

# 안녕하세요, 디테일 바라기 개발자, 최윤석입니다.

UI/UX를 중시하며 웹앱의 일체감과 사용자 만족을 목표로 하는 개발자입니다.

구름 풀스택 과정의 프론트엔드 팀장 경험을 통해 원활한 커뮤니케이션과 높은 완성도의 서비스를 제공하였고, 효율적인 코드 작성 및 오류 해결 능력을 갖추었습니다. 디테일한 디자인과 애니메이션으로 성능에 지장을 주지 않으면서도 매끄러운 사용자 경험을 구현합니다.



## PROJECTS

### Palette\* 2024. 04

개발자를 위한 채용 서비스

기술스택 : Next.js, TypeScript, Emotion, Zustand, React-query

개발인원 : 6명(Front-End 3명, Back-End 3명)

담당역할 : UI/UX, 홈페이지, 로그인/회원가입, 이력서/포트폴리오 템플릿, 평판 작성

성능향상 : 받아오는 response값의 id및 데이터를 전역상태관리에 담아서 같은 페이지를 들어갔을 시에 통신을 막아 서버부하 및 응답속도를 개선시켰습니다.

트러블슈팅 :

• 어드민과 일반 사용자 로그인 후 동작 차이

로그인 후 API 응답을 받아서 role의 값을 쿠키에 저장한 다음, 그 값이 admin이면 어드민 페이지로 라우팅되게 구현하려고 했지만 실패했다. 자바스크립트의 비동기적 특성을 알아차리지 못하고 순서대로 진행된다는 안일한 생각을 알아차리고, async/await 함수 안에서 await의 response값을 사용하는 식으로 코드를 변경하고 문제를 해결할 수 있었다.

• 색션 추가할 때 인풋의 변화

map()함수로 인풋을 렌더링하는 작업에서 버튼을 눌러 추가하고 제거하는 동작을 구현하는 과정에서 문제가 발생했다. 어떤 순서의 제거버튼을 누르던, 가장 마지막 순서의 인풋이 제거되는 것이다. input에 상태 value를 넣지 않았기 때문에 가상돔 비교 후 리렌더링 될 때 해당 input에 있던 input DOM의 attribute를 그대로 가져가서 마지막 것만 사라지는 것처럼 보였던 것이어서 인풋에 value를 넣고 해결하였다.

• 사진의 유무에 따른 HTTP 통신 header

API 통신을 할 때 문제가 발생했는데 http 관련 문제였다. 헤더에 content-type을 multipart/form-data로 해주었는데 사진을 넣지 않았을 때 에러가 나는 것이다. 그래서 여러 가지 방법을 시도하다가 사진을 넣지 않았을 때는 조건 삼항 연산자를 이용해서 header의 content-type을 application/json으로 하고, 사진이 있을 때는 multipart/form-data로 통신하게 구현하였다.

### My Portfolio v2 2024. 08

프론트엔드 개발자 최윤석을 소개하는 포트폴리오 사이트

기술스택 : Next.js, TypeScript, Emotion, Recoil

개발인원 : 개인 프로젝트

성능향상 : 받아오는Next.js의 Image의 lazyloading 및 처음 렌더링되는 화면의 애니메이션 최소화를 통해 LCP를 줄여 lighthouse 87점의 성능에서 99점까지 올렸습니다.

트러블슈팅 :

• 이미지의 동적경로

포트폴리오의 텍스트에 맵을 돌려서 이미지를 넣으려고 경로를 사용하는데 src에 import를 해서 변수넣는 방식은 잘 되었지만 백틱으로 동적경로를 넣으니까 이미지가 로드되지 않았다. require()함수를 쓰지 않았기 때문인데, src에 백틱을 사용해서 동적으로 경로를 불러올 경우, 해당 경로를 string으로만 인식을 하기 때문에 경로를 찾지 못했던 것이다. require()함수로 백틱을 감싸주었고 해당 경로가 string에서 data-url로 인식이 됨으로써 이미지가 잘 로드될 수 있었다.

### Earth-IDE-N 2024. 02.

초심자를 위한 웹 기반 통합개발 환경 서비스

기술스택 : React, vite, TypeScript, SCSS, Zustand, React-query

개발인원 : 6명(Front-End 2명, Back-End 4명)

담당역할 : UI/UX, 홈페이지, 로그인/회원가입, 파일트리 및 코드에디터, 회원정보수정

트러블슈팅 :

• 파일트리

파일 트리 CRUD 과정에서 많은 많은 어려움을 겪었다. 하지만 다른 사람의 코드를 보면서 react-arborist 라이브러리의 동작 이해를 하고, 코드를 구현하면서 재귀 함수를 사용하여 디렉토리의 깊이가 있어도 파일의 CRUD가 제대로 동작하게 구현하였다. 물론 재귀 함수의 return쪽 반환하는 타입 관련해서 골머리가 아팠지만 여러 번의 시도 끝에 반환해야 되는 타입과 내용을 줄 수 있었다.

• 파일 탭

파일 탭을 구현하였는데, 파일 트리에서 파일을 업데이트하거나 삭제할 때 탭에서 연동되지 않는 문제가 있었다. 그래서 파일의 id를 비교해서 본 파일이 맞으면 이름이 같이 연동되고 파일이 삭제되면 탭에서도 삭제되게 구현하였다.

## SKILLS

### Programming Languages

TypeScript, JavaScript, HTML, CSS

### Frameworks

Next.js, React

### Styles

Emotion, SCSS, Tailwind CSS

### Library

Zustand, React-query, Redux, Recoil

### Tools & IDEs

Github, Slack, Figma, Notion, VScode

## SCHOOL

### Brown International School

졸업, 고등학교

2018.10 ~ 2020.03

## ACADEMY

[구름 x 인프런] 자바 스프링 & 리액트 풀스택

개발자 성장 과정 3회차

수료

2023.10 ~ 2024.04

## FOREIGN LANGUAGE

영어

공식 문서 바로 확인 가능, 영문 작성 / 스피킹 능숙함

## CONTACT

Email

hiyunseok347@gmail.com

GitHub

https://github.com/HermannChoi

Velog

https://velog.io/@hiyunseok347/posts

Portfolio

https://yunseokchoi.vercel.app

Frontend Developer, Yunseok Choi