Sistema de venta de Zapatillas (Sneakers – Botines)

- El sistema comienza con la carga del formulario donde se podrán visualizar dos grillas, predispuestas para la carga del stock de ambos productos, los cuales se traerán al programa por medio de sus botones correspondientes.
- El usuario podrá seleccionar un producto de la tabla ya cargada y agregarlo a un carrito mediante el botón "ADD CARRITO" el cual habilitará la función de lo dos botones siguientes.
- Se podrá visualizar la información del carrito mediante el botón "Ver Carrito" el cual se habilitará tras cargar algún producto al mismo, mostrando un nuevo formulario con la información de los productos seleccionados.
- Para que el usuario finalice la comprar tendrá que hacer click en el botón "Efectuar Pago" el cual desplegara un formulario para diligenciar la información de dicho usuario y tras ACEPTAR se generará un tiquete en su dispositivo.

TEMAS IMPLEMENTADOS (EN PROCESO...)

- 1. <u>EXCEPCIONES</u>: Maneje validaciones en el formulario de Clientes para controlar el casteo de información, con esto se arrojará un mensaje indicando si el dato es invalido.
- 2. <u>TEST UNITARIOS: (Por Completar)</u>.
- 3. **GENERICS:** Implemente listas genéricas como atributos en la clase "Cliente" las cuales solo almacenan datos con los tipo de productos creados, ayudará a tener un registro de cada producto.
- 4. <u>INTERFACE:</u> La interface fue utilizada para generar un método que permitiera la facturación del carrito del carrito al finalizar la compra, puede visualizarse implementada en la clase "Cliente".

- 5. ARCHIVOS/SERIALIZACION.: Implemente archivos al generar un tiquete con los datos del cliente y el total de su compra en el sistema, se puede encontrar implementada en la clase cliente y definida en la interface "IFactura". (POR IMPLEMENTAR SERIALIZACION) será usada para serializar los objetos del carrito.
- 6. <u>BASE DE DATOS Y SQL: Fue</u> utilizado a la hora de traer los stocks de productos al sistema, por medio de un dataadapter y un datatable que configurado permiten la visualización e interacción, además al momento de realizar la venta se realiza una baja de la misma.
- 7. **THREADS:** El tema de hilos fue utilizado para sincronizar la base de datos en memoria con el motor de la misma, con ello se finaliza la compra y actualiza la información.