

Plataforma de Achados e Perdidos - UFC Campus Russas

Fase de Prototipação - Design Thinking

Disciplina: Desenvolvimento de Software para Web

Aluno: Hermanio Santana Chaves

Data de Entrega: 05/01/2026

1. Introdução

Este documento apresenta os artefatos da fase de Prototipação do projeto de Plataforma de Achados e Perdidos para a UFC Campus Russas. Com base nos insights obtidos na fase de Imersão e Ideação, onde identificamos as personas Lucas Oliveira (quem perde) e Jayelly Santos (quem encontra), desenvolvemos os requisitos do sistema e os protótipos de alta fidelidade.

Objetivos desta Fase

- Traduzir as necessidades identificadas em requisitos funcionais e não funcionais
- Desenvolver protótipos de alta fidelidade navegáveis
- Validar a arquitetura de informação e fluxos de usuário
- Preparar base visual e funcional para a fase de desenvolvimento

2. Lista de Requisitos

2.1 Requisitos Funcionais

RF01 - Autenticação e Cadastro

ID	Requisito	Prioridade	Persona
RF01.1	O sistema deve permitir login com matrícula UFC	Alta	Ambas

RF01.2	O sistema deve permitir cadastro com email institucional (@alu.ufc.br)	Alta	Ambas
RF01.3	O sistema deve validar vínculo institucional do usuário	Alta	Ambas
RF01.4	O sistema deve permitir recuperação de senha por email	Média	Ambas
RF01.5	O sistema deve manter sessão ativa por 7 dias	Baixa	Ambas

RF02 - Registro de Itens Perdidos

ID	Requisito	Prioridade	Persona
RF02.1	O sistema deve permitir cadastro de item perdido com título e descrição	Alta	Lucas
RF02.2	O sistema deve permitir upload de foto do item (se disponível)	Alta	Lucas
RF02.3	O sistema deve permitir seleção de categoria do item	Alta	Lucas
RF02.4	O sistema deve permitir indicação do local aproximado da perda	Alta	Lucas

RF02.5	O sistema deve permitir indicação de data/período da perda	Alta	Lucas
RF02.6	O sistema deve permitir adição de características específicas (cor, marca, modelo)	Média	Lucas
RF02.7	O sistema deve gerar alerta automático quando item similar for encontrado	Alta	Lucas

RF03 - Registro de Itens Encontrados

ID	Requisito	Prioridade	Person a
RF03.1	O sistema deve permitir cadastro de item encontrado com foto obrigatória	Alta	Jayelly
RF03.2	O sistema deve permitir descrição detalhada do item	Alta	Jayelly
RF03.3	O sistema deve permitir seleção de categoria do item	Alta	Jayelly
RF03.4	O sistema deve permitir marcação do local onde foi encontrado	Alta	Jayelly
RF03.5	O sistema deve registrar automaticamente data e hora do cadastro	Alta	Jayelly
RF03.6	O sistema deve permitir indicar se item foi entregue na portaria	Alta	Jayelly

RF03.7	O sistema deve notificar automaticamente possíveis donos	Alta	Jayelly
--------	--	------	---------

RF04 - Busca e Visualização

ID	Requisito	Prioridade	Person a
ID	Requisito	Priorida de	Perso na
RF04.1	O sistema deve exibir galeria de itens encontrados com fotos	Alta	Lucas
RF04.2	O sistema deve permitir filtro por categoria	Alta	Ambas
RF04.3	O sistema deve permitir filtro por local	Média	Ambas
RF04.4	O sistema deve permitir filtro por período	Média	Ambas
RF04.5	O sistema deve permitir busca textual por palavras-chave	Alta	Ambas
RF04.6	O sistema deve exibir detalhes completos ao clicar em um item	Alta	Ambas

RF05 - Comunicação e Matching

ID	Requisito	Prioridad e	Perso na
----	-----------	----------------	-------------

RF05.1	O sistema deve permitir chat entre quem perdeu e quem encontrou	Alta	Ambas
RF05.2	O sistema deve manter privacidade inicial (sem expor dados pessoais)	Alta	Ambas
RF05.3	O sistema deve sugerir matches automáticos baseado em descrições	Média	Ambas
RF05.4	O sistema deve notificar usuários sobre novas mensagens	Alta	Ambas
RF05.5	O sistema deve permitir que o dono reivindique um item	Alta	Lucas

RF06 - Verificação e Devolução

ID	Requisito	Prioridade	Persona
RF06.1	O sistema deve permitir perguntas de verificação de propriedade	Alta	Jayelly
RF06.2	O sistema deve gerar código QR para retirada na portaria	Média	Lucas
RF06.3	O sistema deve registrar confirmação de devolução	Alta	Ambas
RF06.4	O sistema deve atualizar status do item (perdido/encontrado/devolvido)	Alta	Ambas
RF06.5	O sistema deve permitir avaliação após devolução	Baixa	Ambas

RF07 - Notificações

ID	Requisito	Prioridade	Person a
RF07.1	O sistema deve enviar notificação quando item similar for cadastrado	Alta	Lucas
RF07.2	O sistema deve enviar notificação quando receber mensagem	Alta	Ambas
RF07.3	O sistema deve enviar notificação quando item for reivindicado	Alta	Jayelly
RF07.4	O sistema deve permitir configuração de preferências de notificação	Média	Ambas
RF07.5	O sistema deve enviar email de confirmação de cadastro de item	Média	Ambas

RF08 - Perfil e Histórico

ID	Requisito	Prioridade	Perso na
RF08 .1	O sistema deve exibir histórico de itens cadastrados pelo usuário	Alta	Ambas
RF08 .2	O sistema deve exibir histórico de itens recuperados	Média	Lucas
RF08 .3	O sistema deve exibir estatísticas de devoluções realizadas	Baixa	Jayelly

RF08.4	O sistema deve permitir edição de dados do perfil	Média	Ambas
RF08.5	O sistema deve exibir badge/reputação de usuários colaborativos	Baixa	Jayelly

RF09 - Administração (Portaria)

ID	Requisito	Prioridade	Persona
RF09.1	O sistema deve fornecer painel administrativo para funcionários	Média	Portaria
RF09.2	O sistema deve permitir busca rápida de itens cadastrados	Alta	Portaria
RF09.3	O sistema deve permitir confirmação de entrega presencial	Alta	Portaria
RF09.4	O sistema deve exibir estatísticas gerais (itens/mês, taxa de recuperação)	Baixa	Portaria
RF09.5	O sistema deve permitir arquivamento de itens não reclamados	Média	Portaria

