

资讯 招聘 论坛 代码 工具 **CVP** 博客 0.

登录 | 注册

iOS开发

Swift

App Store研究

产品设计

应用

VR 游戏开发

苹果相关

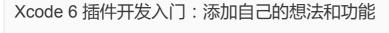
安卓相关

营销推广

业界动态

程序人生

首页 > iOS开发



2015-05-06 11:22 编辑: lansekuangtu 分类: iOS开发 来源: 子循(SubCycle)

O3 O 16919













Xcode提供了所有你创建一个App需要的功能。但是由于其不开源以及没有制作Xcode-Plugin相关的文档,在我们需 要添加一些自己的想法和功能的时候变得缺乏灵活性。 但是我们可以通过一些非官方的手段来扩展我们自己的 Xcode,并且分享给别人使用。

Xcode Plug-in能做什么

太多了,我们可以自动生成代码注释(VVDocumenter),我们可以在代码编辑器中直接显示我们初始化的UIColor的 颜色(ColorSense-for-Xcode),我们也可以在代码编辑器中直接显示我们要添加到Ullmage的图片 (KSImageNamed-Xcode),我们还可以调整控制台的颜色,修改代码样式,等等等等....

我们还可以用Alcatraz来管理我们的插件,简直方便!

Xcode Plug-in放在哪

所有的Xcode Plug-in都会放在一个叫

1 ~/Library/Application Support/Developer/Shared/Xcode/Plug-ins

文件目录下,并且所有的插件都会以.xcplugin作为后缀。

开发自己的Xcode Plug-in

准备工作

1. 前往[Xcode-Plugin-Template](https://github.com/kattrali/Xcode-Plugin-Template)下载Xcode插件开发的模板。





iOS自动化测试的那些 干货

点击量 8126



微信重磅 | 小程序开放 个人申请

点击量 6494



iOS端一次视频全屏需 求的实现

点击量 6280



iOS程序员的React Native开发工具集

点击量 5777



基于iOS 10.3,开发者 如何与用户更好地"沟

点击量 5684



中包含价格信息(免 点击量 4621





iOS 10.3 新功能:可以 更换应用图标了

点击量 3695



iOS透明导航栏的平滑 过渡(进阶版)

点击量 3483



-篇文章帮你彻底了解 Swift 3.1 的新内容

点击量 3324

综合评论

deqiutseng 评论了 iOS透明导航栏的 平滑过渡(进阶版)...

马甲兄 评论了 在一个程序员的墓前...

原谅我我没有读完,字太多了,。

fujianming 评论了 在一个程序员的墓

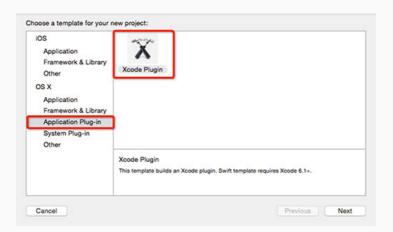
我用c++开发主程序,用c脚本语言做游 戏逻辑,用oc搭个iOS壳。最讨厌内存 马甲兄 评论了 TIOBE4月排行榜:

Swift/N幅跌出Top 1...

demo 在哪里看啊?

小小段 评论了 iOS下的实际网络连接 状态检测...

- 2. 将下载下来的template复制到 ~/Library/Developer/Xcode/Templates/Project Templates/Application Plug-in/Xcode5 Plugin.xctemplate文件夹中,如果没有对应的文件夹就自己手工创建一个。
- 3. 重启Xcode,当你新建一个工程的时候就可以在OSX中看到一个Application Plug-in的选项,里面有一个Xcode Plug-in模板。



进入开发

我们新建一个Xcode Plug-in模板的工程,可以看到模板为我们生成了好多代码。看与你工程同名的文件的 initWithBundle方法。阅读一下后你就可以知道模板为我们填充了一个在Edit中添加一个Do Action的按钮,点击后会 回调doMenuAction方法。

