

alps_01

<2017年4月>

日 一 二 三 四 五 六

26 27 28 29 30 31 1

2 3 4 5 6 7 8

9 10 11 12 13 14 15

16 17 18 19 20 21 22

23 24 25 26 27 28 29

30 1 2 3 4 5 6

昵称: alps_01
园龄: 2年1个月
粉丝: 2
关注: 1
+加关注

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔

我的评论

我的参与

最新评论

我的标签

更多链接

随笔分类

C#(3)

C++(4)

DataBase(1)

java(3)

opencv(1)

Server(1)

Unity3D(53)

版本控制

模型(2)

双目视觉原理(1)

图像处理(2)

网络(3)

微信公众号开发(1)

随笔档案

2017年1月 (2)

2016年12月 (5)

2016年11月 (4)

2016年9月 (8)

2016年8月 (12)

2016年7月 (6)

2016年6月 (21)

2016年5月 (15)

2015年3月 (3)

阅读排行榜

1. [转载]【基础篇】不为人知的Maya移动坐标轴(1798)

2. Unity的HTC VIVE SDK研究（手柄按键功能的研究，比较详细）(1413)

3. Shader中贴图知识汇总：漫反射贴图、凹凸贴图、高光贴图、AO贴图、环境贴图、光照纹理及细节贴图(1312)

4. 在VS2015中用C++创建DLL并用C#调用且同时实现对DLL的调试(1174)

