# Universidad Nacional Autónoma de México

FACULTAD DE CIENCIAS

Análisis de Algoritmos

Práctica 04 Componentes conexas

María de Luz Gasca Soto Teresa Becerril Torres Rodrigo Fernando Velázquez Cruz

Autor:

Hermes Alberto Delgado Díaz 319258613



01 de diciembre del 2024

## Lenguaje de programación utilizado

Para esta práctica se utilizo Python en su versión Python 3.12.6

### Comandos

Para ejecutar el programa, dentro de la carpeta src:

```
?- Python componentesConexas.py
```

## Ejemplo de ejecución

```
?- Python componentesConexas.py
Gráfica:
1: 7, 3
2: 10, 9
3: 5, 1
4: 9
5: 3
6: 11
7: 1
8: 13, 12
9: 2, 4
10: 2
11: 6
12: 13, 8
13: 12, 8
En la gráfica anterior se encuentran las siguientes
componentes conexas:
[1, 7, 3, 5]
[2, 10, 9, 4]
[6, 11]
[8, 13, 12]
```

El programa indica que en la gráfica descrita se encuentran 4 componentes conexas.

### Solución

Se utilizo el algoritmo DFS con una modificación

Función **DFS**(*Grafica*, *vértice*, *conjunto\_visitados*):

- 1. Añadir vértice a visitados
- 2. Crear lista de componente con vértice
- 3. Para cada vecino del vértice:
  - Si vecino no está en visitados:
    - Llamar recursivamente DFS
    - Añadir resultado a la componente
- 4. **Devolver** componente

El algoritmo busca una componente conexa iniciando en un vértice, al terminar devuelve la componente.

Después se utilizo un algoritmo para encontrar componentes conexas dentro de la gráfica.

#### Algoritmo EncontrarComponentes(Gráfica):

- 1. Crear un conjunto de vértices visitados
- 2. Crear una lista de componentes conexas
- 3. Para cada vértice no visitado:
  - a. Iniciar DFS desde ese vértice
  - b. Explorar todos los vértices conectados
  - c. Formar una componente conexa
  - d. Marcar vértices como visitados
  - e. Agregar componente conexa a la lista de componente conexas.
- 4. **Devolver** lista de componentes