我们可以run一下我们的工程,你会发现启动了一个新的Xcode,因为我们做的是Xcode插件,启动的当然是Xcode,用Xcode编写Xcode的代码,是不是很有意思。试试点击新的Xcode的Edit有一个Do Action按钮,点击Do Action按钮,再回调中打个断点,看有没有回调你的方法。

DVTPlugInCompatibilityUUIDs

是的,你会发现你的回调方法木有调用,木有调用啊,什么鬼!其实这是因为你的插件不认识你正在跑的Xcode的版本,把你的Xcode版本介绍给它认识就好了。

- 1. 打开插件工程的Info.plist,找到DVTPlugInCompatibilityUUIDs,打开这个下拉框,这里有所有你的插件认识的Xcode版本。
- 2. 在terminal中输入 defaults read /Applications/Xcode.app/Contents/Info DVTPlugInCompatibilityUUID ,terminal会返回一串字符串给你,这就是你的Xcode的DVTPlugInCompatibilityUUID ,把这串字符串添加到 DVTPlugInCompatibilityUUIDs中即可。
- 3. 再跑一次Xcode, 是不是可以了~

窃听Xcode通知

因为Apple至今也没有公开Xcode Plugin的文档。所以我们需要通过一些其他的思路寻找方法。比如窃听我们在操作Xcode的时候Xcode发出的各种通知。

将这行代码加入到我们的工程初始化中

```
- (void)notificationLog:(NSNotification *)notify
{
    NSLog(@"%@",notify.name);
}
```

这样我们就可以监听我们在对xcode做操作的时候xcode发出的所有通知了。跑一下,是不是通知刷刷的来了。。。

实现一个Xcode插件功能

寻找需求

安益匪浅 pruple_Boy 评论了 Swift中协议的简单介绍... 不错不错,可以一试 duanyutian 评论了 优雅的开发Swift和 Objective C混编的... 6、动态添加方法实现 这个方法写错了吧,少传了一个参数,方法实现的函数东边的风 评论了 iOS开发之Runtime常用示例总结... 辛酸。。 江南花印子 评论了 在一个程序员的墓前... 求demo呀 puti 评论了杂谈: MVC/MVP/MVVM

相关帖子

达康书记帮你划重点--对自己的投资千万别嫌患

UITabbar 点击同一下标两次以上,图 片变大

cocos2dx做一条连接三个点的圆滑曲 线,在画线的时候线会随现在手指所在 位置而变化,类似贝塞尔的效果

类似饿了么app系统大概需要多少钱

AE.Tools.for.CADVance.2005

iOS 关于内购的提示框的点击事件监听

小弟这个问百度不出来啊

求一个股票的k线图demo分时、五日、日k、周k、月k

怎么判断是ipad几代,是mini还是pro

既然我们都知道了这么多通知,我们是不是可以通过抓取其中某一个通知动手优化下Xcode呢。现在Xcode插件辣么多,好多咱们能想到的功能,其实用心在网上google一下,都能找到。鉴于入门,那么我们来坐一个比较简单的功能吧。

比如我们在xcode文件导航区域要显示这个文件在Finder中的位置的时候,我们需要在这个文件中右键点击,然后在展示列表中点击show in finder,而且这个show in finder按钮还没有快捷键。要是能有个快捷键能够快速打开就好了。

构思实现

- 1. 我们需要监听文件导航区域选中的文件改变时候的通知,然后保存当前选中的文件的路径
- 2. 我们需要新建一个NSMenuItem,然后设置我们需要的快捷键。
- 3. 当我们按下快捷键的时候打开我们的workspace,并且选中到指定的文件。

talk is cheep, show u the code

1.我们需要监听文件导航区域选中的文件改变时候的通知,然后保存当前选中的文件的路径

根据之前监听xcode通知,我们会发现一个叫transition from one file to another这个通知,这就是我们需要的选中文件改变时候的通知。

我们将这个通知给我们的文件路径保存下来,为什么要substringFromIndex:7,因为返回的URL是file:///User......格式的,需要切换成/User...的格式。

