**DEUXIEME PARTIE DE L’EXAMEN PROGRAMMATION ORIENTE OBJET(POO)**

**Modélisation orientée objet : Gestion de stock**

**Classes principales**

1. **Classe Produit**

* **Attributs :**
  + \_\_nom : Nom du produit
  + \_\_référence : Référence unique
  + \_\_prix : Prix unitaire
  + \_\_quantité : Quantité disponible
* **Méthodes principales :**
* Ajouter ()
* Supprimer ()
* Mettre\_a\_jour ()
* Afficher ()

2. **Classe Utilisateur (classe mère)**

* **Attributs :**
* \_\_nom : Nom de l’utilisateur
* \_\_rôle : Rôle dans l’entreprise
* **Méthodes principales :**
  + Se\_connecter ()
  + Se\_déconnecter ()
  + Afficher\_info () (sera redéfinie dans les sous-classes)
* **Sous-classes**
  + Classe GestionnaireStock (hérite de Utilisateur)
  + Méthode redéfinie afficher\_info ()
  + Classe EmployeMagasin (hérite de Utilisateur)
  + Méthode redéfinie afficher\_info ()
* **Encapsulation**
  + Les attributs sont privés (\_\_attribut) pour :
  + Produit : \_\_nom, \_\_reference, \_\_prix, \_\_quantite
  + Utilisateur : \_\_nom, \_\_role
  + Getters/Setters seront utilisés pour accéder et modifier les attributs.
* **Méthode surchargée**
  + Dans la classe Produit :
  + Ajouter () peut être appelée avec ou sans quantité initiale.
* **Polymorphisme**
  + Méthode afficher\_info() est redéfinie différemment dans :
  + GestionnaireStock
  + EmployeMagasin

Chaque sous-classe a sa propre façon d’afficher ses informations.

Fichiers maintenant !