

专栏 问答 译馆 资源 博客 蛮牛教育 VR商城 论坛





当前位置:游戏蛮牛>交流专区>灌水八卦







比尔·盖茨在Gear VR开启360度视频专属频道



蛮牛小灶(北京站)线下精品课开课了~

AMD收购VR无线技术厂商Ni 精品太空模型,加绘制插件, 三星与EFC合作,为综合格斗 新iPhone或加入新技术:主打 揭秘:三星360度相机Gear 36 我的Unity学习之旅(十七)-福布斯专访三星美国高管: V

查看: 555 | 回复: 0

[其他] Unity 3d-实现场景切换的方法 [复制链接] [移动端链接]

抢 抢楼

本帖为抢楼帖,欢迎抢楼!

残弑

及表于 2015-11-11 17:00:00 │ 只看该作者 ▶

☆ 微信账号登录



熟悉之中

排名 昨日变化 6

274 716 205 主题 帖子 积分

60

UID 50219 好友 0 蛮牛币 1101 威望 注册时间 2014-10-21 在线时间 57 小时

最后登录 2016-7-28

≥ 发消息

马上注册,结交更多好友,享用更多功能,让你轻松玩转社区。

您需要 登录 才可以下载或查看,没有帐号?<u>注册帐号 🙈 用QQ帐号登录</u>



跨平台的游戏引擎Unity用于游戏和一些交互式3D应用程序的开发非常方便。

很多游戏和程序都不止在一个场景中运行,就需要进行场景视图的切换,在Unity中实现场景切换的方法非常简单,几句 话就能说清楚:

1、Unity中切换场景使用的是Application.LoadLevel()函数,括号中加入场景的名称或编号即可,例如: if(GUI.Button(Rect(Screen.width-105, 520, 80, 40), "切换场景"))

{ Application.LoadLevel("scene1");

- 2、切换场景后所有加载物体都将删除,除非使用Object.DontDestroyOnLoad(Object)添加标记,例如人物角色在切换场景后 以用此方法。
- 3、不要忘记的是,还需要在File->Building Setting中设置添加场景,否则也不能实现切换成功。 unity实现场景切换;unity如何切换场景;unity 场景切换;unity在不同场景切换;unity 中场景切换

★ 收藏

□ 淘帖







每日推荐: Black Supplemental Pack 2.0 求一套麻酱游戏的源码最好是C#脚本的

unity --- unity3d --- 蛮牛币攻略 --- 勛章荣誉 --- 官方QQ群和微信 --- 英宝通4.0公开课 --- VR项目开发需求 --- 虚拟现实 --- AR/VR --- unity博客

发表新帖 🗹



