



Manual Técnico

Pasos para la instalación de extensión de mi lenguaje a vscode

1- sudo apt install npm

Ese comando instala npm (el gestor de paquetes de Node.js) en tu sistema Ubuntu.

```
josed@josed-VMware-Virtual-Platform:~/Documentos/HYDRA-6/HYDRA$ sudo apt install npm
Seleccionando el paquete node-unicode-property-aliases-ecmascript previamente no seleccionado.
```

```
Preparando para desempaquetar .../218-node-unicode-property-aliases-ecmascript 2.1.0+ds-1 all.deb ...
Desempaquetando node-unicode-property-aliases-ecmascript (2.1.0+ds-1) ...
Seleccionando el paquete node-unicode-match-property-ecmascript previamente no seleccionado.
Preparando para desempaquetar .../219-node-unicode-match-property-ecmascript 2.0.0-2 all.deb ...
Desempaquetando node-unicode-match-property-ecmascript (2.0.0-2) ...
Seleccionando el paquete node-unicode-match-property-value-ecmascript previamente no seleccionado.
Preparando para desempaquetar .../220-node-unicode-match-property-value-ecmascript_2.1.0+ds-1_all.deb ...
Desempaquetando node-unicode-match-property-value-ecmascript (2.1.0+ds-1) ...
Seleccionando el paquete node-regexpu-core previamente no seleccionado.
Preparando para desempaquetar .../221-node-regexpu-core_5.2.2-3_all.deb
Desempaquetando node-regexpu-core (5.2.2-3) ...
Seleccionando el paquete node-source-map-support previamente no seleccionado.
Preparando para desempaquetar .../222-node-source-map-support 0.5.21+ds+~0.5.4-1 all.deb ...
Desempaquetando node-source-map-support (0.5.21+ds+~0.5.4-1) ...
Seleccionando el paquete node-to-fast-properties previamente no seleccionado.
Preparando para desempaquetar .../223-node-to-fast-properties_3.0.1-3_all.deb ...
Desempaquetando node-to-fast-properties (3.0.1-3) ...
Seleccionando el paquete node-v8flags previamente no seleccionado.
Preparando para desempaquetar .../224-node-v8flags_3.2.0+~3.1.1-1_all.deb ...
Desempaquetando node-v8flags (3.2.0+~3.1.1-1) ...
Seleccionando el paquete node-babel7 previamente no seleccionado.
Preparando para desempaquetar .../225-node-babel7 7.20.15+ds1+\simcs214.269.168-6build1_all.deb ... Desempaquetando node-babel7 (7.20.15+ds1+\simcs214.2\overline{0}9.168-6build1) ...
Seleccionando el paquete node-is-arrayish previamente no seleccionado.
Preparando para desempaquetar .../226-node-is-arrayish 0.3.2-3 all.deb
```

2- node -v y npm -v

Verficar la correcta instalación con comandos

```
    josed@josed-VMware-Virtual-Platform:~/Documentos/HYDRA-6/HYDRA$ node -v v18.19.1
    josed@josed-VMware-Virtual-Platform:~/Documentos/HYDRA-6/HYDRA$ npm -v 9.2.0
```

3- sudo npm install -g yo generator-code vsce

Ese comando instala las tres herramientas esenciales que necesitas para crear y gestionar tu extensión de Visual Studio Code.

- yo





Es la abreviatura de Yeoman, una herramienta que funciona como un "asistente" para crear la estructura de carpetas y archivos base de un nuevo proyecto. Es el motor principal de la creación de plantillas.

- generator-code

Es la plantilla específica para Visual Studio Code que usa yo. Le da a yo todas las instrucciones y archivos necesarios para crear el esqueleto de una nueva extensión, como la que estás haciendo.

- vsce

Significa Visual Studio Code Extensions. Es la herramienta oficial para "empaquetar" tu extensión en un archivo instalable y, si lo deseas, para publicarla en el Marketplace de VS Code.

```
josed@josed-Whware-Virtual-Platform:-/Documentos/HYDRA-6/HYDRA$ sudo npm install -g yo generator-code vsce
[sudo] contraseña para josed:
npm MarAM EBADREMISINE Unsupported engine {
npm MarAM EBADREMISINE package: 'cheerio@1.1.2',
npm MarAM EBADREMISINE current: { node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE current: { node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE current: { node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: { node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: { node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: { node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: { node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: { node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1', npm: '9.2.0' }
npm MarAM EBADREMISINE required: * node: 'v18.19.1'
```

4- yo code

Es un comando que funciona como un asistente o generador de plantillas para crear nuevos proyectos de extensiones para Visual Studio Code, importante que lo ejecutes en la carpeta documentos.