2.2 Requisitos Não Funcionais

RNF01 - Usabilidade

ID	Requisito	Métrica
----	-----------	---------

RNF01.1	O cadastro de item encontrado deve ser concluído em menos de 2 minutos	Tempo < 120s
RNF01.2	A interface deve ser responsiva (mobile-first)	Funcional em telas ≥ 320px
RNF01.3	O sistema deve ter navegação intuitiva sem necessidade de tutorial	Máx. 3 cliques para ação principal
RNF01.4	As fotos devem carregar em miniatura para visualização rápida	Tempo < 2s

RNF02 - Desempenho

ID	Requisito	Métrica
RNF02.1	O tempo de carregamento inicial deve ser inferior a 3 segundos	Tempo < 3s
RNF02.2	A busca deve retornar resultados em menos de 1 segundo	Tempo < 1s
RNF02.3	O sistema deve suportar 100 usuários simultâneos	Concurrent users ≥ 100
RNF02.4	Upload de imagens deve ser otimizado (compressão automática)	Tamanho máx. 2MB

RNF03 - Segurança

ID	Requisito	Descrição
RNF03.1	Senhas devem ser armazenadas com hash seguro (bcrypt)	Criptografia

RNF03.2	Comunicação deve usar HTTPS	SSL/TLS
RNF03.3	Sessões devem expirar após inatividade prolongada	Timeout 24h
RNF03.4	Dados pessoais devem ser protegidos conforme LGPD	Compliance

RNF04 - Disponibilidade

ID	Requisito	Métrica
RNF04.1	O sistema deve estar disponível 99% do tempo	Uptime ≥ 99%
RNF04.2	O sistema deve funcionar em navegadores modernos	Chrome, Firefox, Safari, Edge
RNF04.3	O sistema deve ter comportamento graceful em conexões lentas	Fallback offline

RNF05 - Manutenibilidade

ID	Requisito	Descrição
RNF05.1	Código deve seguir padrões de clean code	Documentado
RNF05.2	Sistema deve usar versionamento Git	GitHub
RNF05.3	Arquitetura deve permitir escalabilidade futura	Modular







2.3 Regras de Negócio

ID	Regra
RN01	Apenas usuários com vínculo UFC podem acessar o sistema
RN02	Itens encontrados devem obrigatoriamente ter foto
RN03	Itens não reclamados após 90 dias podem ser arquivados
RN04	O chat só é liberado após manifestação de interesse em um item
RN05	A confirmação de propriedade requer resposta correta a perguntas de verificação
RN06	Usuários podem ter no máximo 10 itens perdidos ativos simultaneamente
RN07	Itens devolvidos são arquivados mas mantidos no histórico
RN08	Denúncias de fraude devem ser analisadas e podem bloquear usuários

3. Arquitetura de Informação

3.1 Mapa do Site

UFC Achados e Perdidos (Raiz)

-  **Home (Feed de itens)**
 - Itens Encontrados (cards com fotos)
 - Filtros (categoria, local, data)
 - Barra de busca
-  **Registrar**
 - Perdi algo
 - Formulário de cadastro
 - Confirmação
 - Encontrei algo
 - Upload de foto
 - Formulário de cadastro
 - Confirmação
-  **Notificações**
 - Matches encontrados
 - Mensagens recebidas
 - Atualizações de status
-  **Mensagens**
 - Lista de conversas
 - Chat individual
-  **Perfil**
 - Meus itens perdidos
 - Itens que encontrei
 - Histórico de devoluções
 - Configurações
-  **Sobre**
 - Como funciona
 - Perguntas frequentes
 - Contato

3.2 Fluxos Principais

Fluxo 1: Registrar Item Perdido (Lucas)

Login → Home → "Perdi algo" → Preencher formulário →
Selecionar categoria → Indicar local → Confirmar →
Aguardar notificações

Fluxo 2: Registrar Item Encontrado (Jayelly)

Login → Home → "Encontrei algo" → Tirar/Upload foto →
Preencher descrição → Selecionar categoria → Indicar local →
Indicar se entregou na portaria → Confirmar →

Aguardar contato do dono

Fluxo 3: Reivindicar Item (Lucas)

Ver item no feed → Clicar "É meu!" → Responder perguntas de verificação → Iniciar chat → Combinar devolução → Confirmar recebimento

Fluxo 4: Devolver Item (Jayelly)

Receber notificação de reivindicação → Verificar respostas → Aprovar/Rejeitar → Chat com dono → Combinar entrega → Confirmar devolução → Receber feedback

4. Protótipo de Alta Fidelidade

4.1 Design System

Paleta de Cores

Cor	Hex	Uso
Azul UFC	#004C8C	Cor primária, headers, botões principais
Azul Claro	#0066CC	Links, elementos interativos
Verde Sucesso	#28A745	Confirmações, status positivo
Amarelo Alerta	#FFC107	Avisos, itens pendentes

Vermelho	#DC3545	Erros, exclusões
Cinza Escuro	#333333	Textos principais
Cinza Médio	#666666	Textos secundários
Cinza Claro	#F5F5F5	Backgrounds
Branco	#FFFFFF	Cards, áreas de conteúdo

