# 马语者 <sub>智慧工厂360</sub>。

博客园 首页 新随笔 联系 订阅 管理

```
C#: static关键字的作用
```

```
static意思是静态,可以修饰类、字段、属性、方法
标记为static的就不用创建实例对象调用了,可以通过类名直接点出来
static三种用法:
1.用于变量前,表示每次重新使用该变量所在方法、类或自定义类时,变量的值为程序这次运行最后一次为变量赋值时的值,这个方法
称为<u>静态函数</u>:
private void s()
{
static int a=1:
a++;
方法第一次调用结束后a在内存内值为2;
方法第一次调用结束后a在内存内值为3;
2.在方法(函数)前用static修饰,表示此方法为所在类或所在自定义类所有,而不是这个类的实例所有,这个方法称为静态方法:
情况一: 非静态方法:
class t
t(....(参数,下面同))
~~~~(方法内容,下面同)
}
void s(....)
当你在其他方法里调用这个类中的方法s,则需先声明这个类的变量如:tsd = new t(....);
再在t里调用方法: sd.s(....);
情况2:静态方法:
class t
t(....(参数,下面同))
{
~~~~(方法内容,下面同)
}
static void s(....)
{
~~~~
当你在其他方法里调用这个类中的方法s,则不用先声明这个类的变量如直接调用方法:t.s(....);
3.用于class前,说明此类型无法新建实例,简单点说这个类型的方法全是静态方法,这个类里的非静态方法是不能使用的,这个类型称
为<u>静态类</u>.
比如C#控制台操作的Cancle类里面的成员就被标记为静态的,可以直接用Concle.直接点出来使用。
如果没有标记为静态就要通过创建实例对象来调用,比如说动态字符串StringBuilder就要new一个实例来调用
StringBuilder sb = new StringBuilder();
```

随笔 - 268 文章 - 0 评论 - 65 Bucket stop here. 昵称:马语者 园龄:4年4个月 粉丝:132 关注:2 +加关注 2013年3月 2 3 4 6 15 31 搜索 找找看 谷歌搜索 常用链接 我的随笔 我的评论 我的参与 最新评论 我的标签 随笔分类 3D(18) CAD / CAE(24) Knowledge Base(34) PDM/PLM(1) Programming(106) Revit(20) WPF(44) 脑白金(1) 随笔档案 2016年12月 (1) 2016年8月 (5) 2016年7月 (2) 2016年6月 (3) 2016年5月(4) 2016年2月 (2)

2016年1月 (1) 2015年8月 (3)

2015年6月(1)

2015年5月(3)

2015年4月 (5)

```
sb.xxx(); //xxx是方法名
                                                                                                    2015年3月 (11)
                                                                                                    2015年2月(2)
                                                                                                    2015年1月 (9)
static class t
                                                                                                    2014年12月 (11)
{
                                                                                                    2014年11月 (5)
                                                                                                    2014年10月 (1)
                                                                                                    2014年9月(3)
                                                                                                    2014年8月(1)
class d
                                                                                                    2014年7月(7)
                                                                                                    2014年6月 (7)
                                                                                                    2014年5月 (17)
void f(....)
                                                                                                    2014年4月 (8)
                                                                                                    2014年3月 (30)
t v = new t();//此时程序会出现错误
                                                                                                    2014年2月 (3)
                                                                                                    2014年1月(1)
                                                                                                    2013年12月 (6)
                                                                                                    2013年11月 (7)
分类: Programming
                                                                                                    2013年10月 (3)
                                                                                                    2013年9月 (9)
        马语者
                                                                                                    2013年8月 (10)
 (2)
       <u> 关注 - 2</u>
                                                                             4
                                                                                       0
                                                                                                    2013年7月 (24)
       粉丝 - 132
                                                                           負推荐
                                                                                      导反对
+加关注
                                                                                                    2013年6月 (5)
«上一篇: C#: Unsafe code may only appear if compiling with /unsafe
                                                                                                    2013年5月(2)
» 下一篇: OPENGL: 多边形网格化(tessellation)
                                                                                                    2013年4月(1)
                                              posted @ 2013-03-01 17:26 马语者 阅读(16743) 评论(5) 编辑 收藏
                                                                                                    2013年3月 (11)
                                                                                                    2013年2月 (11)
#1楼 2015-02-28 13:46 2014吕小柯 🖂
                                                                                                    2013年1月 (22)
   静态是直接可以点出来调用方法的,非静态是要实例化才能调用方法。但是静态类什么时候使用呢?
