

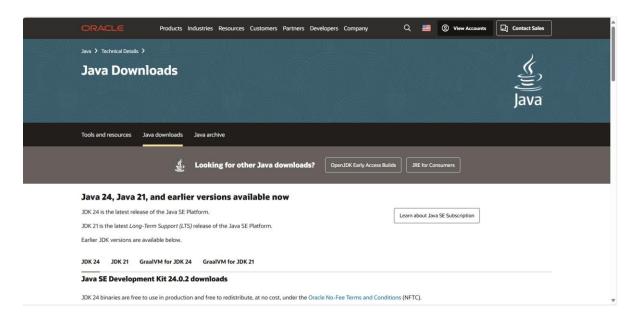


Instalar ANTLR4 en Windows

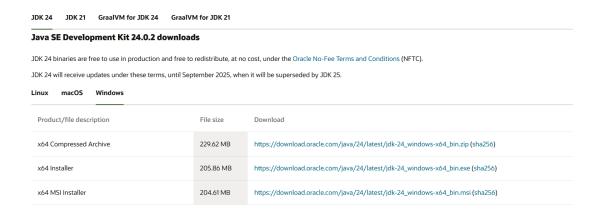
Pasos:

1. Primero vamos a instalar el JDK

Link: https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/



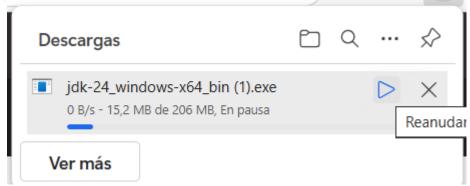
- Te diriges hacia abajo y le das click a la pestaña Windows



- Le das al link de download de x64 Installer y esperas a que se te descargue





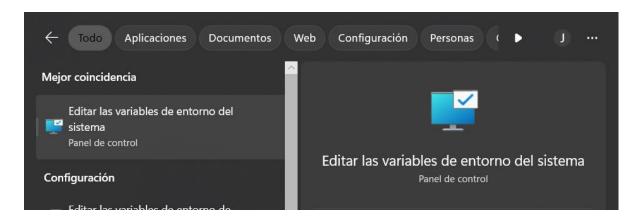


- Luego de la instalación, verificas en tu cmd o powershell la versión o correcta instalación

java --version

```
C:\Windows\System32>java --version
java 24.0.2 2025-07-15
Java(TM) SE Runtime Environment (build 24.0.2+12-54)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 24.0.2+12-54, mixed mode, sharing)
```

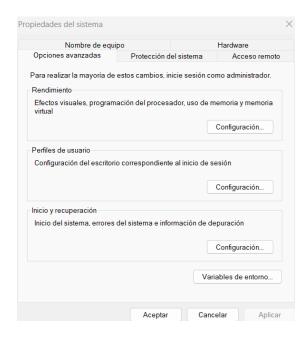
- Si no te apareció nada luego de ejecutar el comando, o te dio error, es muy probable que sean las variables de entorno. Probablemente esta sea la carpeta donde esta tu jdk, si no es asi trata de buscarlo manualmente y llegar hasta bin. C:\Program Files\Java\jdk-24\bin
- Luego buscas en el buscador variables de entorno.



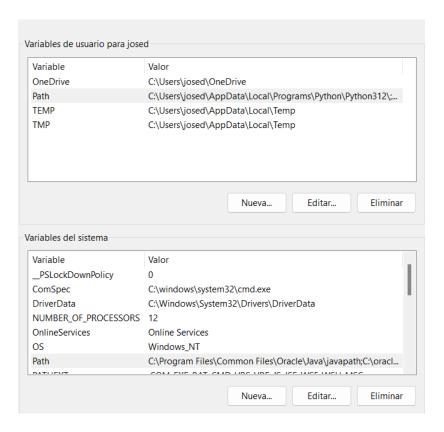




- Le das click a editar y vas a variables de entorno.



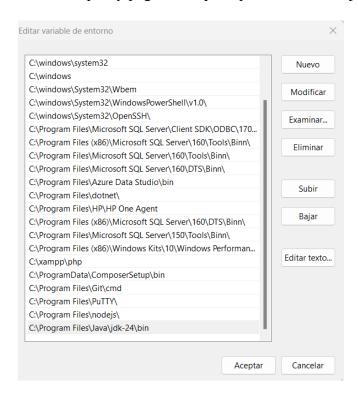
- Aquí te aparece esta nueva ventana y le das click a path en variables del sistema o usuario, dependiendo si quieres que sea global o no.







- Le das click a nuevo, copias y pegas la carpeta que donde esta tu jdk bin



- Listo, ya debería funcionar.
- 2. Ahora iremos a la página oficial de ANTLR, para conocer un poco mas de la herramienta.

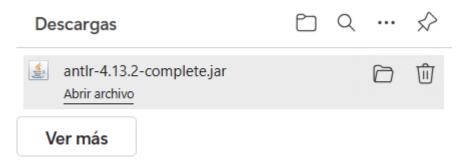
Link: https://www.antlr.org/download.html

- https://www.antlr.org/download/antlr-4.13.2-complete.jar

Luego para descargarlo ponemos en sitio web este link, y se nos descargara automáticamente.



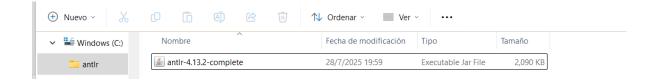




- Luego crearemos una nueva carpeta en el disco local c, yo la nombrare antlr.



- Luego el jar que descargamos lo moveremos a la carpeta recién creada.



- Luego procedemos a hacer el mismo procedimiento en las variables de entorno con el jar.