2.我们需要新建一个NSMenuItem,然后设置我们需要的快捷键。

这个比较简单修改下模板帮我们生成的那几行代码,加入快捷键就可以

```
NSMenuItem *menuItem = [[NSApp mainMenu] itemWithTitle:@"Edit"];

if (menuItem) {
    [[menuItem submenu] addItem:[NSMenuItem separatorItem]];
    NSMenuItem *actionMenuItem = [[NSMenuItem alloc] initWithTitle:@"Do action
    [actionMenuItem setKeyEquivalentModifierMask:NSShiftKeyMask];
    [actionMenuItem setTarget:self];
    [[menuItem submenu] addItem:actionMenuItem];
}
```

objective-c

关键在于这两行:

这里的快捷键就是shift + F, 读者可以根据自己的方式修改。

3.当我们按下快捷键的时候打开我们的workspace , 并且选中到指定的文件。

这个就比较好理解了。把第一步保存的URL传递过去就可以,不过需要做一个URLDecoding,因为xcode给我们的是encode过的URL。



【iOS 开发中,怎样用好 Notifications?】http://t.cn/R6rUQGW 目前常用的框架为 UserNotifications,它主要用来在锁屏和应用界面通过弹窗来显示通知。另一个框架是 Notification Center,以它实现的跨 object 通知以及原生的 KVO(Key-Value-Observing) 是 iOS 中观察者模式的主要实现手段。



4月7日 15:49 转发(23) | 评论(4)

【iOS自动化测试的那些干货】 http://t.cn/R6WphSk测试是发布之前的最后一道关卡。如果bug不能在测试中

Xcode "API"

Xcode插件开发已经不是什么新技术了,所以也有很多开发者dump出了很多Xcode的API。大家可以按需要加入到自己的工程中使用。

Working with projects files

XcodeEditor有一组强大的操纵项目文件的API,比如inspect headers, list frameworks, add classes等功能。如果你要对你项目文件进行操作,千万不要忘记这个库。

NSTask

NSTask的功能类似像terminal中执行command命令一样,非常实用。

nstask-tutorial

Cocoa

是Cocoa,不是Cocoa touch,应为Xcode是MacOS上的app。所以编写Xcode插件会用到很多Cocoa的API,需要了解Cocoa编程。

扩展阅读

- Xcode5 Plugins 开发简介
- Creating an Xcode Plugin: A Quick-Start Guide
- Extending Xcode 6 with plugins
- · How to create Xcode plugin



微信扫一扫

订阅每日移动开发及APP推广热点资讯 公众号:CocoaChina

我要投稿

收藏文章









上一篇:Realm数据库基础教程

下一篇:[iOS单元测试系列]Singleton如何测试

相关资讯

- 优雅的开发Swift和Objective C混编的Framework
- 如何设计一个通讯协议
- ■【iOS 开发】iOS 10.3 如何更换 app 图标
- 走出 iOS 单元测试的困境
- App开发者:苹果iOS10.3为何让我感到很兴奋
- iOS 开发中,怎样用好 Notifications?
- iOS程序员的React Native开发工具集
- iOS端一次视频全屏需求的实现
- 从0到1思考与实现iOS-Widget
- iOS开发tips-UIScrollView的Autlayout布局

我来说两句



你怎么看?快来评论一下吧!

您还没有登录!请 登录 或 注册

所有评论(3)



暖色调温柔

2016-03-23 07:41:00

self.url 从何而来没有交代,stringByURLDecodingStringParameter这个方法nssting找不到

△1 ♀0 回复

ccshrek

2016-03-29 05:12:29

回复:暖色调温柔 可能是作者category中的方法,这篇文章网上转发的太多,没有找到原作者谁

△ 0 ♀ 0 回复



tingxuan.qhm

2015-12-29 19:25:59

我在xcode7.2上试了一下,ms不行,run了project后,没有在editor里找到doAction的button

△ 0 ♀ 0 回复