





# HERMAN HYLLAND

 Eisenacher Str. 17  
01309 Dresden

 +47 98656069

 hermanhyl@hotmail.com

 <https://www.linkedin.com/in/herman-hylland/>

## FERDIGHETER

### Programming:

JavaScript / React  
HTML  
CSS / Tailwind

### Software:

Figma/Adobe XD  
MS Office Suite  
Visual Studio Code  
Adobe: Premiere Pro,  
Illustrator, Photoshop  
Procreate

## UTDANNING

FAGSKOLEUTDANNING I  
FRONT-END-UTVIKLING  
(2-ÅRIG)  
Noroff – Aug 2023 til Mai 2025

BACHELOR I ANIMASJON OG  
DIGITAL KUNST  
Høgskolen i Innlandet – Aug  
2019 til Mai 2022

SOLBORG FOLKEHØGSKOLE  
– KUNSTLINJE  
Stavanger – Aug 2018 til Mai  
2019

ST. HALLVARD VGS –  
STUDIESPESIALISERING  
Lier – Aug 2016 til Mai 2018

## PROFIL

Front-end-utvikler med en solid bakgrunn innen animasjon og digital kunst. Dyktig i **React, JavaScript og moderne front-end-arbeidsflyt**, og kombinerer teknisk utvikling med **brukersentrert design**. Erfaring med å bygge **responsive nettløsninger, jobbe med API-er og bidra i team-basert utvikling av digitale tjenester**. Komfortabel med å bruke **AI-assisterte kodeverktøy som Claude** for å øke produktiviteten og effektivisere utviklingsprosesser.

## ARBEIDSERFARING

### FEBRUAR 2025 – NÅ FOUNDEVER | KUNDESERVICEMEDARBEIDER (DELTID)

Behandler forsikringssaker for elektroniske enheter via telefonstøtte. Håndterer kundekommunikasjon og saksdokumentasjon i Salesforce CRM for å sikre effektiv arbeidsflyt og nøyaktig registrering.

- Behandler et høyt volum av henvendelser knyttet til forsikring av elektroniske enheter
- Bruker Salesforce CRM til saksbehandling og dokumentasjon
- Gir tydelig kommunikasjon og problemløsning i tekniske forsikringssaker

### SEPTEMBER 2022 – MARS 2023 NANOPOW | VISUELL DESIGNER

Utviklet UI/UX-design og etablerte visuell identitet for selskapets nettløsning. Tok strategiske beslutninger om fargepalett, bildebruk og layout for å styrke merkevaren og brukeropplevelsen.

- Designet og implementerte nettside ved bruk av Squarespace CMS
- Utarbeidet visuelle merkevare- og designretningslinjer inkludert fargepalett og layout
- Laget UI/UX-komponenter optimalisert for brukerengasjement

### NOVEMBER 2021 – JUNI 2022 SYKEHUSPARTNER | BACHELOROPPGAVE: VR-SIMULERING FOR BRANNVERNOPPLÆRING

Utviklet interaktiv VR-simulering for brannvernopplæring ved hjelp av Unreal Engine. Fokuserte på brukeropplevelse og realistiske scenarier for opplæring i høyrisikomiljøer.

- Utviklet interaktiv VR-treningssimulering i Unreal Engine
- Designet brukeropplevelse med realistiske brannvernscenarier
- Kombinerte teknisk utvikling med konseptkunst, 3D-design og animasjon

### JUNI – AUGUST 2020, 2021 MANPOWER (COOP LAGER) | OPERATØR

Opererte og administrerte programvare for helautomatisert lager. Håndterte administrative oppgaver og koordinering i et hektisk lager- og logistikkmiljø.

- Opererte programvaresystemer for helautomatisert lager
- Sikret smidige prosesser og feilsøkte tekniske problemer ved behov
- Brukte spesialisert programvare for å styre og justere lagersystemet

### JUNI – AUGUST 2018, 2019 DAGS MARKED | KUNDESERVICE

Kasse ansvar, kundebehandling og håndterte lagerarbeid

- Ga kundeservice og støtte i butikkmiljø
- Håndterte lager og vareflyt
- Utførte daglig kasseoppgjør og avslutning av dagsregnskap