Tipografia

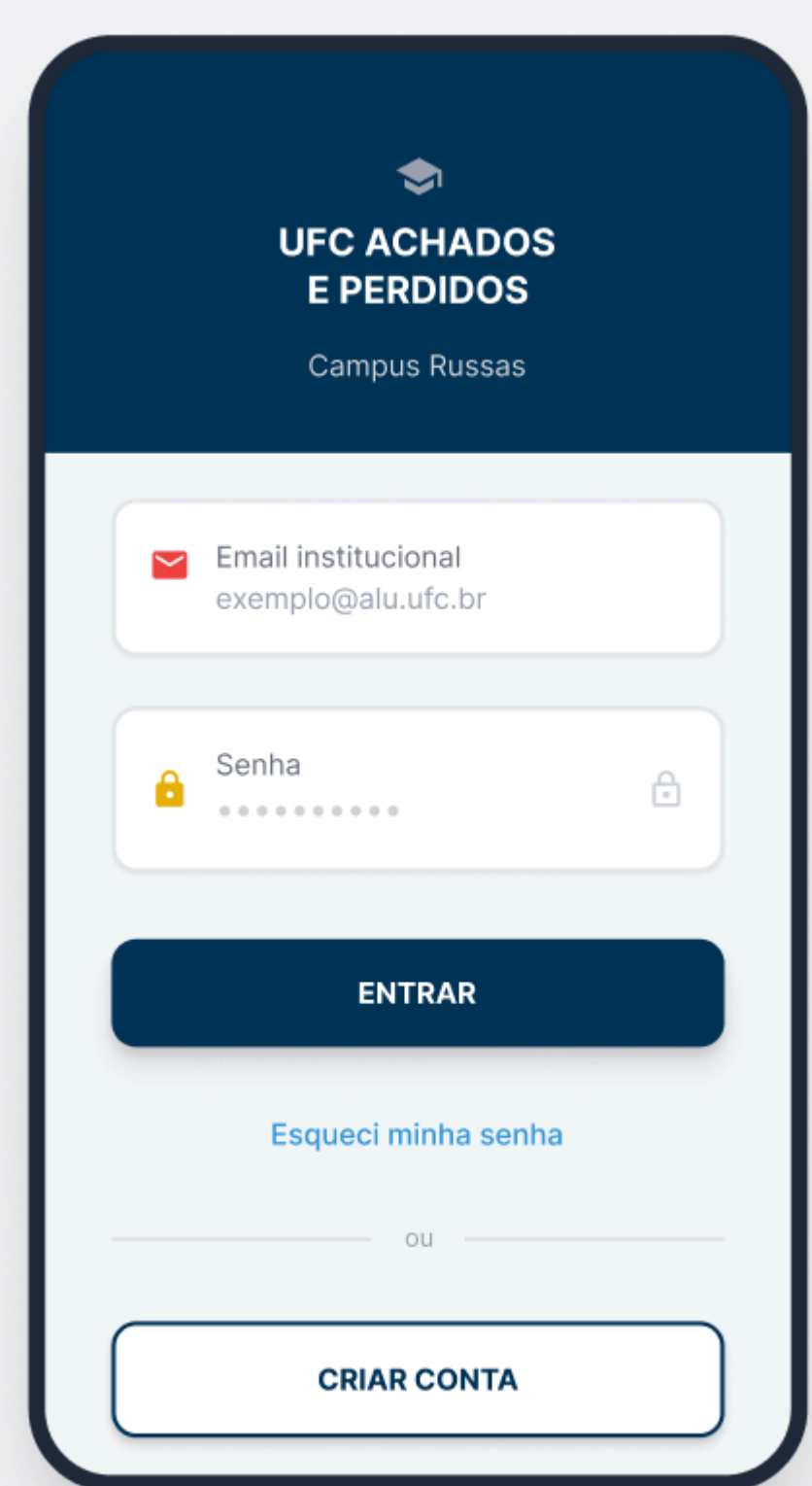
- **Títulos:** Inter Bold, 24px/20px/18px
- **Corpo:** Inter Regular, 16px/14px
- **Legendas:** Inter Light, 12px

Componentes Base


- **Botões:** Arredondados (8px), sombra suave
- **Cards:** Bordas arredondadas (12px), sombra leve
- **Inputs:** Bordas 1px cinza, focus azul
- **Ícones:** Lucide Icons


4.2 Telas do Protótipo



TELA 1: Login



The image shows a mobile app login screen. At the top, a dark blue header contains a graduation cap icon, the text 'UFC ACHADOS E PERDIDOS', and 'Campus Russas'. Below this is a light blue area with two input fields. The first field is for 'Email institucional' with a red envelope icon and the placeholder 'exemplo@alu.ufc.br'. The second field is for 'Senha' (Password) with a yellow lock icon, a series of dots, and a toggle lock icon. A dark blue 'ENTRAR' button is below the fields. Underneath the button is a blue link 'Esqueci minha senha'. A horizontal line with 'OU' in the center separates this from a white 'CRIAR CONTA' button at the bottom.


**UFC ACHADOS
E PERDIDOS**
Campus Russas

 Email institucional
exemplo@alu.ufc.br

 Senha
..... 

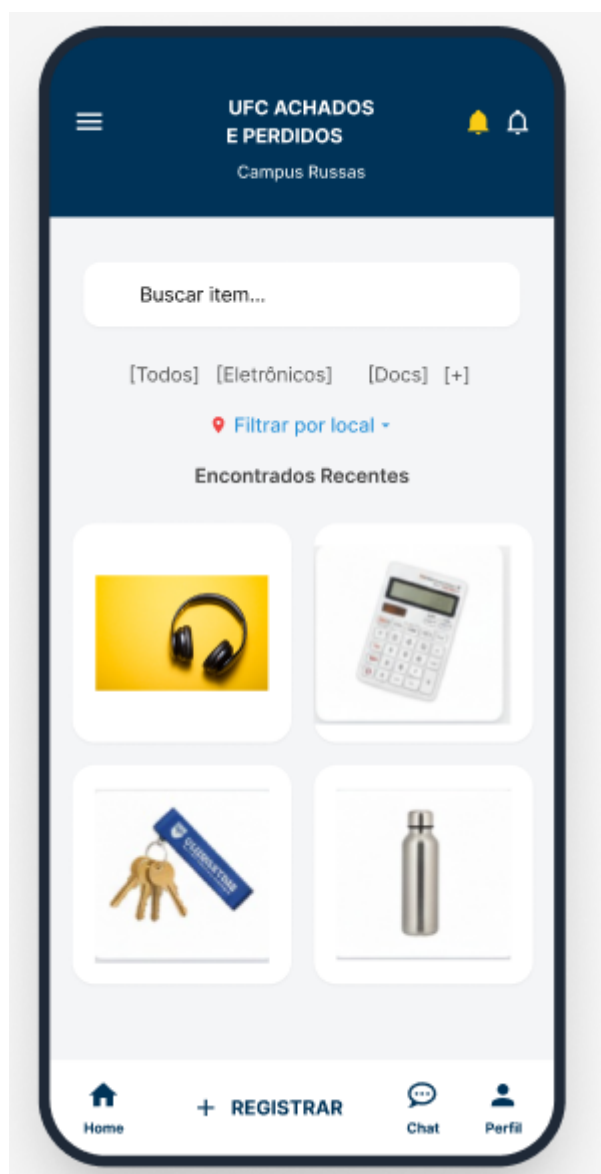
ENTRAR

[Esqueci minha senha](#)

