6.3	3.	Auditorías	5			
	6.4	4.	Evaluación de gestión	5			
	6.:	5.	Revisión posterior a la implementación	5			
	6.0	6.	Otras evaluaciones y auditorías	5			
7.		Pru	ebas	5			
8.	8. Informe de problemas y acción correctiva						
9.	9. Herramientas, técnicas y metodologías						
10	10. Control de medios						
11	11. Control de proveedores						
12	•	C	olección de registros, mantenimiento y conservación	7			
	12	2.1.	Colección de registros	7			
	12	2.2.	Mantenimiento	7			
13		F	ormación´	7			
14	4. Gestión de riesgos						
15. Glosario							
16	rocedimiento de cambio e historia del plan SQA	3					

## 1. Propósito

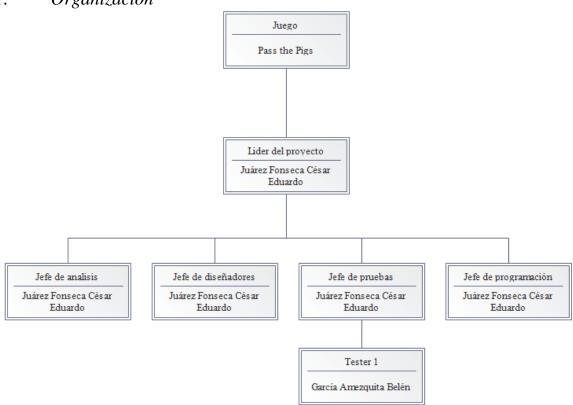
Este documento proporciona el aseguramiento de la calidad del proyecto desarrollado que en este caso se llama: "Pass the pigs", en el cual identificara las responsabilidades de los integrantes, así como se procederá a realizar el control de la calidad y sus procedimientos generales.

## 2. Referencias

- 2.1. IEEE Standar for Software Quality Assurrance Plan IEEE Std 1998
- 2.2. Todología del proyecto, Juárez Fonseca César Eduardo, 2016

### 3. Gestión

## 3.1. Organización



#### 3.2. Tareas

Tareas a desarrollar	Documento
Elaboración de requerimientos	Todología del proyecto
Elaboración de diseño	Todología del proyecto
Elaboración de código	Todología del proyecto
Elaboración de pruebas	Documento de pruebas
Elaboración del SQA	SQA

#### 3.3. Roles y responsabilidades

Conforme solo hay un integrante del equipo este se encarga de todos los documentos, así como su revisión e inspección.

## 4. Documentación

La documentación mínima que debe surgir son:

- Todología del proyecto
- Reglas de codificación
- Documento de pruebas
- SQAP
- SQA

## 5. Estándares, prácticas, convenciones y métricas

Los estándares, prácticas, convenciones y métricas que sigue el proyecto PTP son las siguientes:

Documento	Véase
Reglas de codificación	Reglas de codificación
Especificación de requerimientos	Todología del proyecto
Documento de diseño	Todología del proyecto
Pruebas	Documento de pruebas
Plan de aseguramiento de la calidad	SQAP

## 6. Revisiones de software

Aquí se hacen evaluaciones administrativas, evaluaciones técnicas, inspecciones, y auditorías.

- 6.1. Evaluación de especificación de software (SSR)
- 6.1.1. Se evaluarán los requisitos de acuerdo sea apropiado para el revisor: "Juárez Fonseca César Eduardo"
- 6.2. Evaluación del diseño, arquitectura y detalles (ADR y DDR)
- 6.2.1. Se evaluarán la documentación del diseño, arquitectura y detalles de acuerdo con los documentos de "Estándares, prácticas, convenciones y métricas.

