

CALCULATOR

UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA

OBSAH

Určení.....	1
Instalace	1
Práce s Calculator	1
Spuštění.....	1
Výpočet	1
Zavření.....	5
Odinstalace	5

URČENÍ

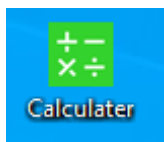
Calculator slouží jako kalkulačka, který dokáže vypočítat součet, rozdíl, součin, podíl a modulo dvou čísel, které mohou být záporné i desetinné. Dále dokáže vyčíslit faktoriál, mocninu i odmocninu jednoho čísla.

INSTALACE

PRÁCE S CALCULATOR

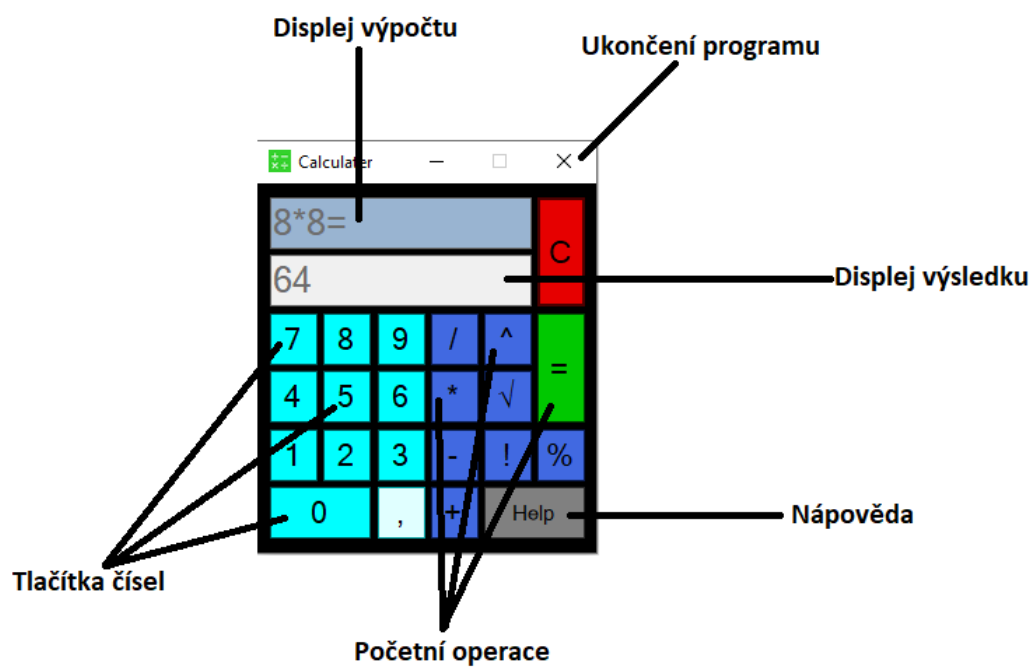
SPUŠTĚNÍ

Calculator spustíte dvojklikem na ikonu pomocí myši nebo na trackpadu. Spustí se uživatelské prostředí, ve kterém můžete začít hned počítat.

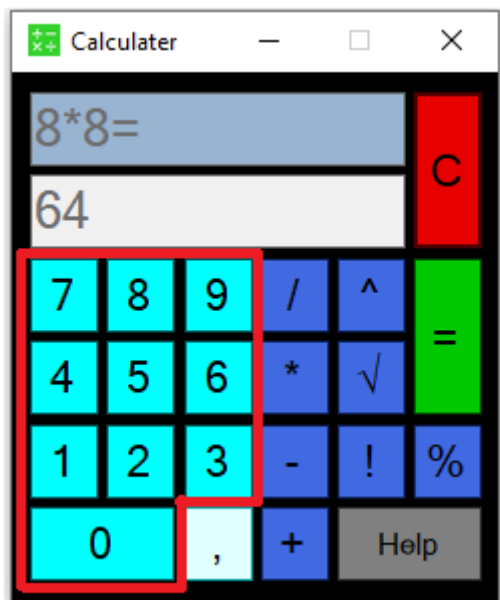


VÝPOČET

VZHLED



FUNKCE TLAČÍTEK



- 1) Numerická tlačítka: po kliknutí na tlačítko pomocí myši, nebo stisknutí příslušného čísla na klávesnici se do kalkulačky vypíše zadané číslo.



