

«interface» IS iln ice

Silnice

- doMesta: IMesto
- nazevSilnice: String
- ohodnoceni: int
- uzavreno: boolean
- zMesta: IMesto
- + getDoMesta(): IMesto
- + getNazevSilnice(): String
- + getOhodnoceni(): int
- + getUzavreno(): boolean
- + setDoMesta(IMesto): void
- + setNazevSilnice(String): void
- + setOhodnoceni(int): void
- + setUzavreno(boolean): void
- + Silnice(int, boolean, String, IMesto, IMesto)
- + toString(): String

«property get»

+ getzMesta(): IMesto

«property set»

+ setzMesta(IMesto): void

nici

+ vypisMest(Mesto): String

- + upravMesto(IMesto, IMesto): IMesto
 + upravMesto(): IMesto
 + upravSilnic(IMesto, IMesto, ISilnice): ISilnice
 + vratSeznamSilnic(IMesto): LinkedList<ISilnice>
 + Zrus(): void