

Apprendre la conception réactive

Unité CSS em

`em` est une unité CSS utilisée pour créer du contenu de taille relativement importante. 1 `em` unité représente la taille de police de base de l'élément actuel.

Dans l'exemple de bloc de code, les `` éléments imbriqués à l'intérieur d'éléments avec classe `nav-container` auront une taille de police de 15px .

```
.nav-container {  
  font-size: 10px;  
}  
  
.nav-container span {  
  font-size: 1.5em; /* 10 x 1.5 = 15px */  
}
```

Utilisation des pourcentages en CSS

Au lieu de définir une largeur fixe à l'aide d'unités telles que `px` , ou `cm` , des pourcentages peuvent être utilisés dans CSS pour définir la hauteur et la largeur des éléments enfants par rapport aux dimensions de leur parent. Les éléments enfants augmenteront ou diminueront en fonction des valeurs de pourcentage définies si l'élément parent change de taille.

```
.news-row {  
  height: 300px;  
  width: 500px;  
}  
  
.news-row .news-column {  
  height: 80%; /* 240px */  
  width: 50%; /* 250px */  
}
```

taille de l'arrière-plan : couverture ;

La `background-size` propriété CSS est utilisée pour spécifier la taille de l'image d'arrière-plan. Lorsqu'on lui donne la valeur `cover` , comme `background-size: cover` , l'image couvre tout l'arrière-plan du conteneur dans lequel elle est affichée.

Les proportions de l'image sont conservées, donc si les dimensions dépassent celles du conteneur, certaines parties de l'image seront laissées de côté.

Unité CSS rem

L'unité CSS `rem` peut être utilisée pour définir la taille de la police des éléments HTML par rapport à la taille de la police de l'élément racine. 1 `rem` représente la taille de la police de base dans l'élément racine - la `<html>` balise.

Dans l'exemple de bloc de code, la taille de la police pour tous les `` éléments sera le double de la taille de la police déclarée pour l'élément racine.

```
html {  
  font-size: 18px;  
}  
  
span {  
  font-size: 2rem;  
}
```

Lors de l'écriture de requêtes multimédias en CSS, nous utilisons le `only` mot - clé pour spécifier le type de périphérique. Initialement, CSS incorporait une variété de types de médias tels que `screen`, `print` et `handheld`. Afin d'assurer un design réactif et de s'adapter à une variété de tailles d'écran, le mot `screen` - clé est désormais toujours utilisé pour afficher le contenu.

Et les requêtes de médias d'opérateur

En utilisant l' `and` opérateur lors de l'écriture de requêtes multimédias en CSS, nous pouvons spécifier que plusieurs fonctionnalités multimédias sont requises. Par exemple, nous pourrions exiger une certaine largeur ainsi qu'une résolution spécifique pour qu'un ensemble de règles CSS s'applique. L'

`and` opérateur lors de l'enchaînement de plusieurs fonctionnalités multimédias nous permet d'être plus précis avec les écrans que nous ciblons lorsque nous construisons des conceptions réactives.

```
@media only screen and (min-width: 600px)
{
    /* ruleset for >= 600px */
}
```

```
@media only screen and (max-width: 480px)
and (min-resolution: 300dpi) {
    /* CSS ruleset */
}
```

Fonctionnalités de média CSS dans les requêtes média

Les requêtes médiatiques dans le développement Web garantissent que la conception d'un site Web est réactive. Pour ce faire, il crée des feuilles de style personnalisées en fonction de la résolution de l'appareil sur lequel il est affiché. Le navigateur détectera la taille de l'écran et appliquera les styles CSS pour cette taille d'écran en fonction des fonctionnalités multimédias spécifiées. Les requêtes multimédias peuvent définir des règles basées sur des fonctionnalités telles que la largeur de l'écran, la résolution de l'écran et l'orientation de l'appareil. Ces règles de médias peuvent être séparées par des virgules. Lorsque l'une des règles relatives aux médias est vraie, le CSS qui l'accompagne s'appliquera.

Une *requête média* CSS peut être utilisée pour adapter l'affichage et la mise en page d'un site Web à différentes tailles d'écran. Une requête média commence par le `@media` mot - clé et est suivie d'une ou plusieurs conditions qui vérifient la taille de l'écran, l'orientation, la résolution et/ou d'autres propriétés. Si ces conditions sont remplies, toutes les règles CSS de la requête média seront appliquées à la page. Les requêtes multimédias sont utilisées pour la conception de sites Web réactifs en adaptant des feuilles de style spécifiques à différents types d'appareils tels que les ordinateurs portables, les tablettes, les mobiles, etc.

Plages dans les requêtes multimédias

Les requêtes multimédias peuvent utiliser CSS pour cibler les tailles d'écran dans une certaine plage en utilisant plusieurs largeurs et/ou hauteurs. Il s'agit d'un outil efficace pour une conception réactive qui traitera une variété de tailles d'écran dans une requête multimédia CSS. Pour définir une plage de largeur ou de hauteur, définissez la taille minimale de l'écran à l'aide de `min-width` et/ou `min-height` puis définissez la taille maximale à l'aide de `max-width` ou `max-height`. Ces propriétés sont utilisées en combinaison avec l'`and` opérateur.

```
/* For screen sizes less than or equal to
480px (most likely a mobile device), the
body element's font size will be set to
12px and the #photo element's width will
be set to 100% */
@media only screen and (max-width: 480px)
{
    body {
        font-size: 12px;
    }

    #photo {
        width: 100%;
    }
}
```

```
@media only screen and (min-width: 480px)
and (max-width: 600px) {
    /* ruleset for 480px - 600px */
}
```