- 6.3. Auditorías
- 6.3.1. Las auditorías serán hechas conforme sea oportuno para el auditor: "Dr. Netz Romero Durán" y de la forma de evaluación que decida.
- 6.3.2. Todas las auditorías serán físicas, gracias a la disposición del auditor.
- 6.4. Evaluación de gestión
- 6.4.1. Las evaluaciones de la gestión o administración del software en la empresa serán evaluadas de acuerdo al SQAP de las secciones 0-16.
- 6.5. Revisión posterior a la implementación
- 6.5.1. Se evaluará todo el proyecto después de la implementación.
- 6.6. Otras evaluaciones y auditorías
- 6.6.1. Las secciones no contempladas en este documento respecto a la evaluación, serán evaluadas conforme se crea necesario.

#### 7. Pruebas

Las pruebas se harán de manera manual, las pruebas que se harán son las siguientes:

- Pruebas Unitarias
- Pruebas de Aceptación

## 8. Informe de problemas y acción correctiva

En caso de hallarse un problema, se deberá de cambiar todo lo que afecte ese problema, es decir, si el problema se halla en un documento fuente, se deberá corregir el documento producto como se crea correspondiente, después se hará una revisión sobre ambos documentos.

## 9. Herramientas, técnicas y metodologías

Herramientas	Limitaciones	Uso pretendido
Android Studio	Su emulador es lento, por lo cual el probar el programa puede ser tardado	Desarrollar la aplicación para dispositivos android además de poder probar el mismo programa con el emulador para realizar correciones
Aseprite	No tiene herramientas para escribir texto	Desarrollo de los dibujos
Microsoft Office Word (Winword)	Es de paga	Desarrollo y cambio de los documentos creados por la empresa
Dropbox	Requiere de conexión a internet	Compartimiento de información del proyecto para trabajar en diferentes lugares
Google	Requiere de conexión a internet	Búsqueda de errores, libros, música y otras cosas.
Edraw	Es de paga	Creación de diagramas para el documento de diseño y SQAP

## 10. Control de medios

Toda la documentación del proyecto debe de ser guardada en una carpeta de dropbox, de la siguiente forma:

- a) Personal:
  - a. PISII
    - i. Casos de uso
      - 1. Diagramas.png
      - 2. Diagramas.eddx
    - ii. Diagramas de estado
      - 1. Diagramas.png
      - 2. Diagramas.eddx
    - iii. Diagramas de clases
      - 1. Diagramas.png
      - 2. Diagramas.eddx
    - iv. Todología del proyecto
    - v. Pantallazos
      - 1. PantallazoX.png
    - vi. PassTPigs
      - 1. Proyecto de android studio
  - b. PISII Imágenes
    - i. Imagen.ase
    - ii. Imagen.png

## 11. Control de proveedores

Todo proveedor de servicios que no pueda continuar con sus labores no afectara el desarrollo de la aplicación PTP.

# 12. Colección de registros, mantenimiento y conservación

#### 12.1. Colección de registros

Todos los documentos creados se deberán de mantener para futuras referencias.

#### 12.2. Mantenimiento

El mantenimiento al programa se hará conforme sea posible.

#### 13. Formación

Todo el personal (1) se capacitara para los siguientes ámbitos/documentos:

- 1. Programación java en android.
- 2. Etiquetado xml
- 3. Patrones de diseño
- 4. Programación en android
- 5. Dibujado simple en aseprite
- 6. SQAP
- 7. Reglas de codificación
- 8. Dibujado simple en Edraw
- 9. Manejo de documentos word

## 14. Gestión de riesgos

La evaluación de los riesgos será expuesta en cuanto se tenga una versión aceptable de PTP para su distribución.

## 15. Glosario

PTP- Pass the Pigs

SSR-Evaluación de especificación de software.

SQAP-El plan de aseguramiento de la calidad del software.

# 16. Procedimiento de cambio e historia del plan SQA

Los cambios en el SQAP o en cualquier otro documento se harán con el consentimiento de todo el personal (1) por lo que se procederá a su cambio y una revisión en todos los documentos afectados.