

MODUL PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

Nama : Hermawan Sutanto

NIM : 212410101064

Kelas : SI – A

Materi : Inheritance

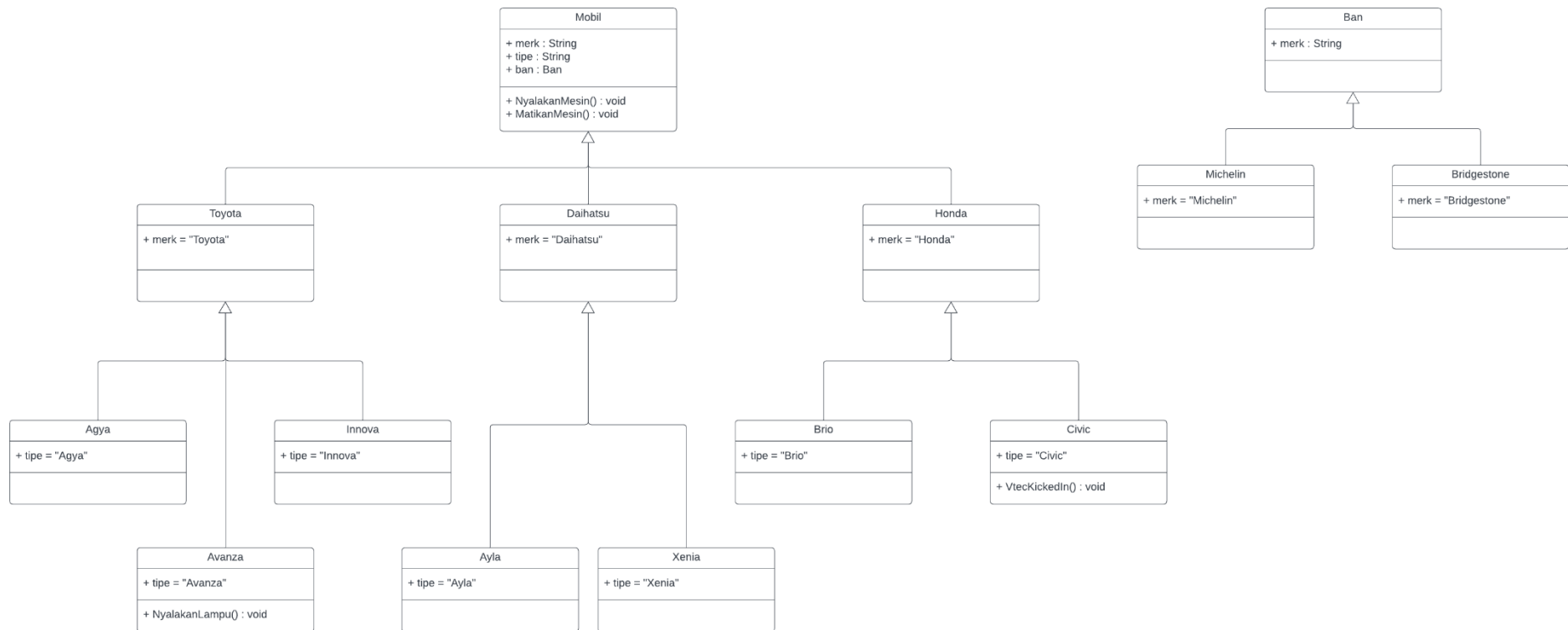
Ikuti instruksi di bawah, kemudian jawab pertanyaan yang diberikan.

INSTRUKSI:

1. Buatlah sebuah project baru di Visual Studio (atau IDE/Code Editor lain pilihan Anda), nama project bebas.
2. Buatlah semua class yang tercantum pada Class Diagram terlampir. Perhatikan juga relasi pewarisan antar class.
 - a. Buat method **NyalakanMesin()** menampilkan pesan “**Mesin mobil {merk} bertipe {tipe} menyala**” di console
 - b. Buat method **MatikanMesin()** menampilkan pesan “**Mesin mobil {merk} bertipe {tipe} mati**” di console
 - c. Buat method **NyalakanLampu()** menampilkan pesan “**Lampu mobil {merk} bertipe {tipe} menyala**” di console
 - d. Buat method **VtecKickedIn()** menampilkan pesan “**Ngeeeng Wooosh!!!**” di console
3. Pada method Main, buatlah beberapa variabel berikut:
 - a. Variabel **mobil1** dan **mobil2** bertipe data **Mobil**
 - b. Variabel **civic1** bertipe data **Civic**
4. Isilah variabel **mobil1** dengan objek **Agya** yang menggunakan **ban Michelin**
5. Isilah variabel **mobil2** dengan objek **Avanza** yang menggunakan **ban Bridgestone**
6. Isilah variabel **civic1** dengan objek **Civic** yang menggunakan **ban Bridgestone**
7. Implementasikan kasus di setiap pertanyaan pada **method Main**, dan tuliskan jawaban Anda di kolom yang tersedia.
8. Unggah project Anda ke Github, pastikan akses repository adalah **public**
9. Simpan modul yang telah Anda kerjakan ke dalam format PDF.
10. Kumpulkan link project dan modul yang Anda kerjakan ke <https://lab.pemro.id/4ho18vz1> (Sign in menggunakan email @mail.unej.ac.id). Pengumpulan terakhir hari Kamis, 15 September 2022 pukul 23.59 WIB.

Catatan: Bila terdeteksi plagiarisme di modul ataupun source code, nilai akan dibagi sama rata sejumlah pekerjaan yang sama.

CLASS DIAGRAM



1.	Soal	Jalankan method NyalakanMesin() dan MatikanMesin() pada mobil1 . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?
	Jawaban	Kalimat “Mesin mobil Toyota bertipe Agya menyala” dan “mesin mobil toyota bertipe Agya mati” akan muncul, method yang ada pada class mobil seperti NyalakanMesin() dan Matikan Mesin() ketika dijalankan akan menghasilkan “Mesin mobil {merk} bertipe {tipe} menyala” dan “Mesin mobil {merk} bertipe {tipe} mati”

2.	Soal	Jalankan method NyalakanLampu() pada mobil2 . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?
	Jawaban	Tidak dapat dijalankan atau terjadi error, dikarenakan method Nyalakan Lampu() hanya terdapat dalam class turunan Avanza dan class induk yang menempati variabel mobil 2 tidak dapat mengakses method yang ada pada class turunan

3.	Soal	Dapatkan Anda menampilkan di console merk ban apa yang digunakan mobil1 ? Bagaimana caranya?
	Jawaban	Tidak, karena pada class tersebut tidak terdapat method yang berisi pesan merk ban apa yang digunakan mobil

4.	Soal	Jalankan method VtecKickedIn() pada civic1 . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?
	Jawaban	Kalimat “Ngeeeng Wooosh!!!” akan muncul, karena pada class civic terdapat method VtecKickedIn() yang menampilkan pesan “Ngeeeng Wooosh!!!”

5.	Soal	Buatlah sebuah variabel honda1 bertipe data Honda , kemudian masukkan objek civic1 sebagai nilainya. Jalankan method VtecKickedIn() pada honda1 . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?
	Jawaban	Error akan terjadi, karena class Honda yang merujuk pada variabel honda1 tidak mempunyai method VtecKickedIn(). Tidak peduli objek yang dijalankan, jika pada class yang dimaksud tidak mempunyai method yang dimaksud maka method tidak dapat dijalankan

6.	Soal	Kesimpulan apa yang dapat Anda ambil?
	Jawaban	Class induk atau class yang berada diatas class turunan, tidak dapat menggunakan method yang dimiliki oleh class turunan