Busca - aula prática

O objetivo desse exercício é implementar o algoritmo de busca A*.

Tarefas

- Crie um grafo das cidades da Paraíba como nos slides das aulas de busca
- Defina o custo de locomoção de uma cidade para outra (distância entre elas) e as estimativas de distância de cada cidade até o objetivo
- Implemente a busca A* e aplique ao grafo de cidades

Resultado

Como resultado, para cada passo deve ser exibida a fronteira atual e o estado que será explorado. Para fronteira devem ser mostrados os nomes de cada estado que está na fronteira e o valor de "f". Veja o exemplo abaixo para os dois primeiros passos do algoritmo:

```
Passo 1.

Fronteira: João Pessoa: 460

Explorado: João Pessoa

Passo 2.

Fronteira: Campina Grande: 425, Itabaiana: 428, Santa Rita: 477

Explorado: Campina Grande
```

FAQ

- 1. Em qual linguagem eu posso implementar o algoritmo? Java ou Python.
- 2. É para fazer individualmente ou em grupo? Pode ser feito sozinho ou em dupla.
- 3. **Vale ponto?** Sim. A busca A* é um dos exercícios de implementação cobrados que poderão adicionar pontos à prova. Entretanto, ele não precisa ser finalizado em sala de aula, pois o prazo de entrega dos exercícios de implementação será numa data próxima a 1a avaliação.