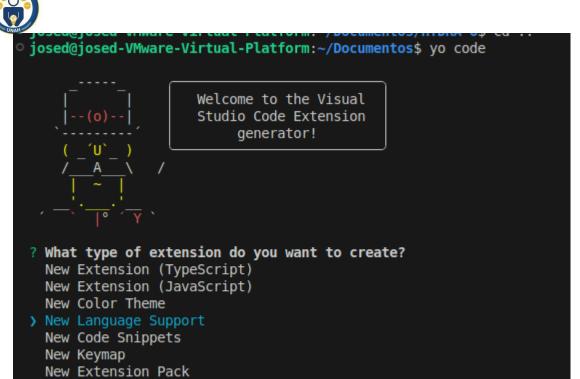




del lenguaje.

Luego seleccionaras New Language Support
 Esa plantilla está diseñada específicamente para lo que quieres hacer: añadir características de un nuevo lenguaje a VS Code. Creará automáticamente la estructura de archivos correcta para el resaltado de sintaxis y otras funcionalidades





- Click Enter

La herramienta te está preguntando si ya tienes un archivo de gramática existente que quieras importar. Como estás creando el resaltado de sintaxis para tu lenguaje HYDRA desde cero, simplemente presiona Enter para indicarle que cree un archivo nuevo y vacío.

New Language Pack (Localization)
New Web Extension (TypeScript)
New Notebook Renderer (TypeScript)

```
? What type of extension do you want to create? New Language Support
Enter the URL (http, https) or the file path of the tmLanguage grammar or press ENTER to start with a new grammar.
? URL or file to import, or none for new: () ■
```

Ahora escribe el nombre que quieres darle a tu extensión y presiona Enter. Este es el nombre que aparecerá públicamente en la tienda de extensiones de VS Code.

```
? What type of extension do you want to create? New Language Support
Enter the URL (http, https) or the file path of the tmLanguage grammar or press ENTER to start with a new grammar.
? URL or file to import, or none for new:
? What's the name of your extension? HYDRA
```







- Ahora escribe el identificador es el nombre interno y único que usará VS Code para tu extensión.

La sugerencia que me da (hydra) es perfecta porque es corta, en minúsculas y sin espacios. Si nos parece buena opción acéptala presionando Enter.

```
? What type of extension do you want to create? New Language Support
Enter the URL (http, https) or the file path of the tmLanguage grammar or press ENTER to start with a new grammar.
? URL or file to import, or none for new:
? What's the name of your extension? HYDRA
? What's the identifier of your extension? hydra
```

- Escribe una descripción corta para tu extensión y presiona Enter.

```
? What type of extension do you want to create? New Language Support
Enter the URL (http, https) or the file path of the tmLanguage grammar or press ENTER to start with a new grammar.
? URL or file to import, or none for new:
? What's the name of your extension? HYDRA
? What's the identifier of your extension? hydra
? What's the description of your extension? Soporte de lenguaje para HYDRA
```

Escribe el identificador del lenguaje.
 En mi caso seria hydra, yo tuve un error y coloque .hy, luego puedes corregirlo en

el package.json.

```
? What type of extension do you want to create? New Language Support
Enter the URL (http, https) or the file path of the tmLanguage grammar or press ENTER to start with a new grammar.
? URL or file to import, or none for new:
? What's the name of your extension? HYDRA
? What's the identifier of your extension? hydra
? What's the description of your extension? Soporte de lenguaje para HYDRA
Enter the id of the language. The id is an identifier and is single, lower-case name such as 'php', 'javascript'
? Language id: .hy
Enter the name of the language. The name will be shown in the VS Code editor mode selector.
```

- Escribe el nombre legible de tu lenguaje. Este es el nombre que aparecerá en la esquina inferior derecha de VS Code cuando un usuario abra un archivo .hy.

```
? What type of extension do you want to create? New Language Support
Enter the URL (http, https) or the file path of the tmLanguage grammar or press ENTER to start with a new grammar.
? URL or file to import, or none for new:
? What's the name of your extension? HYDRA
? What's the identifier of your extension? hydra
? What's the description of your extension? Soporte de lenguaje para HYDRA
Enter the id of the language. The id is an identifier and is single, lower-case name such as 'php', 'javascript'
? Language id: .hy
Enter the name of the language. The name will be shown in the VS Code editor mode selector.
? Language name: HYDRA
```

- Escribe la extensión de archivo para tu lenguaje. No olvides el punto. En mi caso es .hy.







```
? What type of extension do you want to create? New Language Support
Enter the URL (http, https) or the file path of the tmLanguage grammar or press ENTER to start with a new grammar.
? URL or file to import, or none for new:
? What's the name of your extension? HYDRA
? What's the identifier of your extension? hydra
? What's the description of your extension? Soporte de lenguaje para HYDRA
Enter the id of the language. The id is an identifier and is single, lower-case name such as 'php', 'javascript'
? Language id: .hy
Enter the name of the language. The name will be shown in the VS Code editor mode selector.
? Language name: HYDRA
Enter the file extensions of the language. Use commas to separate multiple entries (e.g. .ruby, .rb)
? File extensions: .hy
Enter the root scope name of the grammar (e.g. source.ruby)
```

