

Prática de processamento de arquivos

Problema 1

Gilberto é um famoso vendedor de esfirras na região. Porém, apesar de todos gostarem de suas esfirras, ele só sabe dar o troco com duas notas, ou seja, nem sempre é possível receber o troco certo. Para facilitar a vida de Gil, escreva um programa para ele que determine se é possível ou não devolver o troco exato utilizando duas notas.

As notas disponíveis são: 2, 5, 10, 20, 50 e 100.

O programa deve solicitar via entrada padrão um nome para o arquivo de entrada, em seguida um nome para o arquivo de saída. Os arquivos de entrada e saída devem obedecer a formatação abaixo.

Arquivo de entrada

A entrada deve conter o valor inteiro **N** da compra realizada pelo cliente e, em seguida, o valor inteiro **M** pago pelo cliente ($N < M \leq 10^4$). A entrada termina com **N = M = 0**.

Arquivo de saída

Seu programa deverá imprimir "possible" se for possível devolver o troco exato ou "impossible" se não for possível.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
11 23	possible
500 650	possible
100 600	impossible
9948 9963	possible
1 2	impossible
2 4	impossible
0 0	

Problema 2

Esta avaliação consiste em desenvolver um protótipo de programa para cadastro e gerência de uma loja de aparelhos celulares com no máximo 1000 itens.

Considere que cada registro de celular possui os seguintes campos:

- código (um número inteiro)
- descrição (vetor de 30 caracteres incluindo espaços)
- preço (um número real)

Todos os módulos devem funcionar para dados armazenados de forma persistente, ou seja, dados devem ser armazenados em disco para estarem disponíveis caso o programa seja finalizado e executado novamente!

Desenvolva o programa conforme os módulos a seguir.

1-cadastrar

2-visualizar

3-remover registro

4-finalizar

Informe o módulo desejado:

O módulo cadastrar deve requisitar os dados de um único item pela entrada padrão para registro no programa com a seguinte ordem: código, descrição e preço.

Não pode haver itens com o mesmo código!

Para um código já cadastrado mostre a mensagem **“Código já foi cadastrado!”** e finalize o módulo.

Ao finalizar o módulo, o programa deve imprimir uma quebra de linha e imprimir a mensagem para informar um novo módulo: **“Informe o módulo desejado: ”**.

O módulo visualizar deve mostrar todos os itens cadastrados. Imprima um registro por linha com os dados separados por vírgula na seguinte ordem: código, descrição, preço.

Ao finalizar o módulo, o programa deve imprimir uma quebra de linha e imprimir a mensagem para informar um novo módulo: **“Informe o módulo desejado: ”**.

O módulo remover deve remover um item cadastrado a partir de seu código, requisitado pela entrada padrão.

Ao finalizar o módulo, o programa deve imprimir uma quebra de linha e imprimir a mensagem para informar um novo módulo: **“Informe o módulo desejado: ”**.