



Universidade Federal do Ceará

Campus de Russas

Disciplina Desenvolvimento de Software para Web

Trabalho Final – Desenvolvimento de aplicação web com Design Thinking

Objetivo: desenvolver, em grupo, uma aplicação web que resolva um problema real da comunidade acadêmica, utilizando a metodologia *Design Thinking* para orientar o processo de ideação, prototipação e desenvolvimento. O projeto final deverá ser apresentado à turma e entregue com os artefatos exigidos.

Temas disponíveis (escolher um):

1. Plataforma de apoio à saúde mental em universitários
2. Plataforma de apoio à novos estudantes da universidade
3. Plataforma de achados e perdidos
4. Mapeamento de oportunidades acadêmicas e extracurriculares na universidade
5. Banco de materiais de estudo colaborativo

Etapas e Entregas - *Design Thinking* (<https://www.interaction-design.org/literature/topics/design-thinking>)

Imersão e Ideação (Data: 30/11/2025)

- Escolha do tema.
- Pesquisa com usuários.
 - Artefato obrigatório: Persona

Prototipação (Data: 14/12/2025)

- Elaboração de protótipos de interface
 - Artefato obrigatório: Protótipo de alta fidelidade e lista de requisitos

Desenvolvimento da aplicação web (Data: 11/01/2026)

- Implementação do sistema utilizando tecnologias web (HTML, CSS, JavaScript, frameworks etc.).
- Aplicação deve ser front-end e back-end
- Boas práticas de versionamento e documentação no GitHub.

Publicação (Data: 11/01/2026)

- A aplicação deve estar online, hospedada em algum serviço gratuito como: Netlify, Vercel, Render, GitHub Pages etc.
 - Artefato obrigatório: Link do repositório GitHub (com todos os artefatos) e link da aplicação publicada.

Apresentação - (Data: 12/01/2026 e 14/01/2026)

- Cada grupo fará uma apresentação de 10 a 15 minutos, explicando:
 - O problema escolhido.
 - O processo de Design Thinking utilizado.
 - Os artefatos criados.
 - A demonstração da aplicação funcional.
 - Aprendizados e dificuldades encontradas.