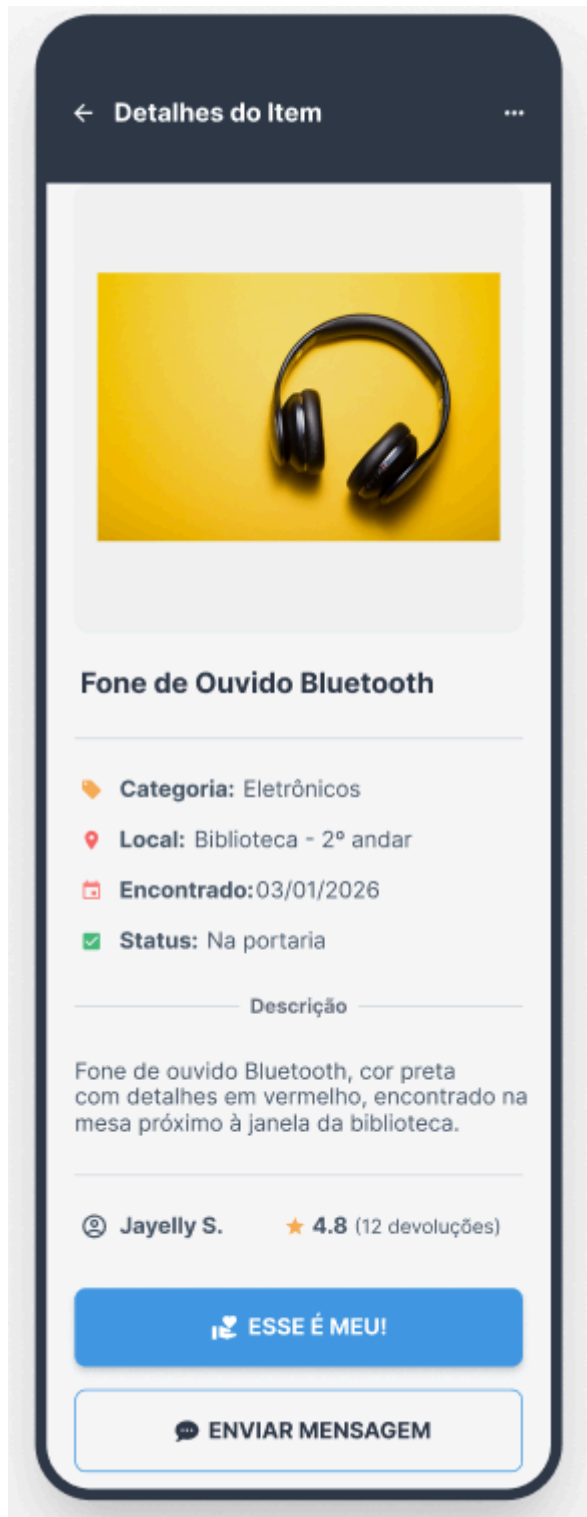
— OU —

CRIAR CONTA

TELA 2: Home / Feed de Itens



TELA 3: Detalhes do Item




TELA 4: Registrar - Escolha



TELA 5: Registrar Item Encontrado

 Encontrei algo 

 **ADICIONAR FOTO**
(opcional)

Se tiver foto do item, ajuda na identificação

O que você perdeu? * |

Ex: Fone de ouvido JBL preto

Categoria * |

Eletrônicos 

Onde perdeu? * |




Características específicas

Descrição específica

Notificar quando item similar for encontrado

CADASTRAR BUSCA

TELA 6: Registrar Item Perdido

 Perdi algo 

 **ADICIONAR FOTO**
(opcional)

Se tiver foto do item, ajuda na identificação

O que você perdeu? * |
Ex: Fone de ouvido JBL preto

Categoria * |
Eletrônicos 

Onde perdeu? * |


Características específicas

Descrição específica
Notificar quando item similar for encontrado

CADASTRAR BUSCA

TELA 7: Chat / Mensagens



TELA 8: Perfil do Usuário



Meu Perfil



Lucas Olivera

lucas.olivera@alu.ufc.br

Eng. de Software - 5º sem

2

Perdidos

1

Encontrados

3

Recuperados

Meus Itens Perdidos



Fone JBL

23 2110/2.81 20017



Recuperado



Chave USB

21 23072.01 20/122



Buscando

Itens que Encontrei



Livro Cálculo

23 2301 2.01 067C0



Devolvido



Configurações



Notificações



Home



Registrar



Chat



Perfil

TELA 9: Notificações



TELA 10: Confirmação de Registro



Item registrado com sucesso!

Seu item foi cadastrado e já está visível
para todos os usuários do campus.
Se alguém reconhecer, você receberá
uma notificação.

■ **Código do registro:**
#AFC-2026-0142


[Ver meu registro](#)

[Voltar ao início](#)

TELA 11: Cadastro: Dados de Acesso

The image shows a mobile application interface for creating an account. At the top, there is a back arrow and the text 'Voltar'. Below this is the logo for 'UFC ACHADOS E PERDIDOS', which consists of a blue graduation cap icon followed by the text 'UFC ACHADOS E PERDIDOS'. The main heading is 'Criar Conta' in bold, with 'Campus Russas' underneath it. A progress indicator shows 'Etapa 1 de 3'. A dashed line separates the header from the form section, which is titled 'Dados de Acesso'. The form contains three input fields: 1. 'Email institucional*' with a mail icon and the placeholder 'seu.nome@alu.ufc.br'. Below this field is a link: 'Use seu email @alu.ufc.br'. 2. 'Criar senha *' with a lock icon and an eye icon for toggling visibility. 3. 'Confirmar senha *' with a lock icon and a crossed-out eye icon. Below the password fields is the text 'Mínimo 8 caracteres'. At the bottom of the form is a large blue button with the text 'CONTINUAR →'. Below the button is a link: 'Já tem conta? Fazer login'.


< Voltar

 **UFC ACHADOS E PERDIDOS**



Criar Conta
Campus Russas



Etapa 1 de 3

----- Dados de Acesso -----

 Email institucional*
seu.nome@alu.ufc.br

[Use seu email @alu.ufc.br](#)

 Criar senha * 

 Confirmar senha *
..... 


Mínimo 8 caracteres

CONTINUAR →

[Já tem conta? Fazer login](#)


TELA 12: Cadastro: Dados Pessoais


[< Voltar](#)



UFC
UFC Achados e Perdidos
Criar Conta
Campus Russas

Etapa 2 de 3


Dados Pessoais

 Nome completo*

 Lucas Olivera


 Matrícula UFC*

123456

 Curso*

Engenharia de Software

▼

 Semestre atual

5º semestre

Voltar

Continuar →

TELA 13: Cadastro: Confirmação



The image shows a mobile application interface for account confirmation. At the top, a dark blue header bar contains a back arrow and the text 'Voltar' on the left, and 'Etapa 3 de 3' on the right. Below the header, three dark blue dots are centered. The main title 'Criar Conta' is in a large, bold, dark blue font, with 'Campus Russas' in a smaller, lighter blue font underneath. A horizontal line separates the title from the 'Confirmação' section. The 'Confirmação' section has a light blue background and contains a 'Resumo do Cadastro' box. This box lists the user's details: Email (lucas@alu.ufc.br), Name (Lucas Oliveira), Matricula (123556), Course (Eng. de Software), and Semester (5º). Below the summary box, there are two checked items: 'Li e aceito os Termos de Uso e Política de Privacidade' and 'Desejo receber notificações sobre itens'. At the bottom, there are two buttons: a white button with a blue border labeled 'Voltar' and a green button with a white checkmark and the text 'Criar Conta'.

