

Universidad Nacional Autónoma de México

FACULTAD DE CIENCIAS

ANÁLISIS DE ALGORITMOS

*Práctica 02*  
*Problema de Búsqueda*

*María de Luz Gasca Soto*

*Teresa Becerril Torres*

*Rodrigo Fernando Velázquez Cruz*

Autor:

*Hermes Alberto Delgado Díaz*



09 de octubre del 2024

## Lenguaje de programación utilizado

Para esta práctica se utilizó java en su versión **java 22.0.2**

## Comandos

Para compilar el programa

```
?- javac Busqueda.java
```

Para ejecutar el programa

```
?- java Busqueda <n>
```

$n$  es el tamaño del arreglo donde se buscara un elemento  $z$  generado aleatoriamente.

## Ejemplos de ejecución

```
?- javac Busqueda.java
?- java Busqueda 12
Arreglo generado:
[35,36,36,36,37,38,38,38,38,39,40,41]
Valor z a buscar:42
El elemento 42 no fue encontrado en el arreglo.
```

```
?- javac Busqueda.java
?- java Busqueda 12
Arreglo generado:
[33,34,35,35,35,36,36,36,36,36,36,37]
Valor z a buscar:33
El elemento 33 fue encontrado en el indice 0
```

## Extra

Se hizo el uso de una clase **Colors** para darle un mejor formato a lo generado en la terminal.