

IJA 2022-23 (Úkol 2)

Vedoucí týmu: Adam Dalibor Jurčík, xjurci08
Člen týmu: Martin Pentrák, xpentr00
Priority: Nejvyšší priorita = 5, nejnižší priorita = 1

Seznam požadavků

Priorita	Požadavek	Vlastník	Termín
5	Základní implementace tříd bludiště	Martin Pentrák	24.3.2023
4	Observer	Adam Jurčík	4.4.2023
5	Zobrazení GUI	Adam Jurčík	10.4.2023
5	Pohyb	Martin Pentrák	10.4.2023
4	Logování hry	Martin Pentrák	15.4.2023
4	Interaktivní prvky	Adam Jurčík	17.4.2023
3	Replay GUI	Adam Jurčík	17.4.2023
3	Přehrání hry	Martin Pentrák	23.4.2023
5	Validace + Odevzdání	Adam Jurčík	6.5.2023

Požadavky byly splněny vždy načas. V pozdějších fázích se například jen upravily kvůli funkčnosti. Splněny byly všechny požadavky.