2) Tlačítka základních operací: mezi tyto operace se řadí „+“, „-“, „÷“, „*“.

UPOZORNĚNÍ ! : program Calculator umožňuje pouze provedení matematických operací mezi dvěma čísly, tzn.: $X + Y = Z$, nelze provést např.: $X + Y + Z + W = U$.

- a) „+“ neboli tlačítko součtu, se do kalkulačky zadává pomocí klávesy +. Slouží k provedení součtu dvou zadaných čísel, které mohou být i desetinné nebo záporné. Pro správnou funkčnost musí být operace zadána ve formátu: první_číslo + druhé_číslo = výsledek.
- b) „-“ neboli tlačítko rozdílu, se do kalkulačky zadává pomocí klávesy -. Slouží k provedení rozdílu dvou zadaných čísel, které mohou být i desetinné nebo záporné. Pro správnou funkčnost musí být operace zadána ve formátu: první_číslo – druhé_číslo = výsledek. Záporné čísla se zadávají pomocí -x, kde x je zadané číslo. Celkový výpočet pak může vypadat např. takhle: -první_číslo + druhé_číslo = výsledek.
- c) „÷“ neboli tlačítko podílu, se do kalkulačky zadává pomocí klávesy /. Slouží k provedení podílu dvou zadaných čísel, které mohou být i desetinné nebo záporné. Pro správnou funkčnost musí být operace zadána ve formátu: první_číslo / druhé_číslo = výsledek.
- d) „*“ neboli tlačítko součin, se do kalkulačky zadává pomocí klávesy *. Slouží k provedení součinu dvou zadaných čísel, které mohou být i desetinné nebo záporné. Pro správnou funkčnost musí být operace zadána ve formátu: první_číslo * druhé_číslo = výsledek.

- 3) Tlačítka základních matematických funkcí: mezi tyto funkce se řadí „ \wedge “, „ $\sqrt{}$ “, „!“ a „%“.
- a) „ \wedge “ neboli tlačítko mocniny, se do kalkulačky zadává pomocí písmene P na klávesnici. Dokáže provést mocninu desetinných i záporných čísel. Pro správnou funkčnost musí být funkce zadána ve formátu: $\text{první_číslo} \wedge \text{druhé_číslo} = \text{výsledek}$. Záporné nebo desetinné čísla se pak zadávají např.: $-x, x \wedge y = \text{výsledek}$.
 - b) „ $\sqrt{}$ “ neboli tlačítko odmocniny, se do kalkulačky zadává pomocí písmene R na klávesnici. Dokáže provést odmocninu desetinných i záporných čísel. Pro správnou funkčnost musí být funkce zadána ve formátu: $\text{druhé_číslo}^{1/\text{první_číslo}} = \text{výsledek}$. Neboli $x\sqrt{y} = \text{výsledek}$, kde x je první číslo a y je druhé číslo.
 - c) „!“ neboli tlačítko faktoriálu, se do kalkulačky zadává pomocí písmene F na klávesnici. Dokáže provést faktoriál celého nezáporného čísla. Pro správnou funkčnost musí být funkce zadána ve formátu: $\text{číslo}! = \text{výsledek}$.
 - d) „%“ neboli tlačítko modulo, se do kalkulačky zadává pomocí písmene M na klávesnici. Dokáže provést modulo desetinných i záporných čísel. Pro správnou funkčnost musí být funkce zadána ve formátu: $\text{první_číslo} \% \text{druhé_číslo} = \text{výsledek}$.
- 4) Ostatní tlačítka na kalkulačce: „(,), =, C, Help“.
- a) „(,)“ slouží k zápisu desetinného čísla. Na klávesnici se napíše pomocí tlačítka „.“ na numerické klávesnici „.”. Např.: 8,55.
 - b) „=“ slouží k vypsání výsledku. Na klávesnici se napíše do kalkulačky pomocí písmene E. Např.: $8 * 8 = 64$.
 - c) „C“ slouží k vynulování výpočtů a výsledků v kalkulačce. Na klávesnici má zkratku delete a backspace.
 - d) „Help“ vypíše krátkou uživatelskou nápovědu pro práci s kalkulačkou.

ZAVŘENÍ

ODINSTALACE