

Dany jest plik 1.txt zawierający ciągi znaków pogrupowane w słowa i oddzielone dowolnymi znakami białymi. Dana jest również dwuwymiarowa tablica wskaźników **ekran** o wielkości jednego ekranu konsoli.

Odczytaj zawarte w pliku dane i rozmieścić je na **ekranie** w postaci krzyżówki, tak aby środek **ekranu** był wypełniony najdłuższymi słowami. Należy zadbać aby rozmieszczane wyrazy nie tworzyły przypadkowych nowych słów i nie łączyły się.