← Voltar Etapa 3 de 3

● ● ●

Criar Conta

Campus Russas

Confirmação

Resumo do Cadastro

Email: lucas@alu.ufc.br
Nome: Lucas Oliveira
Matrícula: 123556
Curso Eng. de Software
Semestre 5º

☒ Li e aceito os Termos de Uso e Política de Privacidade

☒ Desejo receber notificações sobre itens

Voltar

✓ Criar Conta



Conta criadao com sucesso!

Enviamos um email de confirmação
para:

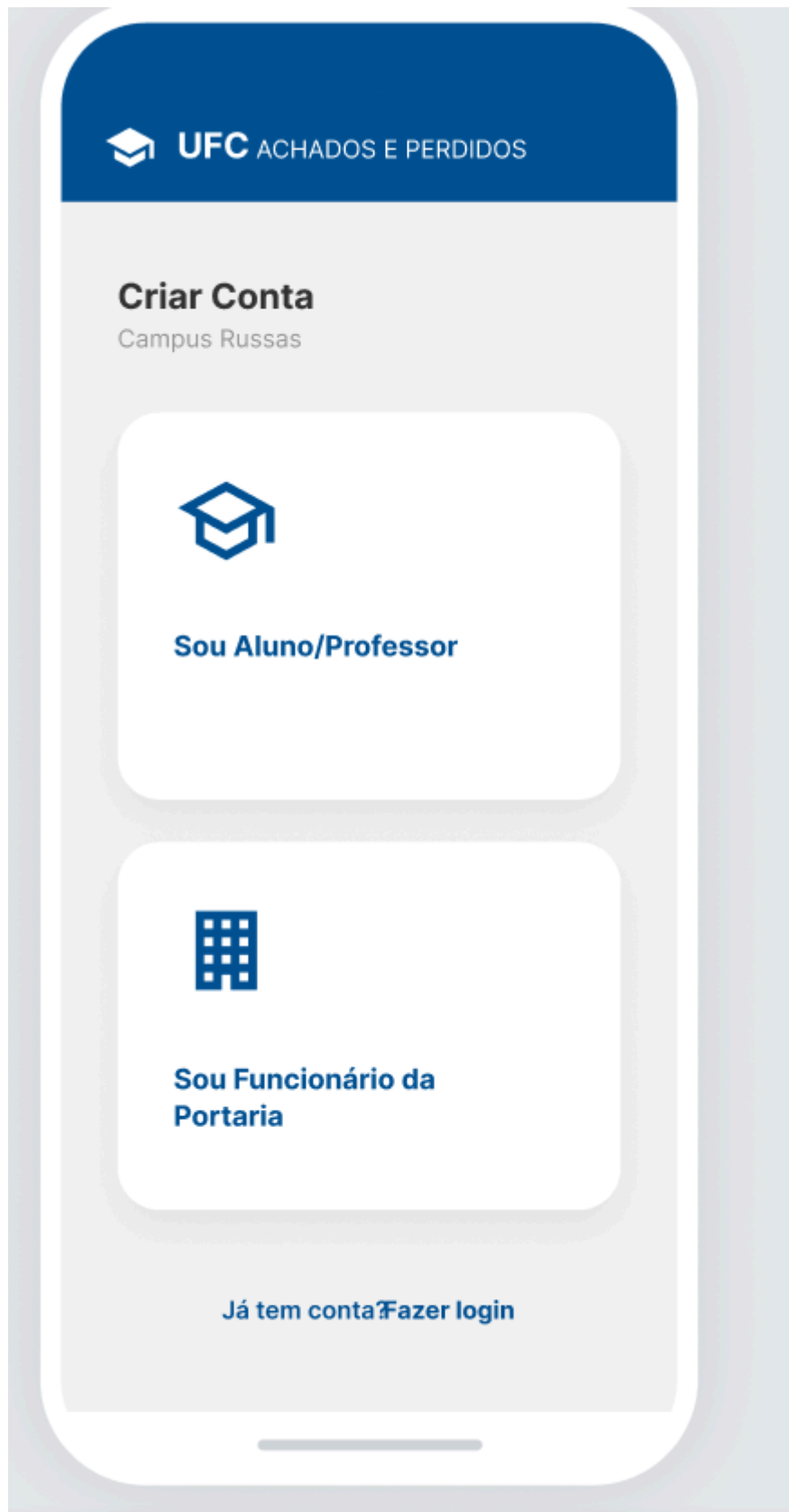
lucas@alu.ufc.br

Verifique sua caixa de entrada para ativar
sua conta.

FAZER LOGIN

REENVIAR EMAIL

TELA 15: Selecionar tipo de usuário



TELA 16: Código de Acesso

 Voltar

Cadastro Portaria

Etapa 1 de 3

Validação



ATENÇÃO
O cadastro de funcionário requer um código de acesso fornecido pela coordenação do campus.



Código de acesso *
UFC-PORT-2026-XXXX

Solicite à coordenação



SIAPE (matriuca funcional) *
1234567

Solicite à coordenação

Validar Código

 Código válido!

Continuar →

Não tem código? Fale com a coordenação do campus


TELA 17: Cadastro: Dados do Funcionário


The image shows a mobile application interface for 'Cadastro Portaria'. At the top, a blue header bar contains a back arrow and the text 'Voltar' followed by the title 'Cadastro Portaria'. Below the header, the screen is light gray. In the center, it says 'Etapa 2 de 3' and 'Dados do Funcionário'. There are three white input fields with rounded corners. The first field has a person icon and the text 'Nome completo*'. The second field has a person and document icon and the text 'Email institucional*'. The third field has a calendar icon and the text 'Criar senha'. At the bottom, there are two buttons: a white 'Voltar' button and a dark blue 'Continuar' button with a right arrow. A thin horizontal line is visible at the very bottom of the screen.


← Voltar **Cadastro Portaria**

Etapa 2 de 3

Dados do Funcionário

 Nome completo*

 Email institucional*

 Criar senha

Voltar **Continuar →**

TELA 17: Cadastro: Confirmação

← Voltar **Cadastro Portaria**

Etapa 3 de 3
Confirmação

Resumo do Cadastro

Nome: João Silva
SIAPE: 1234567
Email: joao@ufc.br

Permissões de Acesso

- ✓ Visualizar itens
- ✓ Registar novos itens
- ✓ Confirmar entregas
- ✗ Gerenciar usuários
- ✓ ☒ Li e aceito os Termos de Uso do Sistema

Voltar **✓ Criar Conta**

5. Especificações Técnicas do Protótipo

5.1 Responsividade

O protótipo foi desenvolvido com abordagem **mobile-first**, mas totalmente **responsivo** para funcionar perfeitamente em qualquer dispositivo. A plataforma deve ser acessível tanto por estudantes no campus (mobile) quanto por funcionários da portaria (desktop).