C:\windows\system32	Nuevo
C:\windows	
C:\windows\System32\Wbem	Modificar
C:\windows\System32\WindowsPowerShell\v1.0\	
C:\windows\System32\OpenSSH\	Examinar.
C:\Program Files\Microsoft SQL Server\Client SDK\ODBC\17	0
C:\Program Files (x86)\Microsoft SQL Server\160\Tools\Binn'	Eliminar
C:\Program Files\Microsoft SQL Server\160\Tools\Binn\	
C:\Program Files\Microsoft SQL Server\160\DTS\Binn\	
C:\Program Files\Azure Data Studio\bin	Subir
C:\Program Files\dotnet\	Subii
C:\Program Files\HP\HP One Agent	Bajar
C:\Program Files (x86)\Microsoft SQL Server\160\DTS\Binn\	Dajai
C:\Program Files\Microsoft SQL Server\150\Tools\Binn\	
C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\Windows Performan	
C:\xampp\php	Editar texto
C:\ProgramData\ComposerSetup\bin	
C:\Program Files\Git\cmd	
C:\Program Files\PuTTY\	
C:\Program Files\nodejs\	_ []
C:\antlr	

- Ahora para que se nos facilite ejecutar antlr crearemos 2 alias, estos serán permanentes, en Windows PowerShell, ejecuta lo siguiente:

New-Item -Path \$PROFILE -ItemType File -Force notepad \$PROFILE

Te abrirá un block de notas, y tendrás que guardar estas dos funciones:
 function antlr {
 java -Xmx500M -cp "C:\antlr\antlr-4.13.2-complete.jar" org.antlr.v4.Tool \$args
 }





```
function grun {
   java -Xmx500M -cp "C:\antlr\antlr-4.13.2-complete.jar" org.antlr.v4.gui.TestRig
$args
}
```

```
Micro X Sin título httpd-vhosts EJERCICIO1.t. Use D • Instruccione: Table t • Como usar ( in Archivo Editar Ver

function antlr {
    java -Xmx500M -cp "C:\antlr\antlr-4.13.2-complete.jar" org.antlr.v4.Tool $args
}

function grun {
    java -Xmx500M -cp "C:\antlr\antlr-4.13.2-complete.jar" org.antlr.v4.gui.TestRig $args
}
```

- Si hiciste todo correctamente reinicia Windows PowerShell, y ejecuta: antlr grun

Te aparecerá de esta manera:

```
S C:\windows\system32> antlr
ANTLR Parser Generator Version 4.13.2
                     specify output directory where all output is generated
 -lib
                     specify location of grammars, tokens files
 -atn
                     generate rule augmented transition network diagrams
                     specify grammar file encoding; e.g., euc-jp
 -encoding
 -message-format ___ specify output style for messages in antlr, gnu, vs2005
 -long-messages
                     show exception details when available for errors and warnings
 -listener
                     generate parse tree listener (default)
                     don't generate parse tree listener
 -no-listener
 -visitor
                     generate parse tree visitor
                    don't generate parse tree visitor (default)
 -no-visitor
 -package __
                    specify a package/namespace for the generated code
                     generate file dependencies
 -depend
 -D<option>=value
                     set/override a grammar-level option
                     treat warnings as errors
 -Werror
 -XdbgST
                     launch StringTemplate visualizer on generated code
 -XdbgSTWait
                     wait for STViz to close before continuing
 -Xforce-atn
                     use the ATN simulator for all predictions
                     dump lots of logging info to antlr-timestamp.log
 -Xlog
-Xexact-output-dir all output goes into -o dir regardless of paths/package
PS C:\windows\system32> grun
java org.antlr.v4.gui.TestRig GrammarName startRuleName
 [-tokens] [-tree] [-gui] [-ps file.ps] [-encoding encodingname]
[-trace] [-diagnostics] [-SLL]
[input-filename(s)]
Jse startRuleName='tokens' if GrammarName is a lexer grammar.
mitting input-filename makes rig read from stdin
```





- 3. Abre Visual Studio Code
- Instala la extensión de ANTRL4



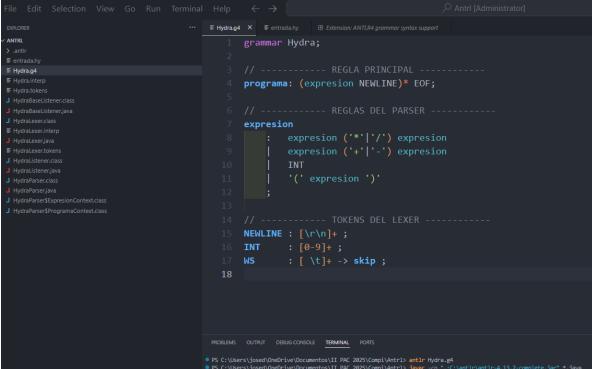
Ahora crea un archivo .g4

- Probaremos su correcta funcionalida, en la termina ejecuta los siguientes comados: antlr Hydra.g4
javac -cp ".;C:\antlr\antlr-4.13.2-complete.jar" *.java









- Luego haremos un entrada de ejemplo de sintaxis, yo cree entrada.hy



Ejecutas el siguiente comando:
 grun Hydra programa entrada.hy -tree
 o
 grun Hydra programa entrada.hy -gui







PS C:\Users\josed\OneDrive\Documentos\II PAC 2025\Compi\Antrl> grun Hydra programa entrada.hy -tree

(programa (expresion (expresion 5) + (expresion (expresion 2) * (expresion 3))) \r\n (expresion (expresion (expresion 1) + (expresion 1))) \r\n (expresion 4)) \r\n (expresion 4))

Listo, concluimos con éxito la instalación