

# Objet global

Un objet global est un objet qui existe toujours dans la portée globale.

En JavaScript, il y a toujours un objet global défini. Dans un navigateur Web, lorsque les scripts créent des variables globales définies avec le mot- <u>var</u> clé, ils sont créés en tant que membres de l'objet global. (Dans <u>Node, js</u>, <u>ce n'est pas le cas.) L' interface</u> de l'objet global dépend du contexte d'exécution dans lequel le script s'exécute. Par exemple:

- Dans un navigateur Web, tout code que le script ne démarre pas spécifiquement en tant que tâche d'arrière-plan a un <u>Window</u> comme objet global. Il s'agit de la grande majorité du code JavaScript sur le Web.
- Le code exécuté dans a Worker a un WorkerGlobalScope objet comme objet global.
- Les scripts exécutés sous <u>Node.js</u> ont un objet appelé <u>global</u> comme leur objet global.

**Remarque** : Contrairement à <u>var</u>, les instructions <u>let</u> et <u>const</u> ne créent pas de propriétés de l'objet global.

### windowobjet dans le navigateur

L' window objet est l'objet global dans le navigateur. Toutes les variables ou fonctions globales sont accessibles en tant que *propriétés* de l' window objet.

#### Accéder aux variables globales

```
var foo = "foobar";
foo === window.foo; // Returns: true
```

Après avoir défini une Global Variable foo, nous pouvons accéder à sa valeur directement à partir de l' window objet, en utilisant le nom de la variable comme nom foo de propriété de Global Object window.foo.

#### Explication:

La variable globale foo était stockée dans l' window objet, comme ceci :

```
foo: "foobar"
```

# Accéder aux fonctions globales

```
function greeting() {
   console.log("Hi!");
}
window.greeting(); // It is the same as the normal invoking: greeting();
```

L'exemple ci-dessus explique comment les fonctions globales sont stockées en tant que *propriétés* dans l' window objet. Nous avons créé une fonction globale appelée greeting, puis l'avons invoquée à l'aide de l' window objet.

#### Explication:

La fonction globale greeting était stockée dans l' window objet, comme ceci :

```
greeting: function greeting() {
   console.log("Hi!");
}
```

# Voir également

- Glossaire des documents Web MDN
  - o portée mondiale
  - objet
- <u>Window</u>
- WorkerGlobalScope
- global

Dernière modification: 18 février 2022, par les contributeurs MDN