Escribe el "scope name" para tu gramática.
 La convención es source.<id_del_lenguaje>. Este es el nombre principal que usan los temas de VS Code para saber que el archivo pertenece a tu lenguaje.
 En mi caso es source.hydra.

```
? What type of extension do you want to create? New Language Support
Enter the URL (http, https) or the file path of the tmLanguage grammar or press ENTER to start with a new grammar.
? URL or file to import, or none for new:
? What's the name of your extension? HYDRA
? What's the identifier of your extension? hydra
? What's the description of your extension? Soporte de lenguaje para HYDRA
Enter the id of the language. The id is an identifier and is single, lower-case name such as 'php', 'javascript'
? Language id: .hy
Enter the name of the language. The name will be shown in the VS Code editor mode selector.
? Language name: HYDRA
Enter the file extensions of the language. Use commas to separate multiple entries (e.g. .ruby, .rb)
? File extensions: .hy
Enter the root scope name of the grammar (e.g. source.ruby)
? Scope names: source.hydra
```

Ahora la herramienta te preguntara si quieres inicializar un repositorio de Git en la carpeta del proyecto. Git es el sistema de control de versiones más popular. Colocas Y para aceptar y N para no aceptar.

```
? Initialize a git repository? Yes

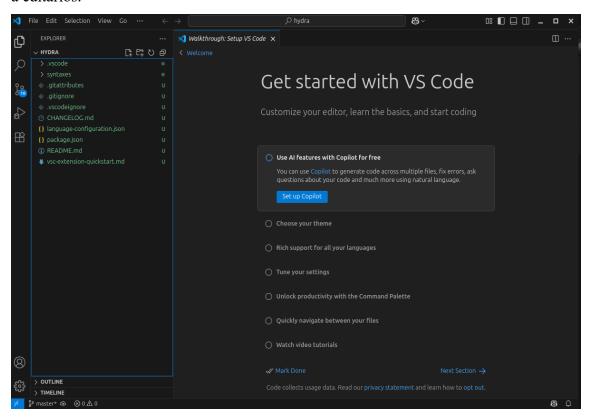
Writing in /home/josed/Documentos/hydra...
    create hydra/syntaxes/.hy.tmLanguage.json
    create hydra/.vscode/launch.json
    create hydra/package.json
    create hydra/README.md
    create hydra/CHANGELOG.md
    create hydra/vsc-extension-quickstart.md
    create hydra/language-configuration.json
    create hydra/.vscodeignore
    create hydra/.gitignore
    create hydra/.gitignore
    create hydra/.gitattributes
Changes to package.json were detected.
```







- Ahora la herramienta te está preguntando si quieres abrir la nueva carpeta del proyecto que acaba de crear. Al presionar Enter, se abrirá automáticamente Visual Studio Code con todos los archivos de tu nueva extensión, listo para que empieces a editarlos.



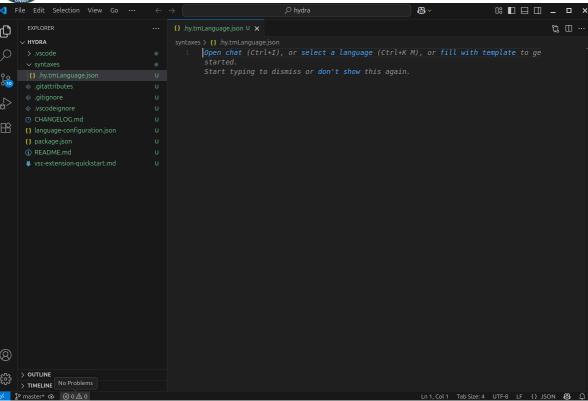
5- En el explorador de archivos que tienes a la izquierda, busca y abre la carpeta syntaxes.

Dentro, haz clic en el archivo hydra.tmLanguage.json para abrirlo en el editor.









Ahora, vamos a llenar ese archivo con las reglas para tu lenguaje HYDRA.
 Borra todo el contenido que tiene ese archivo por defecto.
 Copia y pega el siguiente código en su lugar:

```
| Part | De | Part
```

TEAM HYDRA





6- Probar la extensión

- Este es el momento de ver la magia.
- Presiona la tecla F5 o fn + F5.
- Esto abrirá una nueva ventana de VS Code (llamada "Host de Desarrollo") que tiene tu extensión ya instalada y activada.
- En esa nueva ventana, crea un archivo llamado prueba.hy.
- Pega el código de tu lenguaje HYDRA en ese archivo.
- Inmediatamente, deberías ver cómo tu código se llena de colores: las palabras clave (class, if, while), los tipos (int, string), los comentarios y los strings aparecerán resaltados.

