

HERMAN HYLLAND

Norsk statsborger • +47 98656069 • hermanhyl@hotmail.com
[linkedin.com/in/herman-hylland](#) • [Portefølje](#) • [GitHub](#)

Norsk statsborger bosatt i Tyskland – tilgjengelig etter avtalt oppsigelsestid (normalt 1 måned)

PROFIL

Frontend-utvikler med bachelorgrad i animasjon og digital kunst, og toårig fagutdanning i frontend-utvikling. Kombinerer teknisk kompetanse i React, TypeScript og moderne webutvikling med sterk designforståelse og brukersentrert tilnærming. Erfaring med å bygge fullstendige webapplikasjoner fra konsept til produksjon, inkludert PWA-er med offline-funksjonalitet og AI-integrasjon.

TEKNISKE FERDIGHETER

Frontend: React, Next.js, TypeScript, JavaScript (ES6+), HTML5, CSS3, Tailwind CSS

Backend/Database: Supabase, REST API-er, Node.js

Verktøy: Git/GitHub, VS Code, Claude Code, Figma, Adobe Creative Suite

Design: UI/UX-design, responsiv design, wireframing, prototyping

PROSJEKTER

Hobbyist – AI-drevet aktivitetsplanlegger *(Under utvikling)*

Teknologier: React, Next.js, TypeScript, Supabase, OpenAI API

- PWA for planlegging og koordinering av hobbyaktiviteter med andre brukere
- AI-chatbot som hjelper brukere å opprette aktiviteter gjennom naturlig samtale
- Funksjonalitet for brukerregistrering, påmelding og aktivitetshåndtering

GoneFishing – Fiskeloggbok-app [Live demo](#)

Teknologier: Next.js, TypeScript, Supabase, Tailwind CSS

- Privacy-first PWA med offline-funksjonalitet for logging av fiskefangster
- Bildefunksjonalitet med automatisk fjerning av EXIF-data for personvern
- Støtte for metrisk/imperial enhetssystem og detaljert fangststatistikk

ARBEIDSERFARING

Kundeservicemedarbeider (deltid)

Feb 2025 – nå

Foundever

- Behandler forsikringssaker for elektroniske enheter via Salesforce CRM
- Kombinerer teknisk problemløsning med kundeservice i høyt tempo

Visuell designer

Sep 2022 – Mar 2023

NanoPow

- Utviklet UI/UX-design og visuell identitet for selskapets nettløsning
- Etablerte designretningslinjer for fargepalett, typografi og layout
- Implementerte nettside i tett samarbeid med ledelsen

Bachelorprosjekt: VR-simulering for brannvernopplæring

Nov 2021 – Jun 2022

Sykehuspartner

- Utviklet interaktiv VR-treningssimulering i Unreal Engine
- Designet brukeropplevelse med realistiske brannvernscenarier for høyrisikomiljøer
- Kombinerte teknisk utvikling med konseptkunst, 3D-modellering og animasjon

UTDANNING

Fagutdanning i frontend-utvikling (2-årig)

Aug 2023 – Mai 2025

Noroff School of Technology and Digital Media

React, JavaScript, responsiv design, API-integrasjon, UX/UI, moderne arbeidsflyt

Bachelor i animasjon og digital kunst

Aug 2019 – Mai 2022

Høgskolen i Innlandet (Spillskolen)

Konseptkunst, visuell kommunikasjon, brukeropplevelse i interaktive løsninger

SPRÅK

Norsk: Morsmål • **Engelsk:** Flytende