5. Unity3D 5.1烘焙 操作(791)

推荐排行榜

1. Shader中贴图知识汇总：漫反射贴图、凹凸贴图、高光贴图、AO贴图、环境贴图、光照纹理及细节贴图(1)

unity3d Light Probe Group图解超详细使用方法

原创文章如需转载请注明：转载自<http://blog.csdn.net/qq617119142>

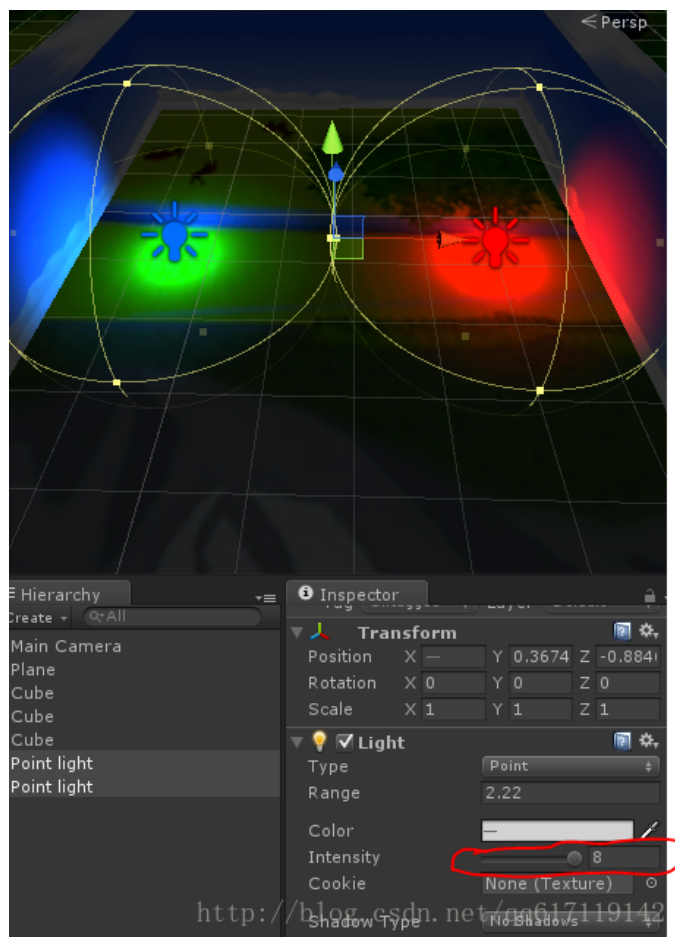
第一步，创建一个Panel 和 三个 cube,搭建成如下图形状



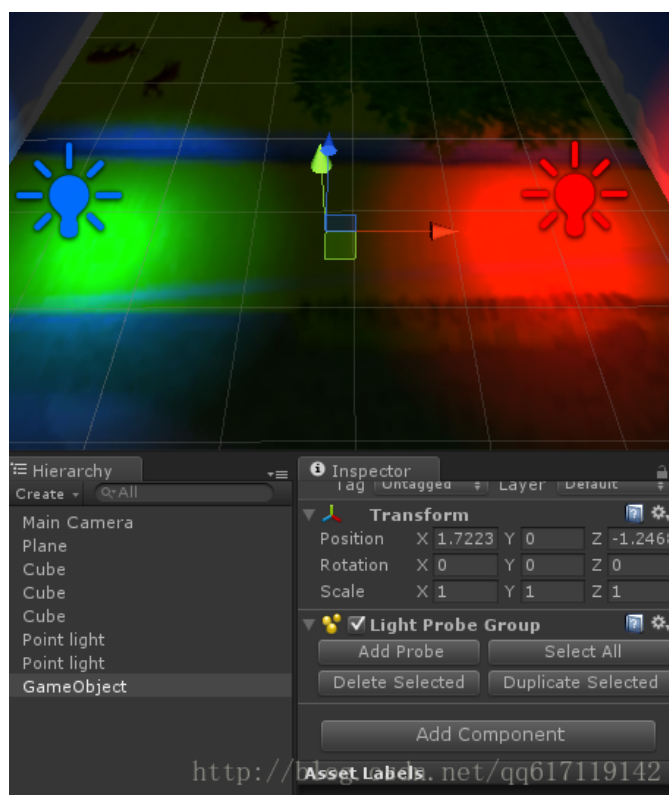
The image shows a Unity 3D environment. In the center, there is a blue rectangular frame (Panel) lying on a green ground plane. Three red cubes are placed at the corners of this frame. A green arrow points upwards from the center of the frame. The background features a blue sky with white clouds and a distant horizon. The Unity Hierarchy panel is visible at the bottom, showing the following objects: Main Camera, Plane, Cube, Cube, and Cube.