7- Sobre el error que cometi en Lenguage Id, voy al archivo package.json







```
{} .hy.tmLanguage.json U

√ HYDRA

                                            {} package.json > ...
                                                     "name": "hydra",
"displayName": "HYDRA",
"description": "Soporte de lenguaje para HYDRA",
                                                     "version": "0.0.1",
                                                     "engines": {
   "vscode": "^1.102.0"
                                                     },
"categories": [
                                                        "Programming Languages"
                                                      "contributes": {
 vsc-extension-quickstart.md
                                                        "languages": [{
                                                          "id": ".hy",
"aliases": ["HYDRA", ".hy"],
                                                           "configuration": "./language-configuration.json"
                                                        "grammars": [{
                                                           "language": ".hy",
                                                          "scopeName": "source.hydra",
                                                           "path": "./syntaxes/.hy.tmLanguage.json"
```

- Y simplemente en languages cambio el apartado "id": ".hy" a lo que vez en la captura.

Ojo que a mi luego no me funciono la personalización del lenguaje, entonces no comentan el mismo error, por suerte el mio no fue grave.

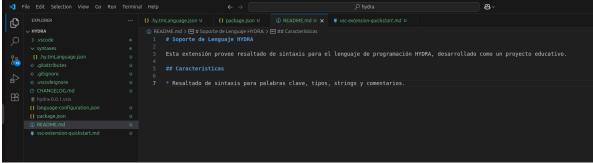
```
"contributes": {
    "languages": [{
        "id": "hydra",
        "aliases": ["HYDRA", ".hy"],
        "extensions": [".hy"],
        "configuration": "./language-configuration.json"
    }],
```

8- Para que funcióne globalmente la extensión, modifiquen el README del archivo en VS









Luego ejecutan este código vsce package
 Le dan Y a todo:

```
• josed@josed-VMware-Virtual-Platform:~/Documentos/hydra$ vsce package

WARNING A 'repository' field is missing from the 'package.json' manifest file.

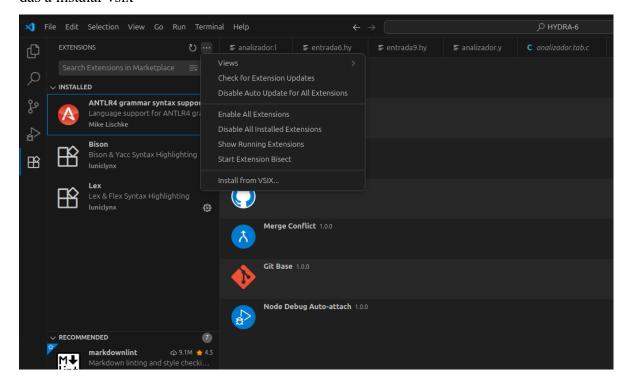
Do you want to continue? [y/N] Y

WARNING LICENSE.md, LICENSE.txt or LICENSE not found

Do you want to continue? [y/N] Y

DONE Packaged: /home/josed/Documentos/hydra/hydra-0.0.1.vsix (7 files, 3.12KB)
```

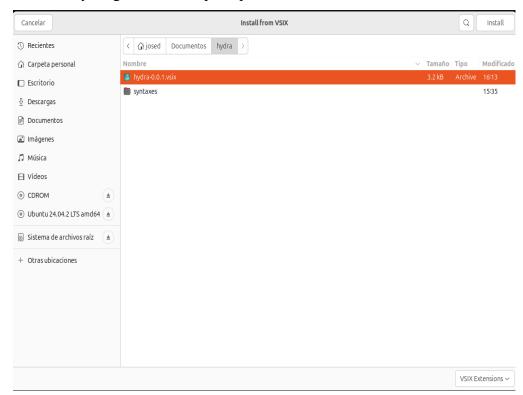
9- Ahora vas a la carpeta que quieres tener vsix, vas a extensiones y en los 3 puntos le das a instalar vsix



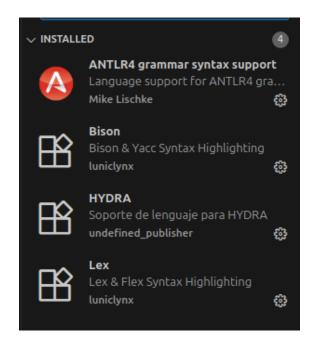




- Das click, y luego vas a la carpeta que hiciste el vsix



- Le das a instalar y automáticamente te aparecerá en tus extensiones:



Concluimos con éxito la instalación