**计算机学院对毕业实习的要求**

**学 生 姓 名 刘存鑫 　 学号 　2013053038 班级 数媒131**

**1.运用软件工程的原理，针对复杂工程问题提出解决方案。 评定分数：**

移动游戏开发可行性方案：

1.游戏引擎对游戏开发的重要性

使用游戏引擎能有效提高开发效率，极大缩短开发时间。游戏引擎中将底层绘图计算等工作进行封装打包，大大降低了游戏开发的成本和难度

1. coco2d-x引擎跨平台的特性

能将游戏发布到各个移动平台，并且使各个平台上各个设备适配变得简单，不再需要对每一个设备进行单独适配

1. lua脚本语言的优势

能缩短代码编写时间

提高调试效率

简化游戏后期维护工作量

1. **掌握基本的创新方法，在设计开发中具有追求创新的意识，能跟进计算机领域的新技术、新方法。**

**评定分数：**

Cocos2d-x引擎是在最近几年兴起的移动游戏开发引擎

Cocos2d-x源于支持iOS游戏开发的Cocos2d-iphone; 而OGEngine则源于Android游戏开源引擎AndEngine. Cocos2d-x基于Cocos2d-iphone，拓展Cocos2d跨平台；采用C++开发，目前支持的平台有iOS，Android， Windows等。OGEngine是基于AndEngine，拓展AndEngine跨平台；采用Java开发，支持的平台有Android和iOS。

coco2d-x引擎版本更新迅速，融合了很多功能

cocos2d-x游戏引擎提供了全套的引擎和开发工具，涵盖从前期的游戏设计、资源制作、开发调试、打包上线全套的解决方案。Cocos2d重点优化了工作流，规范了整个游戏开发流程，降低沟通成本，提高开发效率

3.使用coco2d-x引擎开发移动游戏能有效跟进游戏开发的新技术，顺应游戏发展趋势

1. **能够归纳、整理实验结果，并通过信息综合得到合理有效的结论。**

**评定分数**：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

归纳、整理实验结果

1. 在WIN32平台上调试程序，得到模拟运行的结果
2. 在Android手机上测试，使用Eclipse进行调试

得到合理有效的结论

根据游戏调试情况，修改BUG，最终完善游戏玩法，实现从游戏最初的构想到跨平台发布

**4. 能够理解计算计工程实践和复杂工程问题解决方案应该承担的责任，能够运用项目管理知识，进行软件的设计与开发 评定分数：**

从独立游戏开发着手

1. 根据项目时间控制游戏开发各个环节的进度

提供项目规划表，合理安排时间

* 1. 前期策划
  2. 资源制作与完善游戏代码同步进行
  3. 游戏测试与发布

**5.在设计过程中考虑社会、健康、文化等因素。**

**评定分数：**

1. 社会因素

游戏的发展可以带动经济的发展进而促进国民经济发展，并且在AR和VR技术的促进下能够加强社会角色间的互动

1. 健康因素

可以培养玩家的思维判断力，提高身心健康

游戏结合AR和VR技术可以让玩家自身参与其中，同时加强了身体的锻炼

通过制作VR游戏对生活中的工作生产操作进行模拟，在即使没有实际参与操作的情况下也能获得部分工作熟练度，在之后的实际操作中能够起到画龙点睛的作用

1. 游戏文化（参考百度百科中的游戏文化）

游戏影音

游戏本身的宣传视频、背景音乐、效果声音，玩家制作游戏视频、动感相册、歌曲等。通常游戏的宣传视频都是引人入胜的，因为这是游戏公司吸引玩家的手段。背景音乐也随着游戏场景的变化而改变，给玩家带来一种欢快的气氛，效果声音的加入，也让玩者随着效果声音的变化而情绪激荡，就如同最早的无声电影加上了声音，让人觉得效果完全不一样。游戏公会是玩家制作视频、动感相册的主要来源，公会宣传视频等等，能人志士无所不在。有些玩家会翻唱游戏的主题曲、或者给游戏背景音乐天赐，自演自唱，倒也自娱自乐。

游戏文化的重要性

和游戏接触最多的肯定是孩子们了，他们有玩游戏的时间，精力和爱好。然而，孩子们在玩游戏时很少考虑内在的深层次的东西，比如游戏文化。殊不知，孩子们有极强的模仿能力，他们很可能会去模仿游戏中人物的一些言行举止。因此，游戏文化就可以轻易地在不知不觉中进入孩子们的心灵，进而影响他们的人生观，价值观，而孩子们的这些观念会直接影响到他们长大后对国家的贡献。所以说，游戏文化的塑造在整个民族文化，国家文化的塑造过程中占据的意义是非常大的。

**6.了解本专业的发展现状和趋势，主动规划个人职业；了解企业文化和IT行业的职业规范，在工程实践中能够遵守工程职业道德和规范，具有敬业精神。**  **评定分数：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**发展现状和趋势:

1. 移动设备的发展现状与趋势

进10年来，移动设备的发展势头迅猛，甚至现在移动设备已经替代了大量的台式设备，并且移动设备在数据处理和图像处理也相当出色，移动设备上的快餐式游戏和便捷的文档处理成为了现在的一大潮流