Dispositivo	Largura	Layout	Observação
Mobile	320px - 767px	1-2 colunas	Layout compacto, navegação inferior
Tablet	768px - 1023px	2-3 colunas	Layout intermediário, sidebar recolhível
Desktop	1024px+	3-4 colunas	Layout completo com sidebar fixa

5.2 Diferenças entre Mobile e Desktop

MOBILE (< 768px)

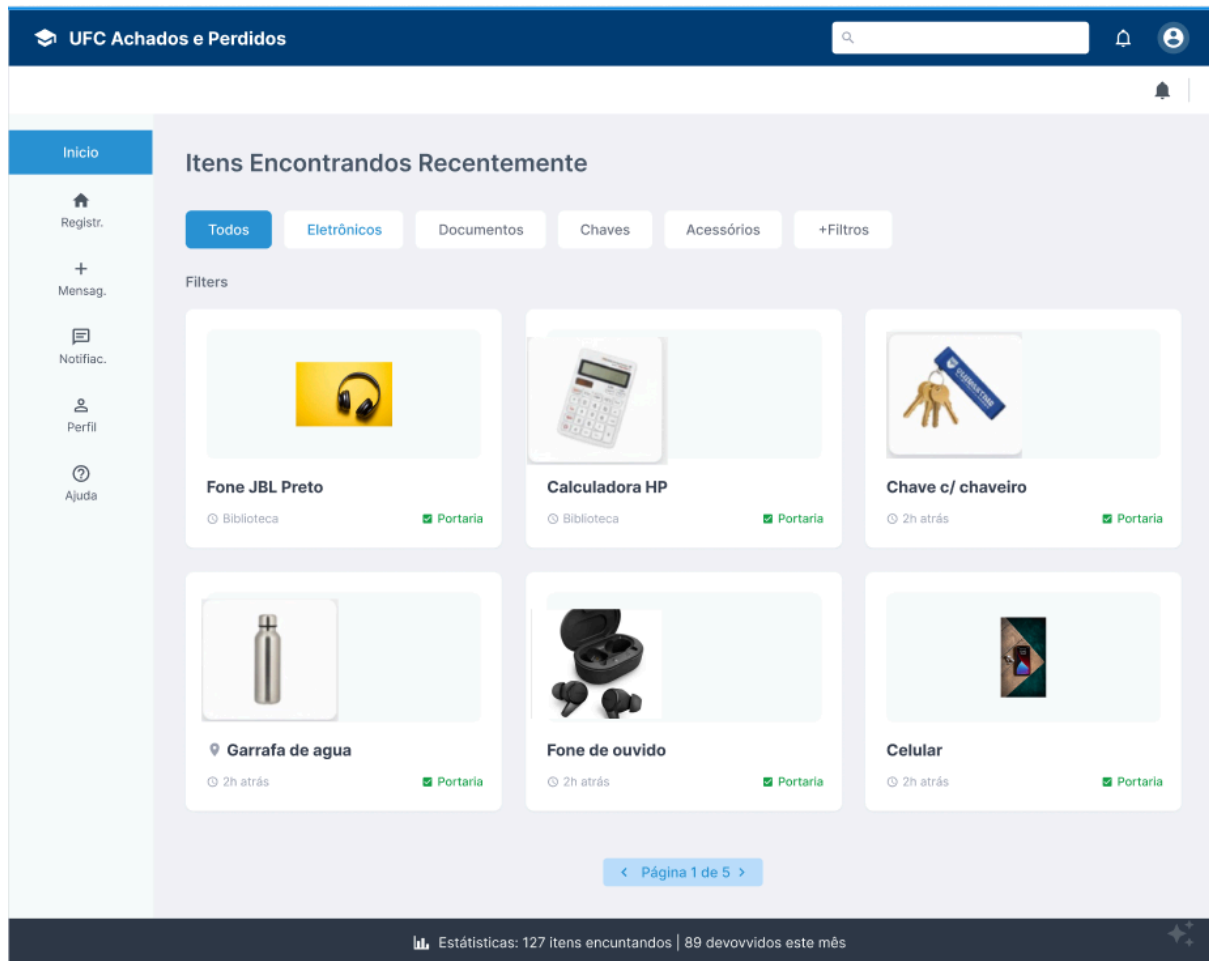
- Navegação inferior fixa (bottom navigation)
- Menu hambúrguer para opções secundárias
- Cards em 1-2 colunas
- Formulários em tela cheia
- Chat em tela dedicada
- Botões grandes para toque

DESKTOP (≥ 1024px)

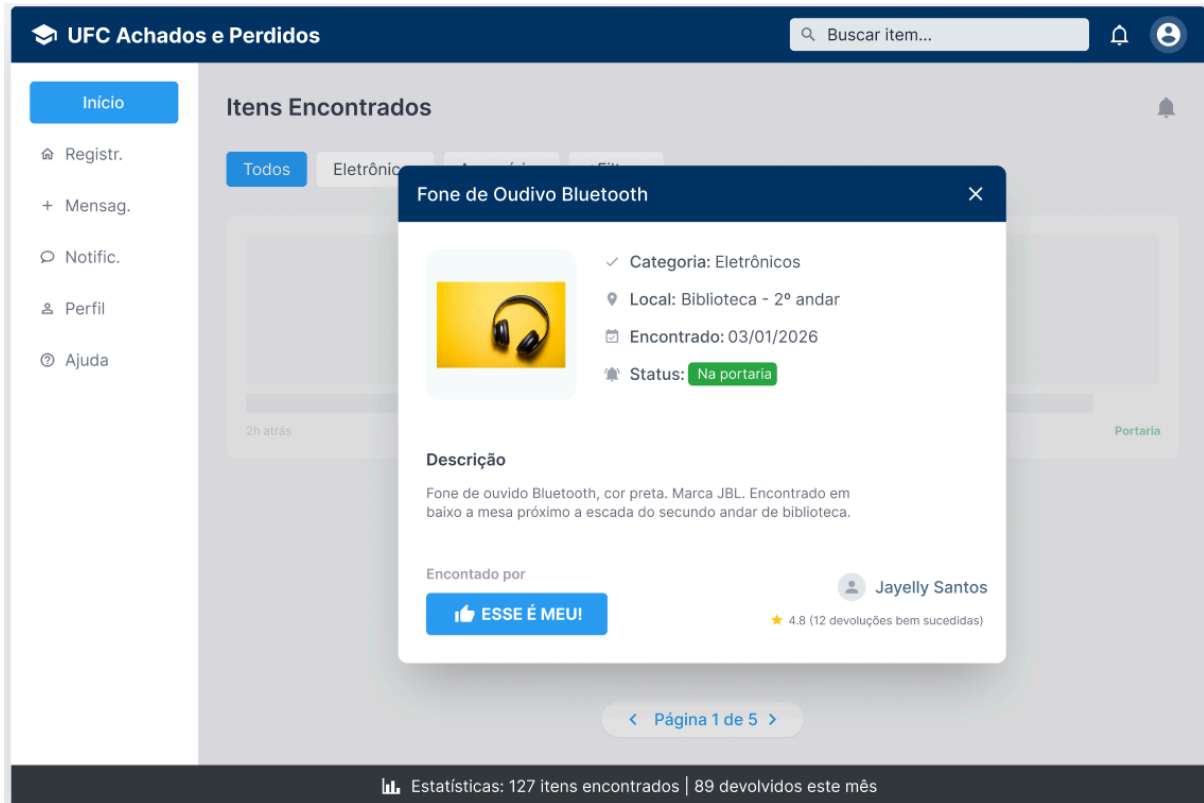
- Sidebar lateral fixa à esquerda
- Header horizontal com busca expandida
- Cards em grid 3-4 colunas
- Formulários em modal/painel lateral
- Chat em painel lateral (split view)
- Mais informações visíveis simultaneamente
- Atalhos de teclado disponíveis

