## Projektvorschlag

Jonas Eckhoff

Anton Jabs Felix Kieckhäfer Florian Brach

18. Dezember 2018

Zum Abschluss des Kurses soll ein frei gewähltes Projekt ausgearbeitet und vorgestellt werden. Im unserem Abschlussprojekt soll das Auto auf einer unbekannten Strecke fahren und eine Karte der Umgebung erstellen.

## 1 Kreisfahrt

Im ersten Schritt soll das Auto eine unbekannte Strecke abfahren und abspeichern. Um die Fahrbahn zu erkennen und zu tracken, werden unterschiedliche Markierungen genutzt, zum Beispiel 'Kilometersteine' in regelmäßigen Abständen, klassischen Fahrbahnmarkierungen oder markanten Fixpunkten in der Umgebung. Nach einmaligen Durchfahren des Kurses soll das Auto eine Karte erstellen und diese am Computer darstellen, um die Qualität der Karte zu überprüfen. Mit dieser kann das Auto die Strecke in einem zweiten Durchlauf mit erhöhter Geschwindigkeit durchfahren.

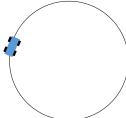
## 2 Achtenfahren

Nach einer erfolgreichen Kreisfahrt soll das Problem durch die Verknüpfung zweier Kreise erschwert werden. Dabei muss das Auto erkennen, dass es nach der ersten Runde noch nicht an der Ausgangsposition angekommen ist, und noch eine zweite Runde fahren muss.

Durch die Kreuzung kann das Projekt um die Problemstellung 'Objekterkennung' erweitert werden. Mit Schildern oder aufgeklebten Pfeilen können dem Auto 'Fahrregeln' auferlegt werden, die dann umgesetzt werden müssen. Möglich wäre eine Routenplanung, die über eine Reihe von farbigen Markierungen realisiert wird.

## 3 Umsetzung

Das Projekt kann in mehrere Teilprobleme aufgeteilt werden. Für die Kreisfahrt muss eine Erkennung vorher definierte Markierungen realisiert werden. Darauf





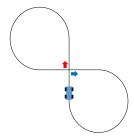


Abbildung 2: Achtenfahren

aufbauend müssen die Marker abgespeichert und zu einem Pfad zusammengesetzt werden.

Für das 'Achtenfahren' muss zusätzlich die Verdrehung des Autos ermittelt werden, um zu gewährleisten, dass das Auto den zweiten Kreis durchfährt. Außerdem muss eine Objekterkennung implementiert werden, die es ermöglicht, unterschiedliche farbige Marker zu erkennen und eine entsprechende Fahrroute zu planen.