

Universidad Nacional Autónoma de México

FACULTAD DE CIENCIAS

ANÁLISIS DE ALGORITMOS

*Práctica 01*  
*Problema de Adoquinamiento*

*María de Luz Gasca Soto*  
*Teresa Becerril Torres*  
*Rodrigo Fernando Velázquez Cruz*

Autor:

*Hermes Alberto Delgado Díaz*



03 de septiembre del 2024

## Lenguaje de programación utilizado

Para esta práctica se utilizó java en su versión **java 22.0.2**

## Comandos

Para compilar el programa

```
?- javac Adoquin.java
```

Para ejecutar el programa

```
?- java Adoquin <k>
```

$k$  es el tamaño que se desea del tablero en formato  $2^k \times 2^k$ ,  $k$  debe ser entero.

## Ejemplos de ejecución

Cuando  $k = 1$

```
?- javac Adoquin.java
?- java Adoquin 1
Adoquin especial en la posicion (0,0) con valor -1
-1  1
 1  1
```

El adoquín especial siempre se representa con valor  $-1$ , cada adoquín L que se coloca se le asigna un número distinto para poder diferenciarlos.

Cuando  $k = 2$

```
?- javac Adoquin.java
?- java Adoquin 2
Adoquin especial en la posicion (0,0) con valor -1
-1  3  2  2
 3  3  1  2
 4  1  1  5
 4  4  5  5
```