6. Protótipos de Tela - Versão Desktop


TELA DESKTOP 1: Home / Feed de Itens




TELA DESKTOP 2: Detalhes do Item (Modal/Painel)



TELA DESKTOP 3: Registrar Item (Formulário em Painel)


 **UFC Achados e Perdidos**



Página Inicial


+ Registrar

O que você deseja fazer?




PERDI ALGO

Cadastre o item que você perdeu e seja notificado quando for encontrado




ENCONTREI ALGO


Registre o item encontrado e ajude alguém a recupera-lo




TELA DESKTOP 4: Formulário de Registro (Split View)

**UFC**
Achados e Perdidos


ENCONTREI ALGO




+ Registrar

 **ADICIONAR FOTO**

Clique para adicionar foto

 Câmera

 Galeria

Título do item *
Fone de ouvido preto

Categoria *
Eletrônicos

Onde encontrou? *
Biblioteca

Descrição detalhada

☒ Entreguei na portaria

☒ REGISTRAR ITEM



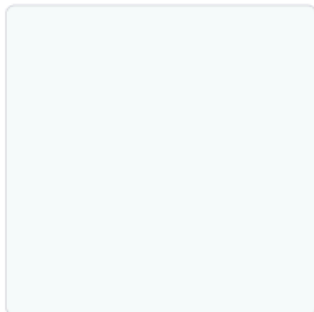
UFC
Achados e Perdidos

PERDI ALGO



+ Registrar

ADICIONAR FOTO



Clique para adicionar foto

 Câmera

 Galeria

Título do item *

Fone de ouvido preto

Categoria *

Eletrônicos

Onde encontrou? *

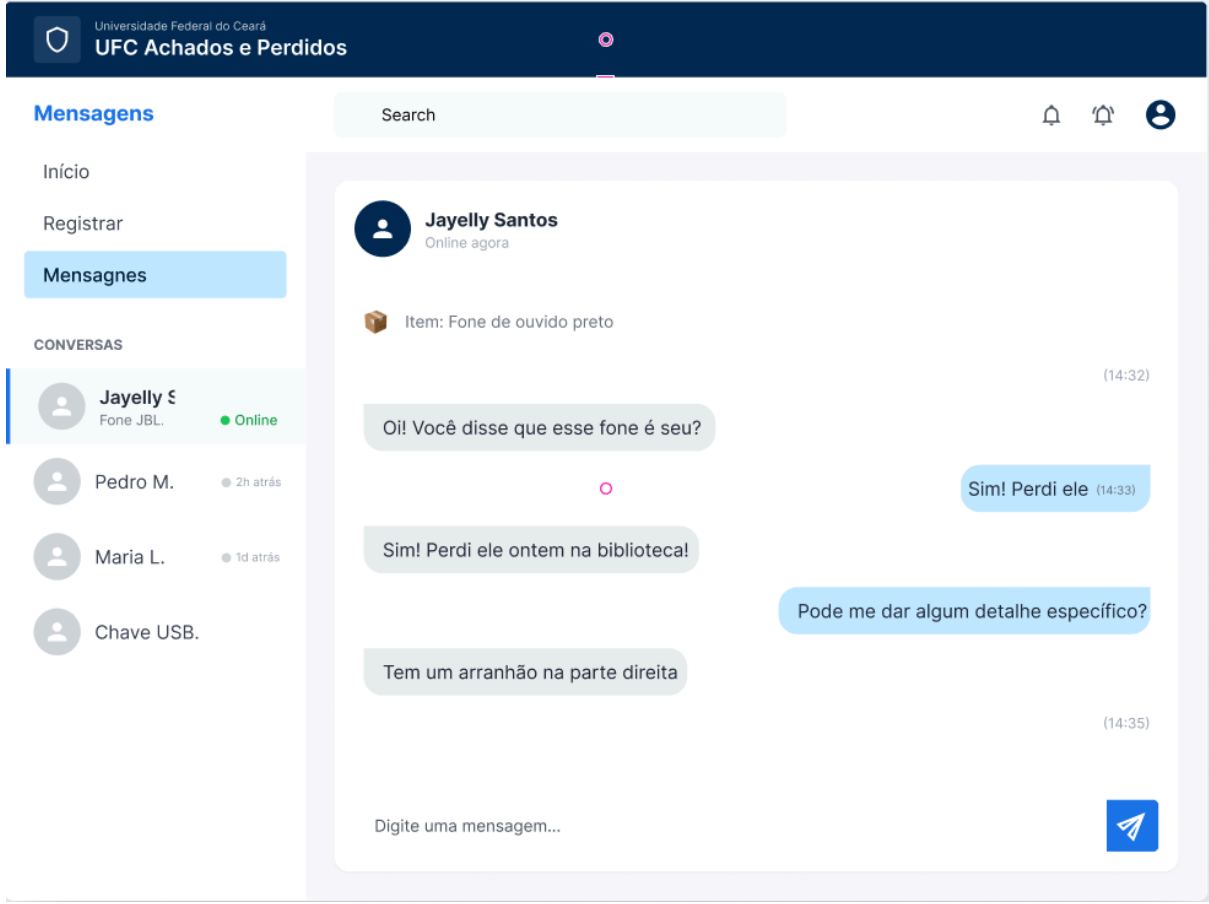
Biblioteca

Descrição detalhada

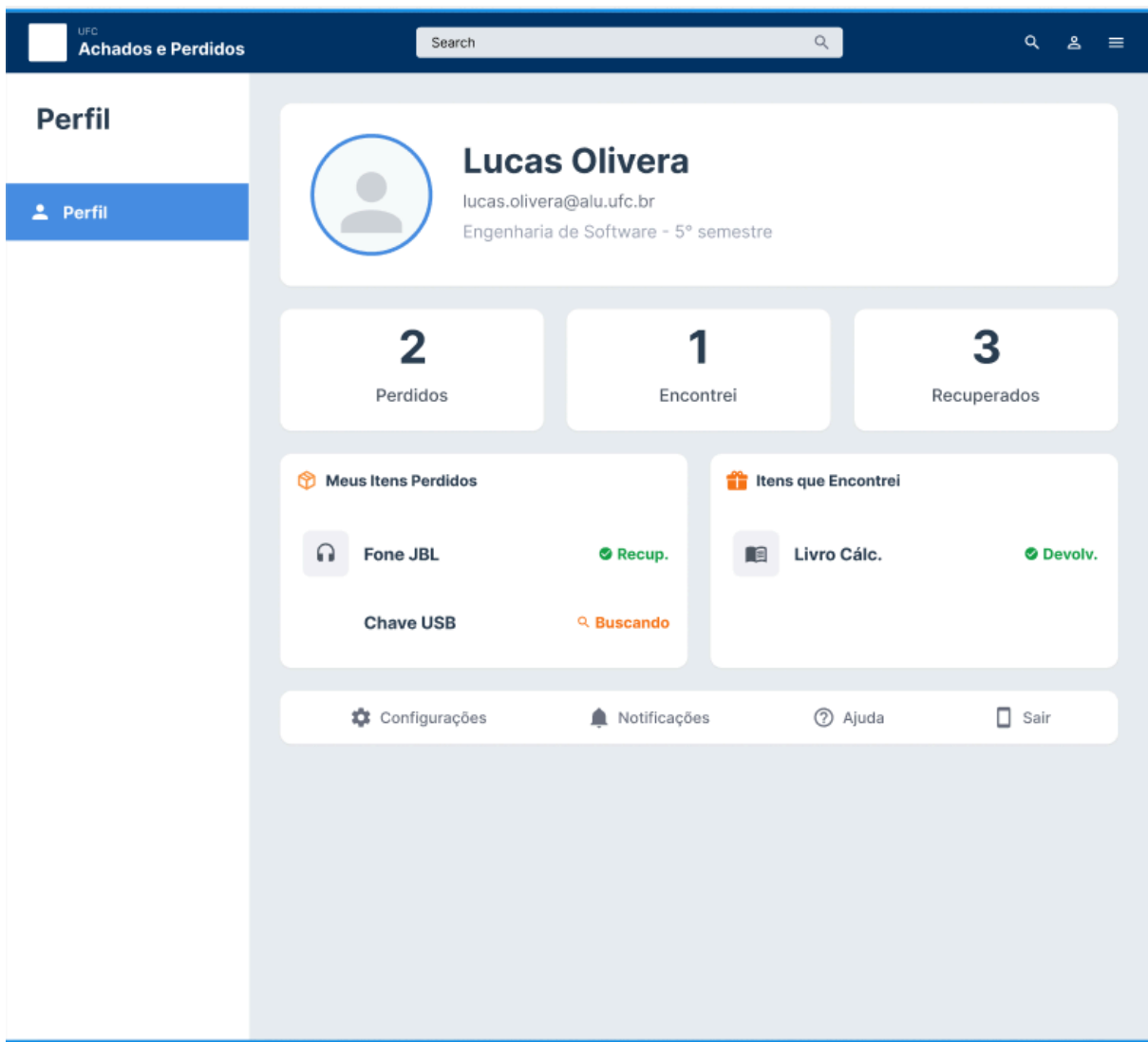
☒ Entreguei na portaria

☒ REGISTRAR ITEM

TELA DESKTOP 5: Chat (Split View com Lista)



TELA DESKTOP 6: Perfil do Usuário



5.2 Componentes Reutilizáveis

Componente	Descrição	Uso
ItemCard	Card de item com foto, título, local, tempo	Feed, busca, perfil
Button	Botões primários e secundários	Ações principais

Input	Campos de texto com validação	Formulários
Select	Dropdown para seleção	Categorias, locais
Modal	Janelas de confirmação	Alertas, verificação
