Aplikacja zajmuje się przetrzymywaniem plików z folderu głównego klienta na dyskach serwera.

Aplikacja jest uruchamiana z konsoli, w argumentach programu należy zawrzeć:

1. **Nazwę Klienta**, po którą użytkownik chce się zalogować.
2. Ścieżkę do folderu głównego, w którym znajdują się pliki klienta lub mają znajdować się foldery serwera.

Serwer jest uruchamiany poprzez wpisanie jako **Nazwy Klienta** słowa „Server”, wielkość znaków dowolna. Jeżeli w folderze podanym przy uruchamianiu serwera nie ma folderów reprezentujących dyski lub ich plików konfiguracyjnych aplikacja sama je utworzy, listę użytkownik należy jednak zdefiniować samemu. Serwer nie zostanie utworzony jeżeli ktoś już jest połączony pod tą nazwą, cała aplikacja działa na statycznym porcie **8888** oraz statycznym IP **localhost**. Przy podaniu **Nazwy Klienta** jako inną nazwę niż „Server” aplikacja spróbuje połączyć się z serwerem, operacja się nie uda jeżeli:

1. Serwer nie istnieje/nie jest aktywny.
2. **Nazwa Klienta** nie jest określona w pliku users.csv na serwerze.
3. Z serwerem już jest połączony klient z podaną **Nazwą Klienta**.

Po połączeniu się klienta z serwerem następuje wstępna negocjacja zawartości folderów obu stron. Klient przesyła do serwera wszystkie pliki jakie znajdują się na jego dysku. Serwer natomiast przesyła do klienta pliki, których użytkownik nie ma u siebie na dysku ale do niego należą lub zostały mu udostępnione przez innych użytkowników.

Po wstępnej negocjacji po stronie użytkownika uruchamiany jest system monitorujący zawartość jego folderu i przesyłający pliki do serwera lub usuwające je z niego w zależności od wykrytego w folderze wydarzenia. Jeżeli użytkownik usunie plik, który na serwerze do niego nie należy to serwer usunie jedynie jego prawa dostępu do danego pliku.

Klient oraz Serwer posiadają graficzne UI, które wyświetla zawartość folderu podanego przy uruchamianiu aplikacji oraz podstawowe operacje wykonywane po stronie Klienta/Serwera.

Klient może udostępnić swoje pliki innym użytkownikom zarejestrowanym na serwerze(znajdującym się w folderze users.csv) poprzez wybranie w ChoiceBox’ie nazwy użytkownika, któremu ma zostać plik udostępniony oraz wybranie w drzewie pliku, który użytkownik chce udostępnić.

GUI jak i Serwis monitorujący folder wykonuje operacje w 10 sekundowych interwałach.

NOTE: Struktura folderów jest tworzona automatycznie, jednak plik users.csv z listą użytkowników musi zostać utworzony ręcznie ,

Przykładowa struktura folderu Serwera w folderze drives