1. 移动游戏近几年的发展趋势，市场份额，玩家人数的统计与分析

（1） 2015年手游收入增长70%以上

2014年，根据TalkingData发布的《2014年中国手游市场发展趋势》显示，2014年手游收入达220亿元，首次超过网页游戏(微博)，并且比2013年增长了两倍多。业界预测，今年国内手游规模可达380亿-400亿元，增长70%以上 。

2015年，TalkingData全球战略合作伙伴，荷兰市场研究公司Newzoo发布了一份回顾2015年移动游戏市场的报告。这份报告指出，2015年全球移动游戏市场收入规模超过300亿美元，其中中国市场收入规模已升至全球第一，全年总收入达到65亿美元(相当于整个北美市场的收入)。

2016年移动游戏行业发展趋势展望 好IP仍需要好运营可以看到，2015全年相比2014全年，收入增加了90%以上，但相对2014年的增速，已经放缓了很多，预计2016年还会有50%以上的增长，但增速会明显的放缓。

（2） 电视游戏发展不如预期，其未来取决于外设的适配

2014年过后，电视游戏成为继手机游戏之后的另一行业增长点，手游爆发式增长让行业对电视游戏的未来充满期待。尤其是在年初，国务院办公厅发布《关于推广中国(上海)自由贸易试验区可复制改革试点经验的通知》，全面解禁游戏游艺设备在国内的销售市场，让投资市场重新将关注度从手机游戏投入到电视游戏上。电视，作为家庭中最大的一块屏幕，已然激起了厂商们的荷尔蒙。

随后的2015年就成为了中国电视游戏的元年，电视游戏的生产从2014年的10余款猛增到2015年的60款，电视游戏的渠道从年初的100多家整合到10余家，单款游戏月收入从年初的0猛增到年底的10几、20几万，多个迹象表明，中国电视游戏已经有了看得到的发展，但整体远远低于业内在2014年底、2015年的乐观预计。

整个电视游戏行业的长远发展需要有三个方面进行支撑：一是高配置的硬件和高操控性的外设，二是更多能把全家人聚在一起的精品游戏，三是方便快捷的支付渠道。

一，电视的的更新换代远远落后于手机，目前主流消费的中低端智能电视和电视盒还都不支持手柄，即使支持手柄，但目前没有形成统一的适配标准，导致各种外设体验糟糕，对游戏研发商的适配是一个巨大的工作量。

二，电视游戏目前游戏内容过少， 电视盒子上下载到的游戏，基本上80%到90%都是手游的产品，很多游戏是强制修改的，体验上非常别扭，而且，目前来说每一家不同的硬件厂商每一个标准都是不一样的。通常而言，电视定位于家庭娱乐，其游戏需求内容和手游差别较大，导致现在少有真正适合家庭共享的电视游戏。目前电视游戏，活跃度较高的只有棋牌游戏，就是一个明证。

三，电视游戏的付费意愿非常强，两周大概有500万左右的付费意愿，但是经过层层流失、层层失败后，最终收到的钱可能零头都不到，“有现金、没有流”。电视游戏的支付系统为什么不成功?有业内人士认为，支付也是产品，家庭的支付系统，一是不够细化不够人性化，没考虑老人、小孩的支付习惯，二是支付安全问题没有解决。

3规划个人职业

数字媒体技术：

数字媒体技术专业方向旨在培养具有国际视野，熟悉国内外相关行业的发展趋势，具有先进的游戏设计理念、设计思想，熟悉各种游戏类型，熟悉游戏设计流程，具有扎实的数字媒体技术基础理论、宽厚的专业技术基础、较强的逻辑思维能力和的程序开发能力，具有较强的游戏创作实践能力，能够从事游戏程序设计、游戏数值及逻辑策划、游戏项目管理等工作的高级复合型人才

在各类媒体技术的推动下，人们在的社会活动变得花样百出，极大的丰富了现在快节奏生活的现代人的枯燥生活

数字媒体技术专业在技术应用领域应用广泛，特别是高端产业中的AR和VR，同时应用于军事和医疗领域，前沿技术应用得当的前提下能够极大促进军事和医疗行业的发展，同时带动计算机行业同时发展，因此毕业职业向高端产业的靠拢是不可或缺的。

**7.能够在为不同的学科或行业设计开发软件的过程中，承担不同的角色。**

**评定分数：**

1.设计游戏玩法，承担游戏策划的角色

相对于原版游戏，可在添加游戏关卡，添加游戏剧情设计设计游戏所需资源

2.承担美工的角色

添加游戏角色，添加游戏角色技能和游戏服装等

3.设计游戏框架，完成游戏代码的编写，承担游戏开发工程师的角色

4.测试游戏，修改BUG，承担游戏测试人员的角色

**8.针对复杂工程问题，能够以撰写报告、过程文档等书面形式与相关人员进行沟通交流。**

**评定分数：**

1.游戏开发过程中，使用注释解释程序关键部分

2.其他书面形式体现在实习报告中

3.相关技术问题与实训老师当面讨论，提出可行的解决方案