CALCULATER

UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA

OBSAH

Určení	. 1
Instalace	. 1
Práce s Calculater	. 2
Spuštění	. 2
Vzhled	.3
Funkce tlačítek	. 4
Odinstalace	4

URČENÍ

Calculater slouží jako kalkulačka, která dokáže vypočítat součet, rozdíl, součin, podíl a modulo dvou čísel, které mohou být záporné i desetinné. Dále dokáže vyčíslit faktoriál, mocninu i odmocninu jednoho čísla. Program je určený pro operační systém Windows.

INSTALACE

Uživatel si stáhne soubory potřebné k instalaci. Dvojklikne na spustitelný soubor CalculaterSetup.



Obrázek 1 - Instalátor

Po zvolení jazyku si zvolí složku, kam se má kalkulačka nainstalovat. Může si vybrat, jestli chce vytvořit zástupce na ploše. Poté proběhne instalace a program je připravený ke spuštění.

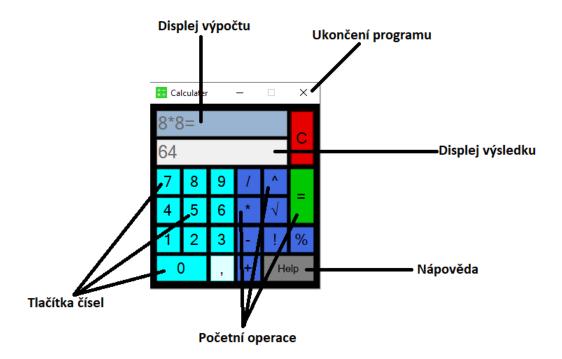
PRÁCE S CALCULATER

SPUŠTĚNÍ

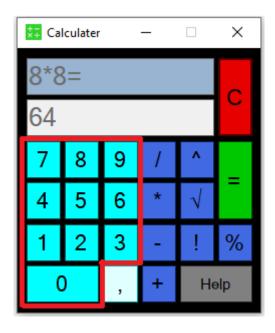
Calculater spustíte dvojklikem na ikonu pomocí myši nebo na trackpadu. Spustí se uživatelské prostředí, ve kterém můžete začít hned počítat.



Obrázek 2 - Ikona

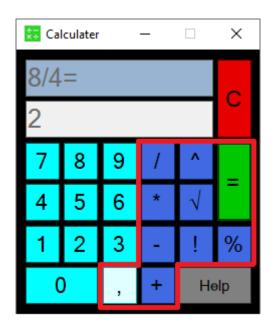


Obrázek 3 - Vzhled kalkulačky



Obrázek 4 - Numerická tlačitka

1) Numerická tlačítka: po kliknutí na tlačítko pomocí myši, nebo stisknutí příslušného čísla na klávesnici se do kalkulačky vypíše zadané číslo.



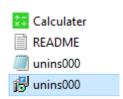
Obrázek 5 - Matematické operace

- 2) Tlačítka základních operací: mezi tyto operace se řadí "+, -, ÷, *". UPOZORNĚNÍ!: program Calculater umožňuje pouze provedení matematických operací mezi dvěma čísly, tzn.: X + Y = Z, nelze provést např.: X + Y + Z + W = U.
 - a) "+" neboli tlačítko součtu, se do kalkulačky zadává pomocí klávesy +. Slouží k provedení součtu dvou zadaných čísel, které můžou být i desetinné nebo záporné. Pro správnou funkčnost musí být operace zadána ve formátu: první_číslo + druhé_čislo = výsledek.
 - b) "-" neboli tlačítko rozdílu, se do kalkulačky zadává pomocí klávesy -. Slouží k provedení rozdílu dvou zadaných čísel, které můžou být i desetinné nebo záporné. Pro správnou funkčnost musí být operace zadána ve formátu: první_číslo druhé_číslo = výsledek. Záporné čísla se zadávájí pomocí -x, kde x je zadané číslo. Celkový výpočet pak může vypadat např. takhle: -první_číslo + druhé_číslo = výsledek.
 - c) "÷" neboli tlačítko podílu, se do kalkulačky zadává pomocí klávesy /. Slouží k provedení podílu dvou zadaných čísel, které můžou být i desetinné nebo záporné. Pro správnou funkčnost musí být operace zadána ve formátu: první_číslo / druhé_číslo = výsledek.
 - d) "*" neboli tlačítko součinu, se do kalkulačky zadává pomocí klávesy *. Slouží k provedení součinu dvou zadaných čísel, které můžou být i desetinné nebo záporné. Pro správnou funkčnost musí být operace zadána ve formátu: první_číslo * druhé_číslo = výsledek.

- 3) Tlačítka základních matematických funkcí: mezi tyto funkce se řadí "^, $\sqrt{\ }$, !, %".
 - a) "^" neboli tlačítko mocniny, se do kalkulačky zadává pomocí písmene P na klávesnici. Dokáže provést mocninu desetinných i záporných čísel. Pro správnou funkčnost musí být funkce zadána ve formátu: první_číslo ^ druhé_číslo = výsledek. Záporné nebo desetinné čísla se pak zadávají např.: -x,x ^ y = výsledek.
 - b) "√" neboli tlačítko odmocniny, se do kalkulačky zadává pomocí písmene R na klávesnici. Dokáže provést odmocninu desetinných i záporných čísel. Pro správnou funkčnost musí být funkce zadána ve formátu: druhé_číslo¹/první_číslo = výsledek. Neboli ×√y = výsledek, kde x je první číslo a y je druhé číslo.
 - c) "!" neboli tlačítko faktoriálu, se do kalkulačky zadává pomocí písmene F na klávesnici. Dokáže provést faktoriál celého nezáporného čísla. Pro správnou funkcionalitu musí být funkce zadána ve formátu: číslo! = výsledek.
 - d) "%" neboli tlačátko modulo, se do kalkulačky zadává pomocí písmene M na klávesnici. Dokáže provést modulo desetinných i záporných čísel. Pro správnou funkcionalitu musí být funkce zadána ve formátu: první_číslo % druhé_číslo = výsledek.
- 4) Ostatní tlačítka na kalkulačce: " (,), =, C, Help".
 - a) ", " slouží k zápisu desetinného čísla. Na klávesnici se napíše pomocí tlačítka, na numerické klávesnici. Např.: 8,55.
 - b) "=" slouží k vypsání výsledku. Na klávesnici se zapíše do kalkulačky pomocí písmene E. Např.: 8 * 8 = 64.
 - c) "C" slouží k vynulování výpočtů a výsledků v kalkulačce. Na klávesnici má zkratku delete a backspace.
 - d) "Help" vypíše krátkou uživatelskou nápovědu pro práci s kalkulačkou.

ODINSTALACE

Odinstalace je možná buď pomocí ovládacích panelů/odinstalace programů, nebo pomocí uninstalleru vytvořeného ve složce, kam se nainstalovala kalkulačka.



Obrázek 6 - Odinstalátor (modře označený)