第二步，创建2个点光源，一个为绿灯，一个为红灯，各占一半位置，如下图：

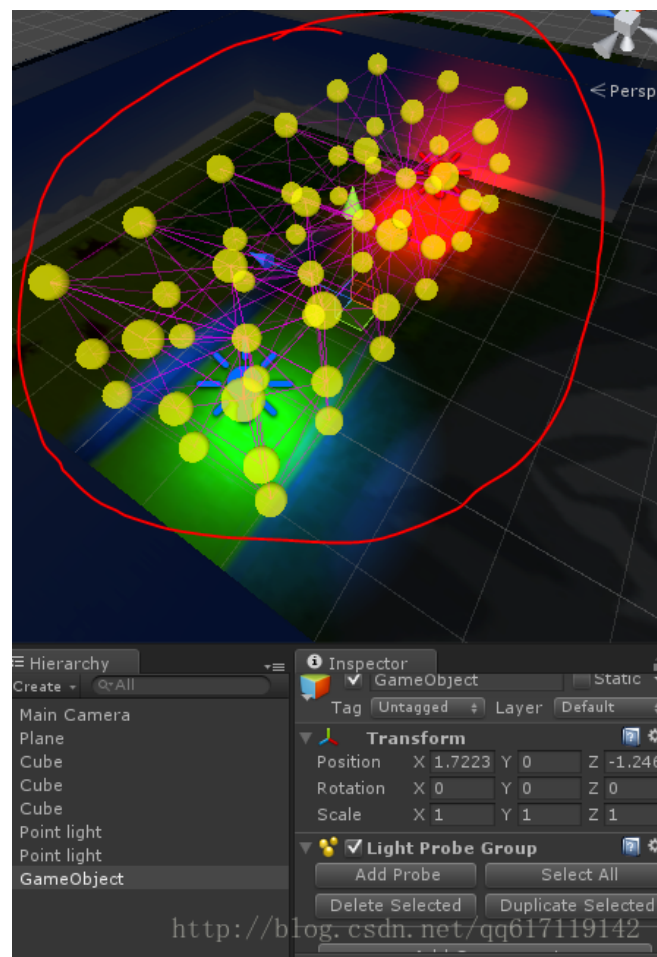
为了能看清效果，可以把灯光的Intensity调最大



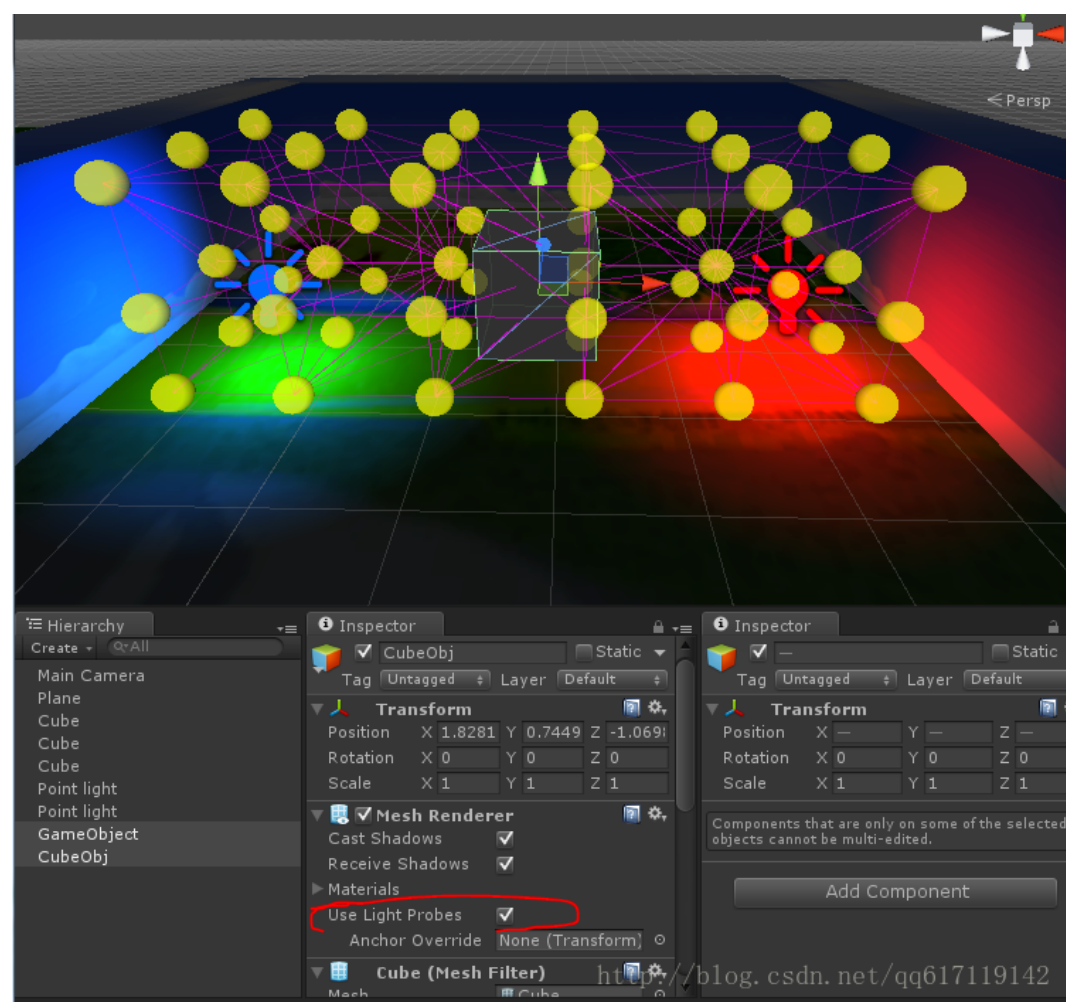
第三步, 创建一个空物体, 给这个空物体加上 Component->Rendering->Light Probe Group 组件



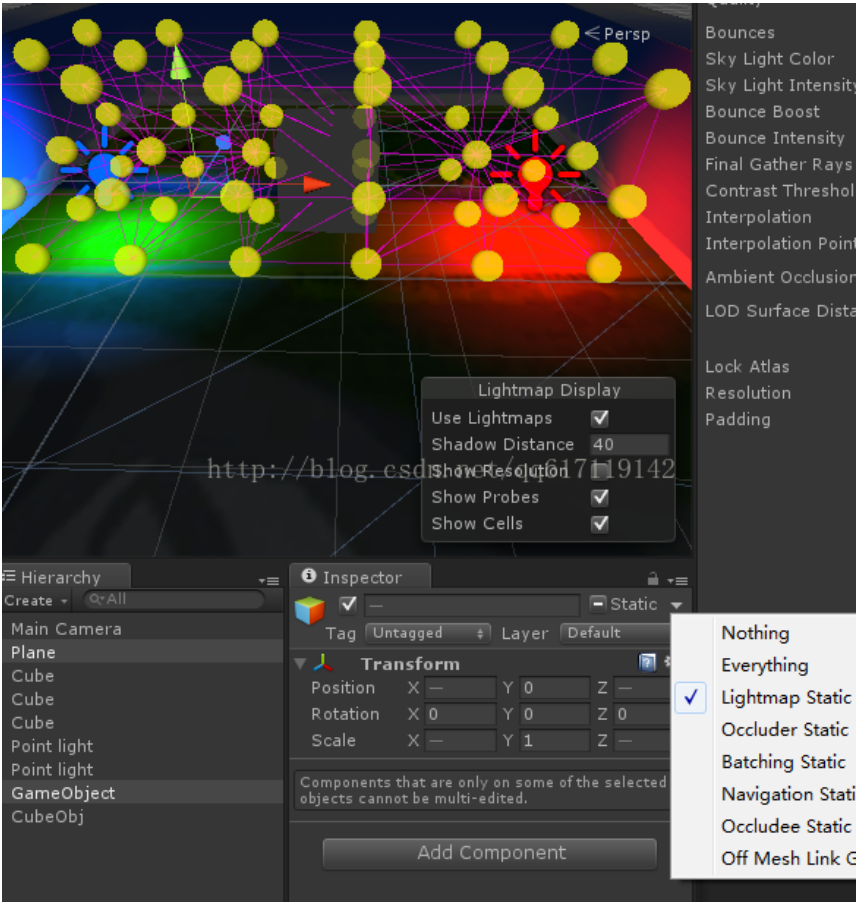
第四步, 点击Add probe,一个点一个点增加, 或者使用Duplicate Selected 复制所选的点, 让点把2个灯光照射范围包围起来, 如下图:



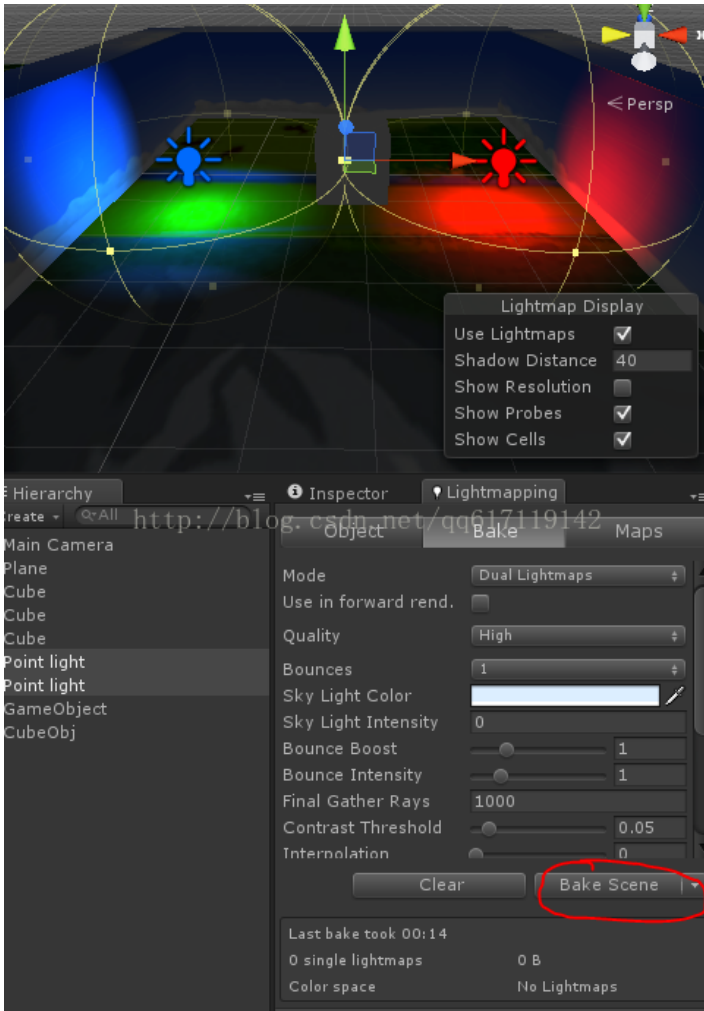
第五步，创建一个cube放在group中间，并且勾选cube上Mesh Renderer中的Use Light Probes选项，如下图



第六步，把地板Plane 和 加上Group组件的空物体 设置为 Lightmap static 静态



第七步，打开 window -> lightmapping ,在Bake页签中，点击 Bake Scene,点完后，右下角会有进度条，等待完毕。



第八步，烘焙完毕，把场景中两个点光源禁用掉。



第九步，禁用后，平移中间的cube物体，当cube靠近红色区域时，会有红灯照射的反应，当靠近绿色，就会变成绿色，

此时，我们场景中，并没有灯源的存在，但是cube却会有灯光照射的反应，这就是Light Probe Group的作用。

完。

分类: Unity3D

好文要顶 关注我 收藏该文 微博 微信

alps_01
关注 - 1
粉丝 - 2
+加关注

0 0
推荐 反对

« 上一篇: [转载]【基础篇】不为人知的Maya移动坐标轴
» 下一篇: windows下mysql忘记root密码的解决方法

posted @ 2016-09-06 10:42 alps_01 阅读(460) 评论(0) 编辑 收藏

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论，请 登录 或 注册，访问网站首页。

【推荐】50万行VC++源码：大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库
【抢】大学生专享 | 9.9元即刻拥有一台云服务器

**最新IT新闻：**

- 微软举办免费的自闭症工作虚拟职业博览会
- Google让Map Maker寿终正寝 承诺将其功能集成到地图服务
- 星巴克iOS应用新增iMessage礼品卡赠送功能
- 飞利浦发布SpeechMike Premium Air听写麦克风新品
- 谷歌调查发现青少年认为Google比Supreme更酷

» 更多新闻...

**最新知识库文章：**

- 技术文章的阅读姿势
- 马拉松式学习与技术人员的成长性
- 程序员的“认知失调”
- 为什么有的人工作多年还是老样子
- 也许，这样理解HTTPS更容易

» 更多知识库文章...