                                                                                                    2012年12月 (11)
                                                                                 支持(0) 反对(0)
                                                                                                      最新评论
#2楼[楼主] 2015-03-03 15:13 马语者 🖂
                                                                                                    1. Re:巴特沃斯(Butterworth)滤波器 (1)
   @ 2014吕小柯
                                                                                                    这个有相应的代码编写的讲解吗?
   比如说有个工具箱类,里面全是些常用的静态算法,这时就可以把该类写为静态类。
                                                                                 支持(1) 反对(0)
                                                                                                                           --晓起点95
                                                                                                    2. Re:VBA的使用
#3楼 2015-06-11 11:41 蛋疼ing 🖂
                                                                                                    图表操作, Data 怎么设置?
   private void s()
                                                                                                                        --1277978707
   {
                                                                                                    3. Re:OpenGL中基本三维物体的绘制
                                                                                                    楼主一个大大的拥抱 哈哈 感谢分享
   static int a=1:
                                                                                                                            -- 姕暗招
   a++;
                                                                                                    4. Re:C# 非模式窗体show()和模式窗体sho
   }
                                                                                                    wdialog()的区别
                                                                                 支持(0) 反对(0)
                                                                                                    非常有用,感谢楼主的博文
                                                                                                                            --hrx521
#4楼 2015-06-11 11:42 蛋疼ing 🖂
                                                                                                    5. Re:C#对象序列化与反序列化zz
   private void s()
                                                                                                    json.net秒杀一切
   {
                                                                                                                           --formyseo
   static int a=1;
                                                                                                      阅读排行榜
   a++;
                                                                                                    1. 三次样条插值(Cubic Spline Interpolatio
                                                                                                    n)及代码实现(C语言)(64260)
```

这边 static int 会报static对该项无效... 菜鸟求教

支持(0) 反对(0)

#5楼 2015-10-23 17:04 卓尔加 🖂

@ 蛋疼ing static不能修饰局部变量

支持(1) 反对(0)

- 2. MATLAB读取和写入Excel文件(57836)
- 3. C#中哈希表(HashTable)的用法详解(333
- 4. Unity3d中SendMessage 用法简单笔记(2 5754)
- 5. WPF中ComboBox用法(23215)

## 评论排行榜

刷新评论 刷新页面 返回顶部 1. 三次样条插值(Cubic Spline Interpolatio n)及代码实现(C语言)(17)

- 2. C#: static关键字的作用(5)
- 3. C#中哈希表(HashTable)的用法详解(4)
- 4. CarSim与Simulink联合仿真(3)
- 5. 三对角矩阵(Tridiagonal Matrices)的求 法: Thomas Algorithm(TDMA)(3)

## 推荐排行榜

- 1. 三次样条插值(Cubic Spline Interpolatio n)及代码实现(C语言)(8)
- 2. WPF: RenderTransform特效(5)
- 3. C#: static关键字的作用(4)
- 4. C#中哈希表(HashTable)的用法详解(3)
- 5. WPF中ComboBox用法(2)

🤜 注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册,访问网站首页。

【推荐】50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】群英云服务器性价王,2核4G5M BGP带宽 68元首月!

【福利】阿里云免费套餐升级,更多产品,更久时长



#### 最新IT新闻:

- ·斯坦福大学CS科系更新入门课程: Java已过时
- 主打家用市场: 梅赛德斯储能器将在英国开售
- · 苹果绿色行动: 又两个大型可再生能源项目
- · 传Office Centennial应用已完成测试:或于5月2日推出
- ·中国将于2022年前后建成空间站,总重近100吨
- » 更多新闻...

(一)阿里云

海外节点全面降价 云产品 5折起





### 最新知识库文章:

- ·唱吧DevOps的落地,微服务CI/CD的范本技术解读
- ·程序员,如何从平庸走向理想?
- ·我为什么鼓励工程师写blog
- ·怎么轻松学习JavaScript
- ·如何打好前端游击战
- » 更多知识库文章...

Copyright ©2017 马语者