**Singleton**

Em engenharia de software, o padrão singleton é um padrão de design de software que restringe a instanciação de uma classe a uma instância singular. Um dos bem conhecidos padrões de design "Gang of Four", que descrevem como resolver problemas recorrentes em software orientado a objetos, o padrão é útil quando exatamente um objeto é necessário para coordenar ações em um sistema.Mais especificamente, o padrão singleton permite que os objetos:

* Certifique-se de que eles tenham apenas uma instância
* Fornecer acesso fácil a essa instância
* Controlar sua instanciação (por exemplo, ocultar os [construtores](https://en.wikipedia.org/wiki/Constructor_(object-oriented_programming)) de uma [classe](https://en.wikipedia.org/wiki/Class_(computer_programming)))