Badge	Indicadores de status	Status do item
Avatar	Foto de perfil do usuário	Chat, perfil
Notification	Card de notificação	Lista de notificações

5.3 Estados dos Itens

[PERDIDO] → Item cadastrado por quem perdeu



[ENCONTRADO] → Item cadastrado por quem encontrou



[EM NEGOCIAÇÃO] → Alguém reivindicou, verificando



[DEVOLVIDO] → Confirmação de devolução realizada



[ARQUIVADO] → Item não reclamado após 90 dias

6. Validação e Próximos Passos

6.1 Checklist de Validação

Item	Status
Item	Status
Fluxo de registro de item encontrado < 2 min	✓
Navegação intuitiva (máx 3 cliques)	✓
Visualização clara de fotos	✓
Sistema de notificações	✓
Chat entre usuários	✓
Verificação de propriedade	✓

6.2 Próximos Passos

1. **Desenvolvimento Front-end** (HTML, CSS, JavaScript/React)
2. **Desenvolvimento Back-end** (Node.js + Express)
3. **Banco de Dados** (MongoDB ou PostgreSQL)
4. **Integração de Upload de Imagens** (Cloudinary)
5. **Sistema de Autenticação** (JWT)
6. **Deploy** (Vercel + Render)
7. **Testes com Usuários Reais**

7. Conclusão

A fase de Prototipação traduziu os insights da Imersão em uma solução visual e funcional. Os requisitos foram organizados de forma a atender as necessidades das personas Lucas (quem perde) e Jayelly (quem encontra), além dos funcionários da portaria. O protótipo de alta fidelidade apresenta uma interface limpa, intuitiva e focada na agilidade do processo.

Com fluxos simplificados e feedback visual claro, a plataforma tem potencial de elevar a taxa de recuperação de 30-40% para mais de 70%, gerando impacto real na comunidade da UFC Campus Russas.